Table des matières

Table des matières 1
Objet du tuto 2
Mon Installation 3
Préalable 5
Ecran d'Accueil 6
(p9) 6
Mon Compte 8
Scènes 18
Matériel 20
Organisation 24
Apprentissage 25
Actions 29
Activités 35
Configuration des Télécommandes virtuelles 37
Séquences 40
Séquences avancées 42
Quelques exemples concrets : 45
Divers 47
- Ecran : 47
- Sauvegarde : 47
- Logiciels complémentaires 48

Références/Sources/Support 49

Objet du tuto

Ce **tuto** représente en fait mon retour d'expérience dans la configuration d'une télécommande HC Skipper pour ma salle de cinéma, sachant que je partais d'une expérience quasi zéro en la matière et que le fonctionnement actuel est parfaitement satisfaisant. Je vous fais part ici des difficultés que j'ai pu avoir dans le seul but de vous faire gagner du temps. **Il suit l'ordre dans lequel j'ai moi-même procédé pour configurer mon système**.
La principale difficulté pour moi dans l'utilisation de cette application a été la compréhension erronée que j'ai eue au début de certaines définitions, fonctionnalités ou concepts de base.
Il faut dire que le logiciel est si complet, il doit s'appliquer a tant de situations, matériels et utilisations différentes qu'il est forcément complexe dans son appréhension (je ne parle pas de sa conception 😉), mais finalement assez **simple** et surtout très **souple** ensuite dans son maniement une fois ces concepts et conventions bien assimilés (là, je me vante sans doute😉).
Je me limite ici à l'utilisation que j'en ai faite et qui m'a permis de faire fonctionner parfaitement ma salle (audio-vidéo et domotique), mais ne sont abordés ici que les aspects, fonctionnalités et usages dont j'ai eu besoin et il n'est pas question de remplacer les tutos plus complets et les informations que vous trouverez dans le forum HC Skipper et encore moins les conseils que 'lagommette' peut être amené à vous apporter par mail ou téléphone, avec autant de disponibilité que de compétence.
Les lignes en caractères verts proposent des trucs, astuces ou solutions que j'ai trouvé utiles (glanés sur les différents tutos de 'lagommette', le forum ou de vive voix ou par mail avec 'lagommette'.
Les lignes en caractères rouges montrent du doigt des points peu évidents, peu intuitifs, piégeant ou mal compris au début par moi ☹ ou sources de confusions ou d'erreurs.

Mon Installation

D'abord un petit coup d'œil sur le cahier des charges de mon installation dans l'état actuel:
Matériel **Audio-Video** :

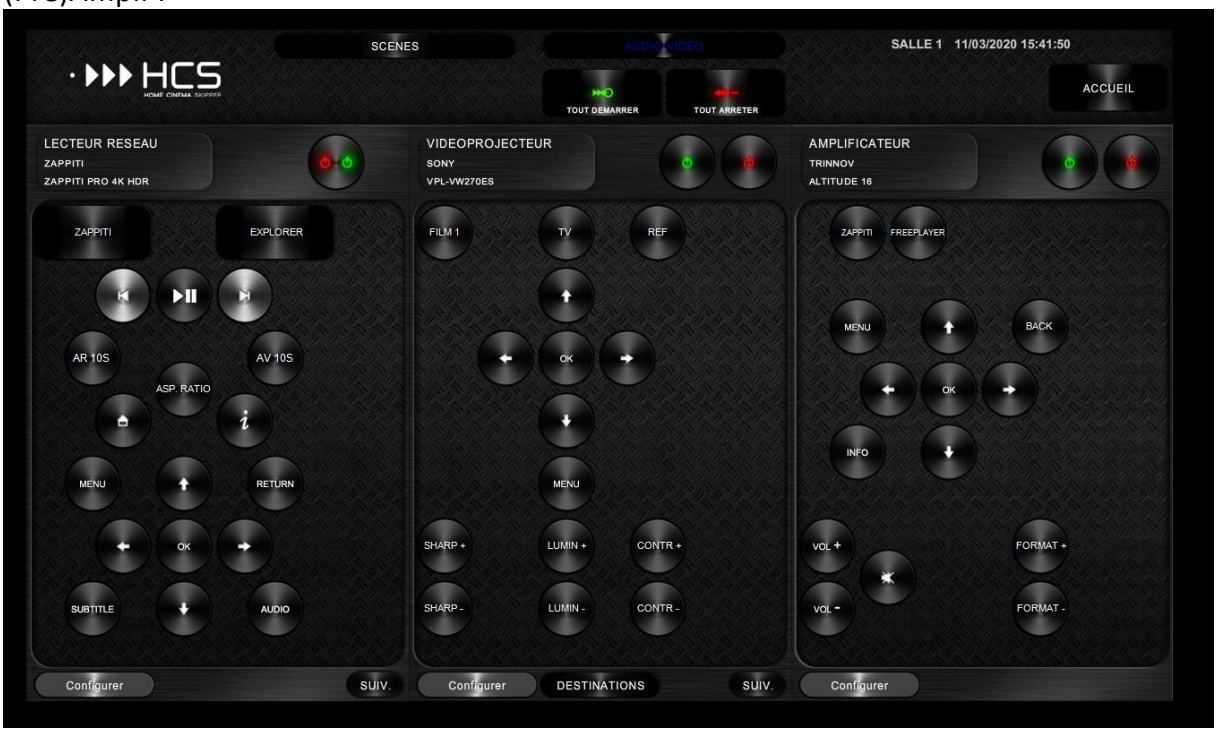
Lecteur réseau (Zappiti Pro 4K HDR)
Videoprojecteur (Sony VPL VW 270ES)
Préampli processeur (Trinnov Altitude 16)
Amplis (commandés par trigger par le Préampli)
Free Player (non encore programmé)

Matériel **Domotique** :

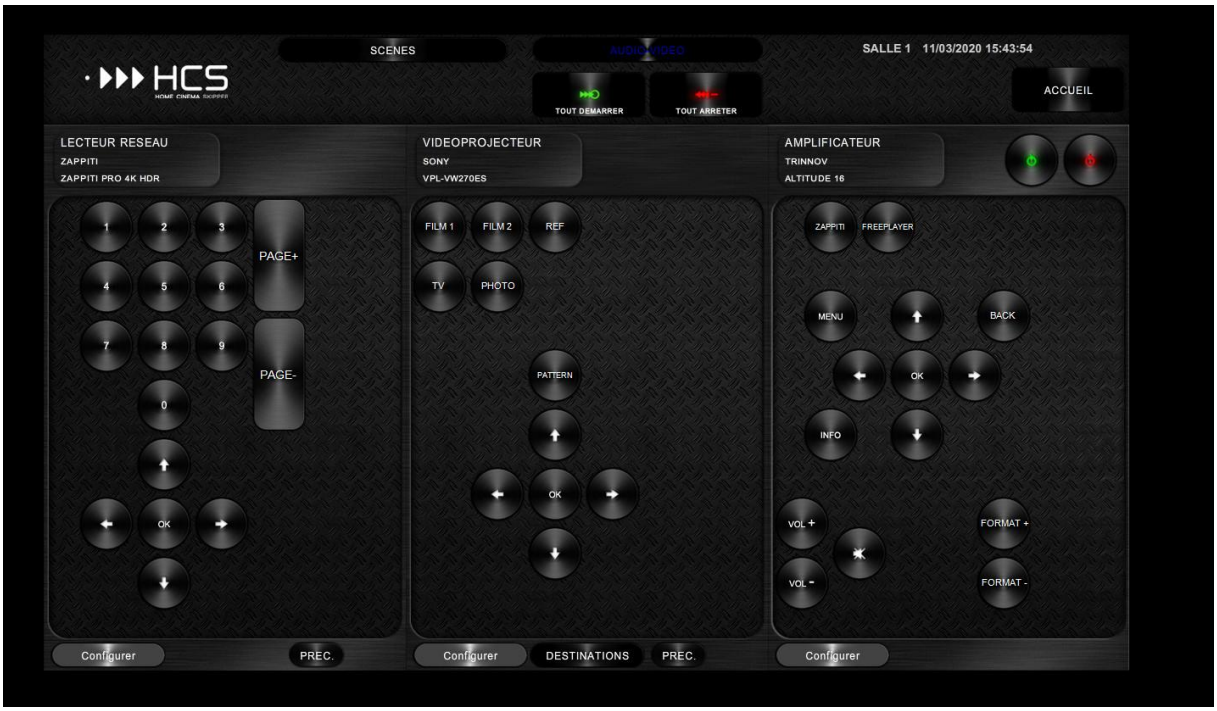
Futronix P400 (contrôle de 4 circuits d'éclairages répartis sur 2 zones, permettant de programmer 20 scènes lumineuses).

Data Source : **NAS** (Synology DS1618+) placé dans une autre pièce, relié par Ethernet.
WiFi fourni dans la salle par un **Point d'Accès** (TP Link EAP225) (alimenté en PoE par le switch).
Tablette utilisée pour la télécommande : **iPAD** (Pro 10.5)
Adaptateur entre mode IP (Ethernet) et IR (Infra Rouge) : **iTach Global Caché** IP2IR-P (alimenté en PoE par le switch)
Switch à 8 ports dont 4 PoE (TP Link TL SG108PE)

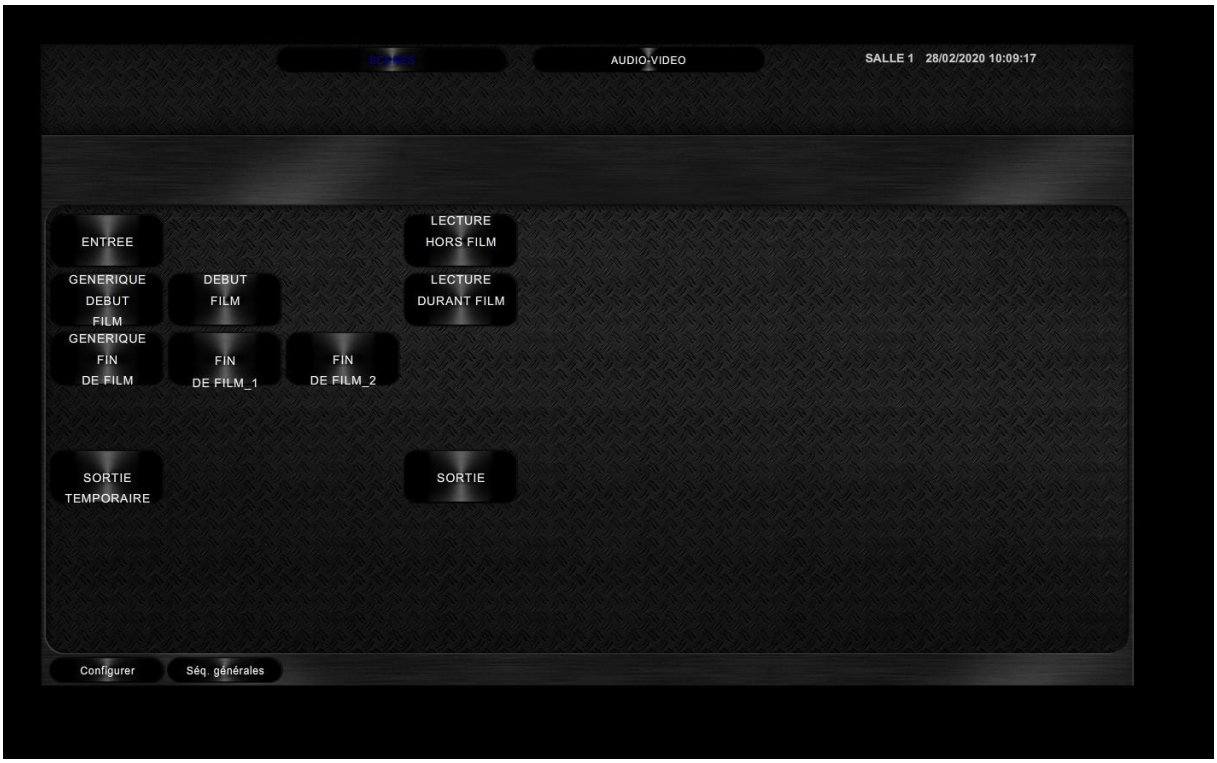
Et voilà l'aspect de la télécommande (à ce jour) :
Ecran **Audio-Video** pages 1 des 3 télécommandes Lecteur réseau/Videoprojecteur et (Pré)Ampli :



Ecran **Audio-Video** pages 2 de ces mêmes télécommandes :



Ecran des **Scènes** (partie domotique dédiée au contrôle de lumières Futronix) :



Préalable

Installation (version personnelle sur Windows 10/64)
Prérequis :

Adobe Flash Player
MS.NET Framework 4 (x86 et x64) (4.1 installée chez moi) dernière 4.8
(Cf dans le registre la version installée)
Windows Installer 3.1 (Installer 5.0 installé chez moi sur W10 64)
Pour connaître la version installée sur votre PC :
Ouvrir le Cmd prompt (invite) (Win+R)
Taper msiexec - ?
Votre version apparaît sur la première ligne de la fenêtre qui s'ouvre alors Une fenêtre

Setup.exe : vérification de la configuration requise, ceci peut durer plusieurs minutes : Impossible d'activer l'application.
Message : 'Cliquer sur l'icône de l'application sur le bureau ou sélectionnez l'application à partir du menu Démarrer'
Problème : pas d'icône sur le bureau ni HC-Skipper dans le menu démarrer :
Remède : Démarrage en manuel du service Windows Installer (msiserver) (dans les Services) puis taper dans Command prompt (en admin)

```
%windir%\syswow64\msiexec.exe /unregister
```

Enter

```
%windir%\syswow64\msiexec.exe /regserver
```

Enter
Restart computer
A chaque démarrage (en mode connecté), HC Skipper vérifie s'il existe une version plus récente (cf Mon compte) (p8 tuto part3)
Avec Windows 10, à chaque mise à jour, on voit apparaître à l'occasion d'une mise à jour le panneau Windows 'Windows a protégé votre ordinateur' et pour pouvoir exécuter le logiciel, il faut cliquer sur 'Informations complémentaires' puis 'Exécuter quand même' qui apparaît alors.
Si l'installation de la mise à jour se passe mal, désinstaller la précédente version (p8 tuto part3)

Période d'évaluation de 30 jours :
Ne peaufinez pas trop votre config sur cette version d'évaluation. Cantonnez-vous à faire des tests pour vous assurer que vous comprenez bien tout et que HCS sera à même de répondre à vos besoins. En effet, la phase ou période d'évaluation s'effectue sur un environnement distinct de celui sous licence. Si vous optez pour la licence, alors vous perdrez tout ce vous aurez réalisé pendant l'évaluation. Ceci, afin de préserver au maximum l'environnement de production de toute donnée de test.
Ne vous inquiétez pas si votre ou vos appareils ne figurent pas dans la liste des matériels disponibles, vous pourrez quand même utiliser HC Skipper sans restriction !

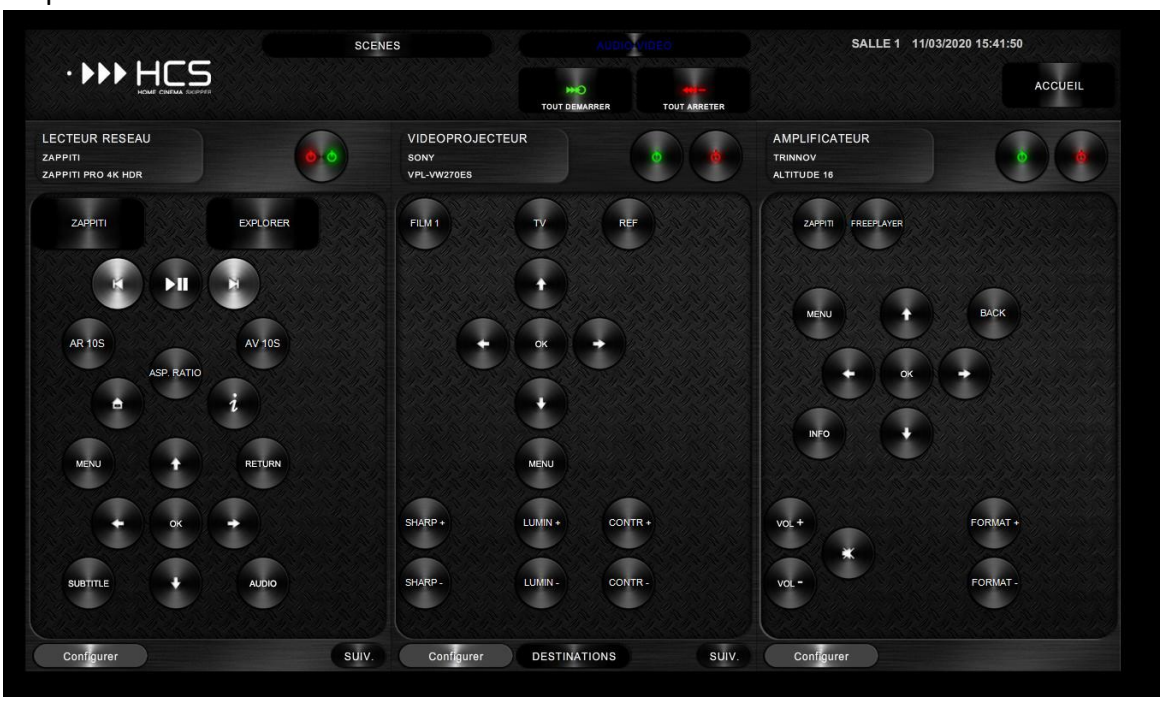
Ecran d'Accueil

(p9)

C'est l'écran à partir duquel il faut revenir pour configurer HCS et en particulier son compte et qui comporte les différents menus permettant d'utiliser HCS :
Menu du haut : **Domotique** (en option), **Scènes**, **Audio-video**, Télécommandes (option), **Pièce** concernée (en option), Date/Heure (en option).
On y voit ici les Activités disponibles (une seule ici):

Barre du bas de l'écran d'Accueil, le **Menu principal** :
Matériel/Actions/Apprentissage/Activités/Séquences/Séq. Avancées/Mon Compte/Quitter

Et l’écran de pilotage des équipements Audio-Vidéo comprenant les 3 télécommandes utilisables pour cette activité (p9, 17):
On note juste en-dessous la barre de Menu du haut la ligne correspondant aux Séquences ‘Tout démarrer’ et ‘Tout arrêter’



Ici une autre option (Mon Compte/Terminaux/Personnaliser) présentant les **Sources** disponibles et **Destinations** compatibles (videopro/TV…)

Mon Compte

(Menu en bas de la page d'Accueil) (p11 tuto 0 lagommette)

- **Général**

  Compte utilisateur

  Type de licence, date de souscription/validité

La transmission aux appareils peut se faire par IR (USB-UIRT, IRTrans, Global Caché) ou commandes HTTP ou RS232, OpenWebNet, Zybase.
Je me suis borné à l'IR pour débuter, mais je ne désespère pas d'utiliser des commandes HTTP.

Avantages de l'**IR** :

facile à mettre en place, apprentissage des codes par différentes méthodes et sources garantissant leur fonctionnement,
On contrôle l'envoi de commandes en voyant la puce clignoter,
Possibilité de mise en route d'un appareil complètement éteint.

Inconvénient de l'IR:

nécessité de placer une puce devant le récepteur IR des appareils (pas top au niveau look ☹) ou d'utiliser un blaster qui rayonne suffisamment (ce qui n'est pas mon cas).
Pas de retour d'information, de l'état de l'appareil par ex.

Avantage des commandes **HTTP** :

élégance du procédé,
transmission directe sur le réseau local (switch nécessaire),
Possibilité de mise en route par WOL (Wake OnLine) si l'appareil l'accepte (la carte réseau doit rester alimentée).

Inconvénient :

il faut avoir câblé en Ethernet tous vos appareils,
pas de possibilité de mise en route d'un appareil éteint hors WOL,
il faut trouver la syntaxe des commandes concernant vos appareils, (manque de documentation de certains constructeurs à cet égard),
certains appareils nécessitent l'envoi d'un message en début de transmission pour identification.

Avantage du **RS232** :

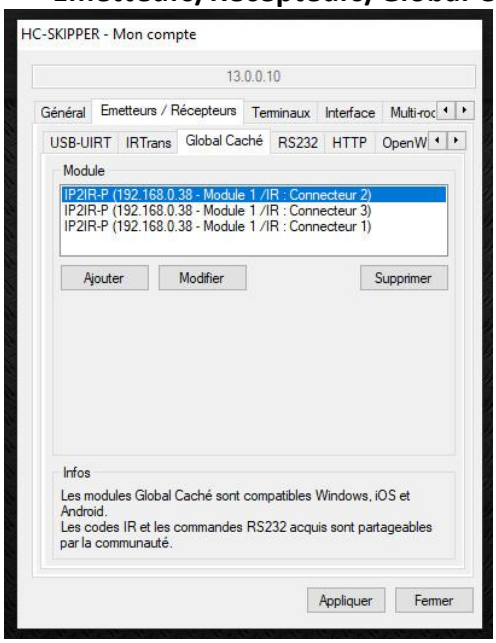
mise en place relativement simple au niveau des commandes

Inconvénient RS232 :

Pas de retour d'information vers HCS (en l'état actuel d'HCS)
Câblage de chaque appareil à prévoir.

Déclaration d'un (ou plusieurs) **Global Caché :**

- **Emetteurs/Récepteurs/Global Caché**



La liste déroulante ne propose pas d'elle-même les types de module GC-100, IP2IR… même s'ils sont branchés. Il faut les renseigner (bouton Ajouter).

Libellé : IP2IR-P

Adresse IP (pour trouver cette IP, utiliser pour cela un logiciel de test réseau comme Wireless Network Watcher)

Le N° du module correspond à

0 : alim+RJ45 de ce Global Caché (on peut en adresser plusieurs)

1 : les 3 connecteurs

Type : IR

Connecteur : N° du connecteur

Le N° du connecteur (du module 1) est :

1 jack de gauche

2 jack du milieu

3 jack de droite

Cliquer sur OK

On voit apparaître dans la fenêtre IP2IR-P (192.168.0.38-Module 1/IR : Connecteur 1)

On peut inscrire d'autres modules et/ou d'autres connecteurs de la même façon.

A tout moment, on peut attribuer à un appareil une autre sortie.

Les modules **Global Cache** sont compatibles Windows, iOS et Android.

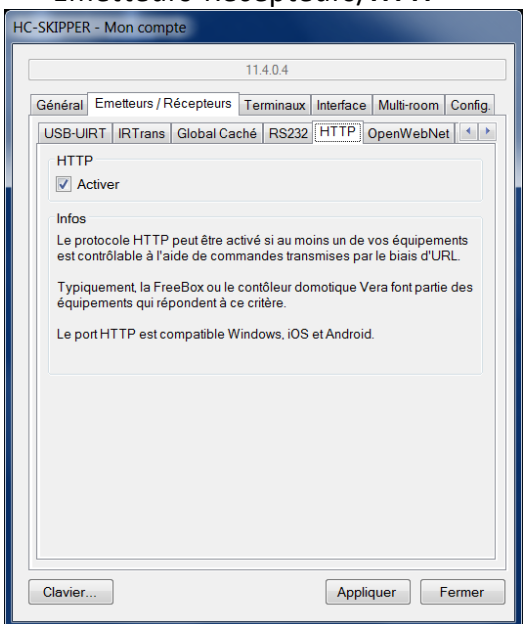
Un module iTach Global Cache permet de piloter avec ses 3 sorties **6 appareils** (chaque sortie peut supporter 2 cellules en utilisant un câble en Y), ou bien plus si on utilise le **blaster** fourni et branché obligatoirement sur la sortie 3.

Attention que si vous utilisez le même connecteur pour 2 appareils (câble à **double cellules IR)**, il sera peut-être nécessaire de séparer (pause de 250ms environ) les commandes envoyées aux 2 appareils par exemple lors d'une séquence 'Tout démarrer' ou 'Tout arrêter', afin de laisser le temps à la 1ère commande de s'exécuter avant que la 2ème commande n'intervienne.

De même dans ce cas, il ne faut pas déclarer le même connecteur deux fois au niveau du 'Module'. Le signal IR sera de toute façon transmis aux deux cellules. Vous pourriez par ailleurs rencontrer des instabilités en faisant ainsi (p25 tuto 0).

Le blaster fourni par GC comporte un jack 3.5mm **stéréo**, les cellules des jacks 3.5mm **mono**.
Pour ma part, j'ai connecté la sortie IR d'un Futronix P400 directement (sans ampli donc) sur un connecteur iTach GC IP2IR et ça marche parfaitement.
Par contre impossible de commander un Zappiti ou un videoprojecteur Sony VPL directement par câble (jack mono ou stéréo). A poursuivre donc.

- Emetteurs-Récepteurs/**HTTP**



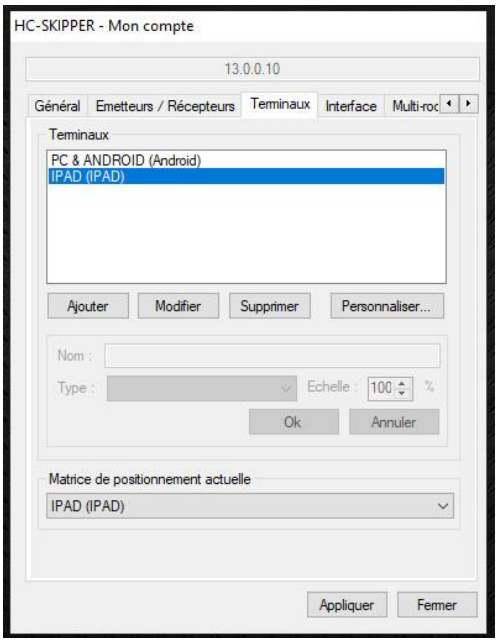
HTTP : Cocher activer (p27 tuto 0)
Ports trouvés sur mon système : 192.168.xx.xxx
Le protocole HTTP peut être activé si au moins un de vos équipements est contrôlable à l'aide de commandes transmises par le biais d'URL
Typiquement la Freebox fait partie des équipements qui répondent à ce critère.
On peut renseigner le tronc d'une commande HTTP, le reste de la commande étant renseignée seule dans l'Apprentissage (évite de recopier pour toutes les commandes la syntaxe complète).

- **Terminaux**

On peut déclarer plusieurs terminaux simultanément, tablettes (mode Std ou Avancé) ou smartphone, que leur système d'exploitation soit Apple ou Android.
Par défaut on voit apparaître un terminal 'PC et Android' et un terminal 'iPAD' (Terminal 1 (Android))
ATTENTION :
On peut effectivement créer autant de terminaux qu'on veut, ce qui est très pratique (on peut par ex créer un terminal destiné aux enfants, avec par ex des chaînes TV non accessibles pour eux, un terminal iPad pour la personne qui n'utilise que ce type de matériel, un autre terminal Android si un autre utilisateur ne se sert que d'une tablette

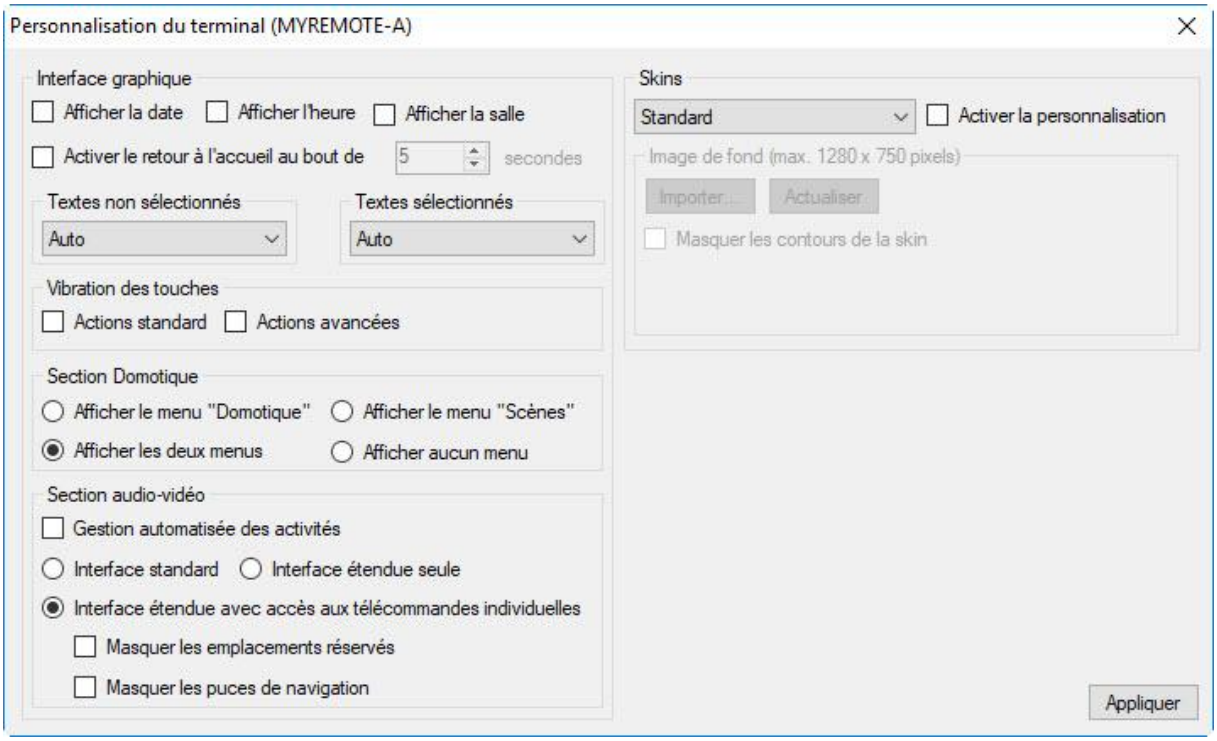
ou d'un smartphone Android, un terminal simplifié pour une personne qui ne veux s'encombrer d'aucun bouton de configuration etc…
Mais ne croyez pas que le terminal que vous avez créé (forcément sur PC) avec, à priori, une matrice de positionnement PC (par défaut) va s'appliquer et se démultiplier automatiquement pour les différents systèmes par une sorte d'homothétie (sauf pour les scènes domotiques). Les définitions de écrans de ces matériels étant différentes, le nombre de points d'ancrage de vos boutons de commande ne va pas être le même d'une machine à l'autre. Il s'ensuit que si vous configurez votre télécommande pour une matrice de positionnement PC qui est de 11*13 points par télécommande, vous ne pourrez pas, telle quelle, la faire apparaître sur un iPAD dont le nombre de points d'ancrage est de 8*13. Dans ce cas les boutons qui seraient ancrés sur ces points supplémentaires d'une matrice PC (en pratique, la colonne de gauche et 2 colonnes de droite) seraient perdus pour ce terminal.
Il faut donc **dès le départ**, construire sa configuration en utilisant la matrice de positionnement correspondant au terminal qui sera utilisé PC, iPAD ou Android (cf plus loin).
Pour configurer un autre terminal, pas besoin de tout refaire (ouf ☺), mais il faudra simplement placer les boutons disponibles sur les télécommandes en fonction des caractéristiques (points d'ancrage) propres à ce terminal.

Dans la fenêtre **Terminaux** :



- La **liste supérieure** de cette fenêtre contient, outre les deux terminaux par défaut (PC & Android et iPAD), le nom de tous les terminaux que vous avez créés (dont vous attribuerez un nom et un type avec 'Modifier' et que vous personnaliserez chacun avec la touche 'Personnaliser').

Pour les terminaux de type tablette, il est conseillé de conserver l'échelle de grossissement des boutons des télécommandes à sa valeur par défaut soit 100%.
En revanche, pour les terminaux de type téléphone mobile, le meilleur rendu se situe entre 150 et 200% (p13 tuto 0).
Personnaliser le Terminal (p15 tuto 0) :



Skin (Bois et métal/Marbre & tissus/Métal & bois/Métal & cuir/Std/Tout métal

Activer la personnalisation permet de télécharger une image de fond (p21 tuto 0)

Section **Domotique** :

Afficher le menu 'Domotique'
Afficher le menu 'Scènes'
Afficher les deux menus
Afficher aucun de ces menus

Section **Audio-Video** : gestion de la façon d'accéder aux télécommandes

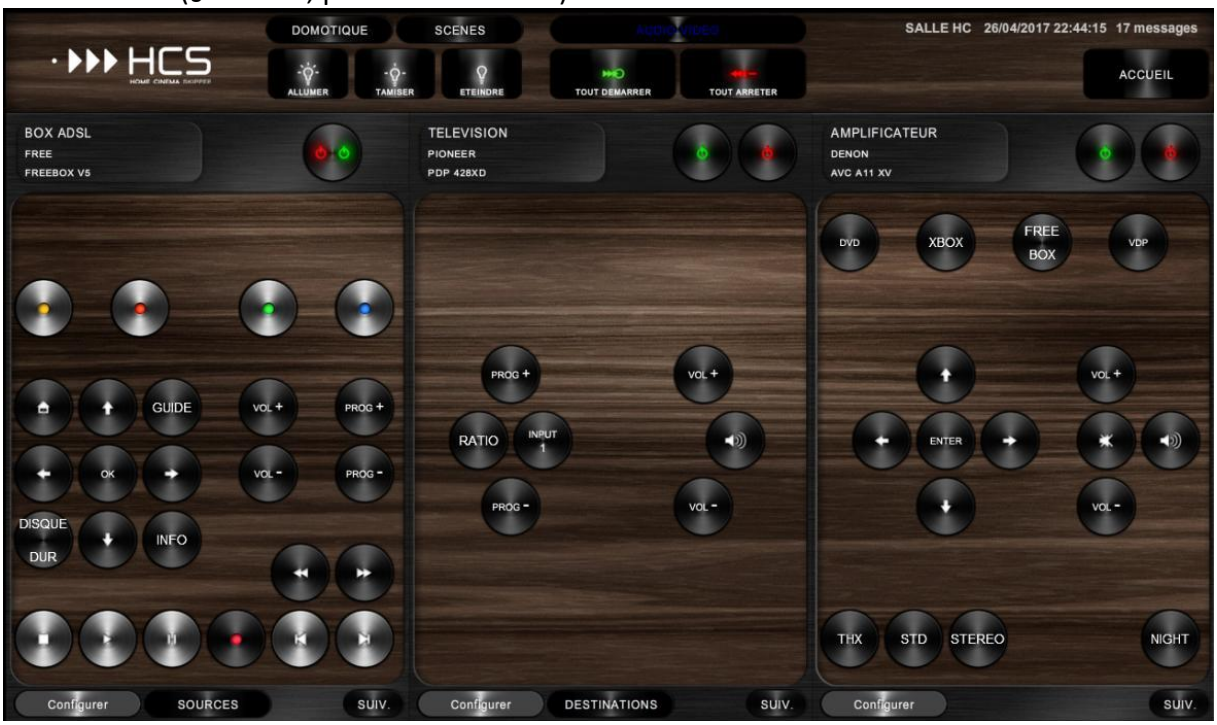
Gestion auto des **Activités** (p16 tuto 0) :

Si on coche, HCS gère les activités en fonction des **équipements**

Apparaissent donc une colonne des **Sources**, une colonne des **Destinations**

Si on décoche, HCS propose lui-même les **Activités**

Interface **Std** (§3 tuto 0, p38 tuto 2 Avancé) :

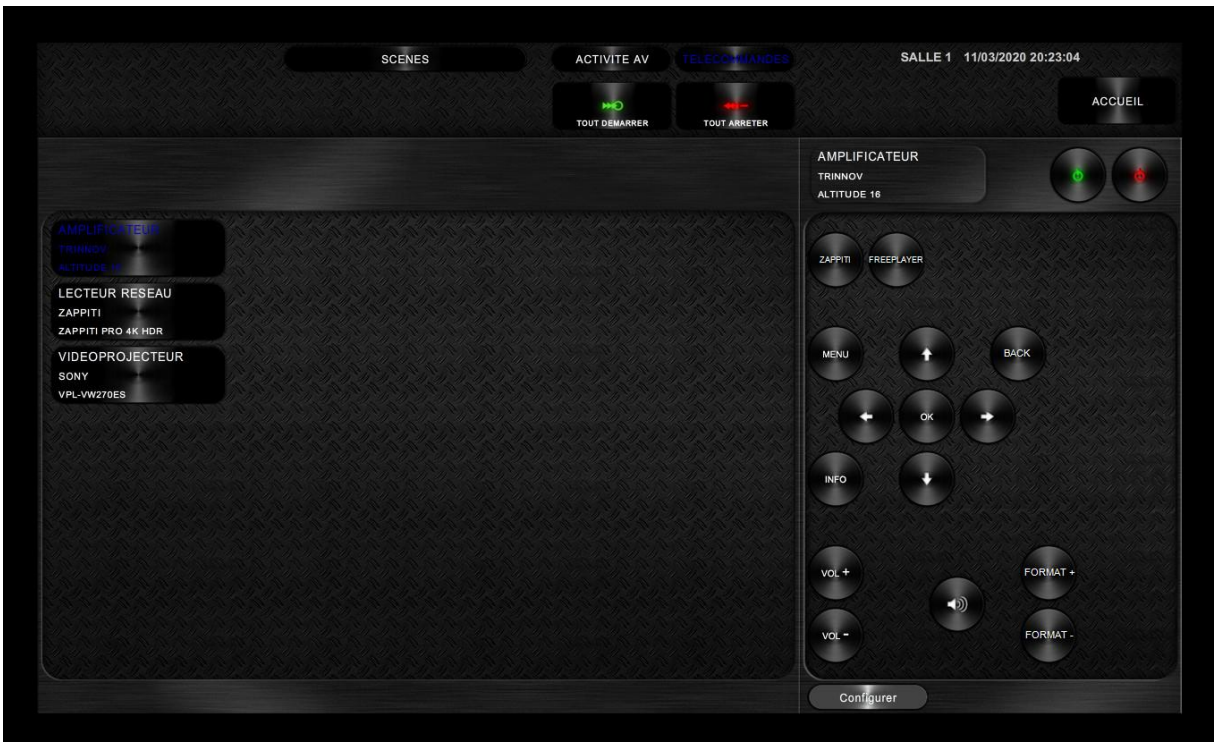


Les télécommandes (**3 max** en interface **std**) sont côte à côte, de la gauche vers la droite : Sources, Destination et le cas échéant Amplis. En fait, chacune des 3 télécommandes peut disposer de plusieurs pages afin d'augmenter le nombre des boutons disponibles. Un même bouton (correspondant à la même action) peut apparaître sur plusieurs pages.

Interface Etendue seule (à choisir si on hésite) (p22 tuto 0) :

L’interface étendue affiche une **surface unique** dédiée à l’activité en cours. On dispose ainsi de plus d’espace pour placer tous ses boutons et il n’y a plus de zone spécifique pour chaque appareil

Interface Etendue avec accès aux télécommandes individuelles :



Affiche une surface dédiée à l’activité en cours **tout en autorisant l’accès aux télécommandes de chaque appareil** (apparition d’un bouton ‘Télécommandes’ en haut de l’écran (p42 tuto 0)

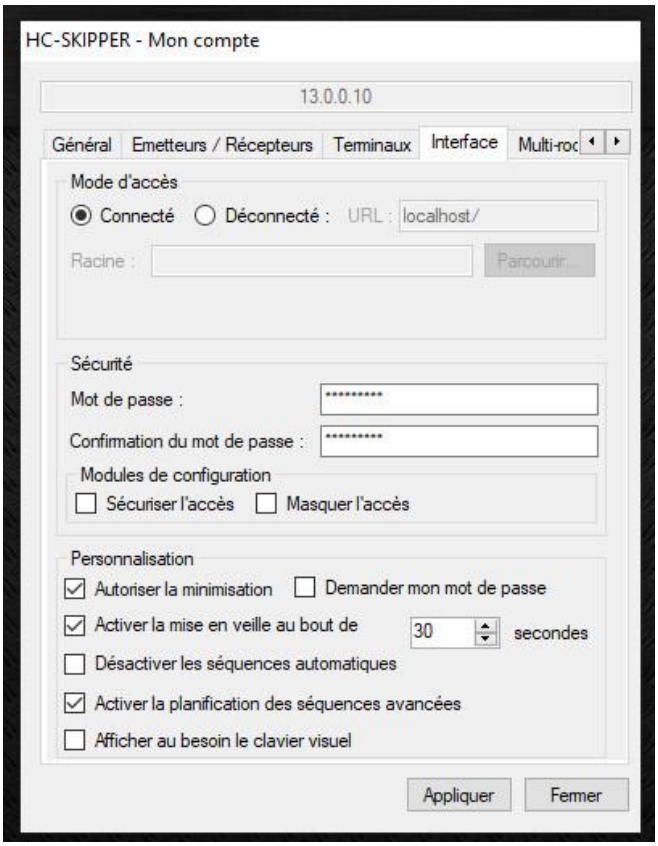
Intéressante car elle permet d'utiliser **plus de 3 appareils** dans le cadre d'une activité contrairement à l'**interface standard qui est limitée à 3 appareils** au maximum. De plus, les télécommandes de l'interface étendue sont indépendantes les unes des autres. Dans le cadre de l'interface std, la télécommande de l'amplificateur par ex est toujours la même, quelle que soit l'activité choisie. Vous noterez d'ailleurs que les télécommandes individuelles utilisées dans l'interface étendue sont en fait celles de l'interface standard. **Vous n'avez donc pas à les redéfinir si vous décidez de passer à l'interface étendue après avoir commencé avec l'interface standard.**

- **Liste déroulante inférieure** de la fenêtre des Terminaux :
  '**Matrice de positionnement actuelle'**

Elle détermine la matrice de positionnement qui est propre au type de terminal utilisé (p14 tuto 0), la définition sur PC n'étant pas la même que sur un iPAD par exemple.
Elle n'est pas là pour activer tel ou tel terminal. Il n'est donc pas nécessaire de sélectionner ici un terminal pour l'utiliser ultérieurement, une fois sa configuration terminée.
On sélectionne simplement ici un des terminaux figurant dans la liste supérieure **pour le configurer sur son PC** (cf 'Configuration des télécommandes'). Il apparaîtra donc sur ce PC avec sa propre matrice de positionnement afin d'y placer les boutons de commande en fonction des points d'ancrage de ce type de terminal.

Si les télécommandes n'apparaissent pas sur un terminal (iPAD par ex), ça peut-être le terminal qui n'est pas encore configuré (matrice de positionnement) depuis le PC.

- **Interface**



Autoriser la **minimisation** : Pour accéder au reste du système d'exploitation sans pour autant quitter HC-SKIPPER, il suffit de cliquer sur le logo '**HC-SKIPPER'** de l'interface graphique.

L'application est alors minimisée. Elle reste néanmoins accessible via la barre des tâches du système d'exploitation.

Mot de passe pour minimiser

Clavier visuel

Mise en veille et tempo du retour à l'écran d'accueil

Pour actionner la mise en veille de HCS, décocher la case '**Activer la mise en veille au bout de**' dans l'onglet '**Interface'** puis renseigner le temps d'attente exprimé en secondes.

Pour actionner le retour automatique à l'écran d'accueil, décocher la case '**Activer le retour à l'accueil au bout de'** dans l'onglet '**Interface'** puis renseigner le temps d'attente exprimé en secondes.

L'animation de la mise en veille est légèrement consommatrice de ressources. Si HC-SKIPER est utilisé sur un HCPC à partir duquel des vidéos sont lus, il est possible que le déclenchement de la veille provoque des sautes au niveau de la lecture surtout si le processeur n'est pas puissant où s'il s'agit de vidéo HD. Le cas échéant, il est conseillé de désactiver la mise en veille de HC-SKIPPER et de s'appuyer sur celle proposée nativement par le système d'exploitation

Affichage **Date/Heure**

Activer la **planification** des séquences avancées

Reconnaissance **vocale,** concern**e** les séquences domotique et audio-video (p43 tuto 2 Avancé)

Mode d'accès :

Connecté : le fonctionnement par défaut de HC-SKIPPER implique une connexion permanente au serveur d'HCS par Internet.

Avantage **:** à chaque M/R, on vérifie qu'on a bien la dernière version.

On peut à tout moment modifier sa configuration.

Inconvénient **:** lenteur d'accès si votre connexion internet ou pire Wifi est lente.

Déconnecté : nécessité d'utiliser un serveur local (genre IIS ou Apache Server) uniquement sur PC ou mémorisation de la config sur une tablette iPAD ou Android) (p45 & 53 tuto 2 Avancé, p36 tuto 3 domotique).

L'application fonctionne alors avec sa configuration locale et aucun appel extérieur n'est plus effectué. Mais dans ce mode, on ne peut pas modifier la configuration d'une télécommande qui est donc figée (que ce soit sur PC ou tablette).

Les boutons de configuration n'apparaissent plus (sécurité si plusieurs personnes se servent de la télécommande).

A tout moment, il est possible de revenir au mode d'accès '**Connecté'**. Cela peut être utile pour modifier sa configuration ou bien profiter d'une nouvelle mise à jour.

Sur un terminal iPAD par ex, quand on charge ou recharge HCS, l'appareil nous demande nos références d'inscription, et si on appuie sur le bouton 'Connexion', le chargement de la skin intervient et un nouvel écran nous propose les 2 mêmes options 'Connecté' ou Déconnecté' qui correspondent aux mêmes fonctions.

Personnalisation

Mise en **veille**

Désactiver les **séquences auto**

Activer la planification des séquences avancées

Clavier virtuel

- **Multi-Room**

- **Config**

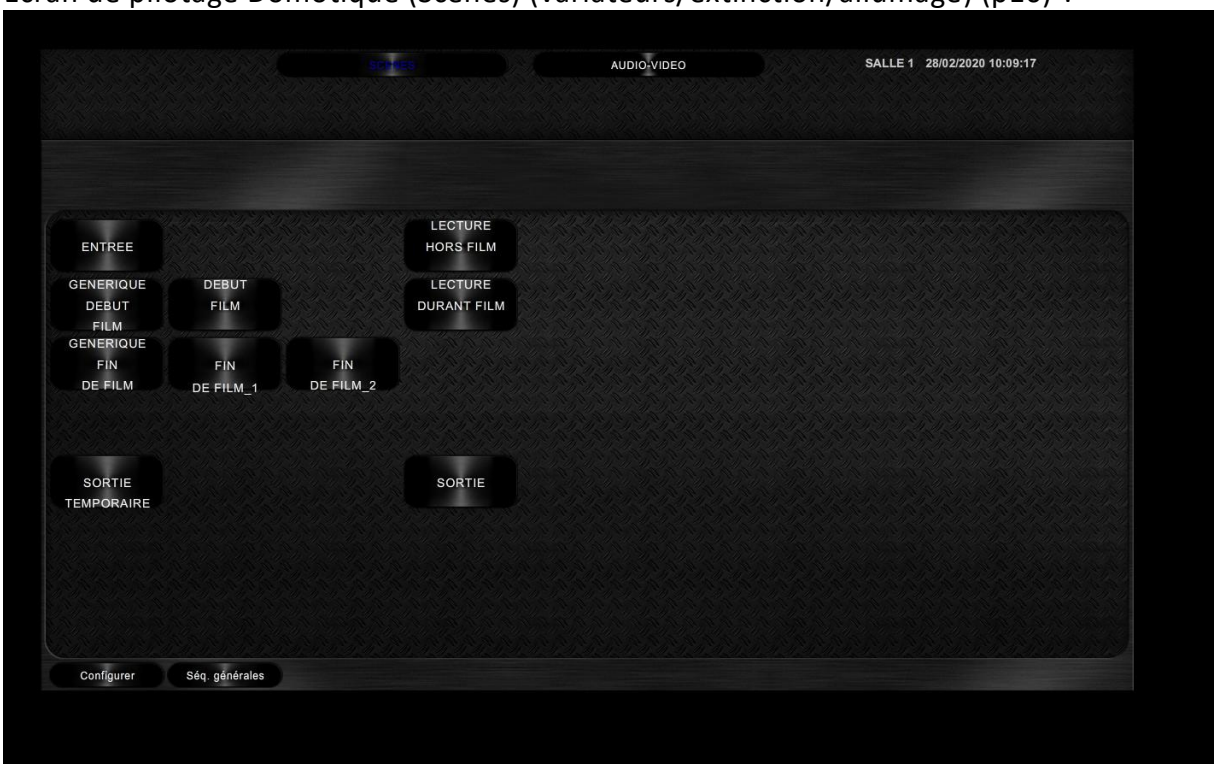
On y retrouve les écrans Matériel, Actions…en évitant de passer par la barre de Menu

---

Scènes

On configure ici une page **Scènes** destinée à piloter les lumières d'une salle par un **Futronix P400**.
Passez au paragraphe suivant si vous ne désirez pas faire une telle configuration qui fait partie de la **domotique**.
Audio-Video/Mon Compte/Config **Domotique/Scènes**

Ecran de pilotage Domotique (Scènes) (variateurs/extinction/allumage) (p10) :



Forum/domotique : La section **Scène** a été à l'origine pensée pour les équipements **FUTRONIX**. Vous trouverez ci-après la procédure pour y utiliser ses codes.
La section **Scène** est accessible soit seule, soit en complément de la section **Domotique**. Ce choix se fait dans l'écran **Mon compte** dans l'onglet **Interface / Personnalisation** (??)

De retour à la page d'accueil, cliquez sur le bouton **Scènes**. Les boutons **Configurer** et **Séq. générales** s'affichent alors.

Le bouton **Configurer** permet d'accéder à la configuration des 20 scènes disponibles.

Le bouton **Séq. générales** permet de configurer les trois boutons (Allumer, Tamiser, Eteindre) qui se placent en haut de l'écran sous le bouton **Scènes**.

Cliquez sur le bouton **Configurer**. La fenêtre de configuration des scènes s'affiche alors.
Dans l'onglet **'Général'** choisissez comment vous souhaitez piloter les scènes en sélectionnant l'émetteur de votre choix dans la liste déroulante (ici Global Caché ou bien USB-UIRT). Cliquez sur le bouton **Appliquer**.

Les scènes ne sont pilotables que par un seul émetteur. Il est en effet impossible, à l'inverse des groupes de modules dans la section **Domotique**, de mixer les pilotages.

Cocher 'Regrouper les scènes'

Boutons spéciaux : Variateur Plus, Variateur Moins, Allumer, Eteindre

Coche '**Afficher**' ?

Dans l'onglet **Scènes**, sélectionnez la scène que vous souhaitez configurer puis cocher la case **Afficher le bouton**.

Les 20 touches de scènes sont disposées en 5 rangées de 4, leur emplacement est fixe (sauf à les 'regrouper' cf onglet 'Général').

On ne peut pas placer les touches (scènes) où on veut (elles sont positionnées en fonction de leur N°

1 2 3 4

5 6 7 8

9 10 11 12

13 14 15 16

17 18 19 20

4 touches en horizontal, 5 touches en vertical) (ex faux sur la photo site)

On peut faire apparaître/disparaître n'importe quelle touche.

Pour modifier le texte affiché par défaut sur le bouton de la scène, décochez la case **Afficher le texte par défaut**. Définir ensuite les propriétés (taille & position) des trois lignes de textes disponibles sur chaque bouton (12 caractères max).

Le nom des touches (ou scènes) comprend 3 lignes (haut, milieu, bas) de 12 caractères max chacune et sur chaque ligne on peut aligner le texte à G, milieu, D

Depuis le fichier des codes IR Futronix avec Global Caché (sur le forum)

http://www.hc-skipper.com/app/install/FUTRONIX/HCS_CodesIR_FUTRONIX.txt

copiez/collez le code IR correspondant à l'émetteur choisi dans la zone de saisie grise.

Cliquez sur le bouton **Tester** pour vous assurer qu'il s'agit bien du code IR souhaité puis cliquez sur le bouton **Appliquer** pour enregistrer les paramètres de la scène.

Répéter la procédure pour toutes les scènes souhaitées.

On retrouve toutes ces **touches** sous l'onglet **Scènes** de la **page d'accueil**

Attention, si on change le N° de sortie IR de l'iTach, il faut réviser les différentes scènes (les touches ont conservé leur nom mais il faut les reconfirmer)

On peut attribuer à n'importe quelle touche de HCS, n'importe quel code d'une autre touche de la telco physique Futronix, ce qui permet de conserver la topologie des touches sur la telco et une autre sur HCS.

Ce n'est qu'en sortant de l'écran config des touches qu'on voit les touches apparaître sur l'écran des scènes.

Matériel

(Menu en bas de la page d'Accueil)
C'est ici qu'on va **déclarer les éléments** (matériels) **audio/video** dont on dispose et dont on veut configurer la télécommande.
Il faut auparavant avoir renseigné les Emetteurs/Récepteurs (IR/HTTP…) qui vont servir à piloter ces matériels (cf p5).
On commence alors par choisir :

- une **Marque** (en haut de la fenêtre)
  - si besoin faire une recherche
  - si elle n'existe pas, on la crée dans Gérer…(elle sera partagée par la communauté).
- puis une **Catégorie** (au milieu)
  - (on ne peut pas en créer de nouvelle)
  - la catégorie que vous attendez ne s'y trouve peut-être pas, par ex 'Préampli A/V' ou 'Préampli-processeur A/V', ce n'est pas grave, les actions nécessaires seront certainement présentes dans une autre catégorie comme Ampli par ex)
- puis les Matériels disponibles dans cette catégorie (en bas).
- Gérer pour en créer un nouveau (sera partagé par la communauté).

HC-SKIPPER peut piloter jusqu'à 16 matériels de chaque catégorie.

Si votre matériel ne figure pas dans la liste proposée ou si vous trouvez un modèle proche vous ne pourrez pas changer son nom après coup. Il vaut donc mieux selon moi créer son propre matériel, de toute manière la liste des actions proposées sera la même, elle est définie en fonction d'un type de matériel et non d'un modèle particulier.

Ce qui surprend au début, c'est de constater que l'appareil que vous voulez contrôler ne figure pas dans la liste proposée. Cela doit retenir pas mal d'utilisateurs potentiels de passer à la version avec licence (payante donc) car ils se disent sans doute: cette liste est trop restreinte, je ne vais pas pouvoir contrôler MON appareil.
C'est une constatation qui m'a un peu retenu moi-même au début, mais qui n'a pas beaucoup d'importance. Vous allez pouvoir créer VOTRE appareil et lui attribuer les commandes et les codes qui vont avec, au prix c'est vrai d'une personnalisation des actions proposées par HCS et d'aller chercher les codes correspondants. Mais quel système pourrait se vanter de connaître la production mondiale ? Il vaut mieux un système capable de s'adapter à **n'importe quel** appareil.
Un ex un peu particulier : FUTRONIX existe dans le Marques mais pas dans les Catégories (variateur), car il est à créer dans la partie 'Scènes' (sous ensemble de Domotique) et non en Audio-Vidéo

D'autres actions ou Catégories pourraient cependant être ajoutées en fonction des besoins. Il suffirait d'en faire la demande.

Cocher 'Piloter cet appareil' pour le faire apparaître en fenêtre de D.

HCS inclut une **mémorisation d'état** qui peut être utile à certains appareils et en tout cas réclamée par certains utilisateurs :
"Matériel", sélectionnez l'appareil concerné puis cliquez sur le bouton "Activer la **mémorisation d'état**".

Cette mémorisation ne concerne que les actions qui portent la mention '**est le contraire de…**' (onglet Actions), c'est-à-dire les paires d'Actions Standard Allumer', 'Eteindre' et 'Activer le son', 'Couper le son' (les actions Std 'Allumer/Eteindre' ou 'Allumer ou Eteindre' ne sont donc pas concernées par cette mémorisation).
Elle ne concerne pas les autres Actions toggle pour lesquelles vous pouvez envoyer successivement le **même code,** par ex Power On/Off ou Play/Pause et dont les commandes successives sont l'inverse de la précédente.
Si par exemple vous activez la mémorisation d'état pour votre ampli, HCS mémorisera le fait qu'il a été mis sous tension avec une commande 'Allumer' d'HCS et **ne renverra donc pas la même commande** 'Allumer' tant que la commande d'extinction n'aura pas été transmise par HCS.
Mais attention, HCS n'a pas connaissance de l'état électrique de l'appareil (l'IR ne le permet pas). Il ne fait que mémoriser la dernière commande de ce type envoyée par lui. Si entre temps, vous éteignez l'appareil manuellement ou avec la télécommande d'origine, ou si le courant est coupé pour une raison quelconque, HCS ne le saura pas et quand vous voudrez le rallumer par HCS, celui-ci n'enverra pas de commande puisqu'il croit que l'appareil est toujours allumé… à moins d'arrêter et de rédémarrer HCS pour qu'il remette cette mémoire à 0.
Si vous constatez qu'une action 'Allumer', 'Eteindre', 'Activer le son', 'Couper le son' ne marche qu'une seule fois sur votre télécommande, c'est peut-être ce qui est en cause.

Si l'on veut éviter ces écueils, on peut très bien utiliser 2 actions distinctes (donc non toggle) pour ces 2 types d'actions comme 'Allumer/Eteindre' ou 'Allumer ou Eteindre', ou bien utiliser les codes toggle si vos appareils le permettent (Play/Pause, Mute…) associés à une action unique.

Dans le groupe '**Piloté par**', sélectionner l'émetteur en charge de contrôler ce matériel.
Faire ensuite '**Appliquer'** pour chaque appareil reconnu (pas écrit en rouge).

HCS est compatible avec l'interface **RS232** (Port Ethernet ou port COM) mais uniquement dans le sens HCS vers appareil. La gestion du retour est compliquée car elle diffère d'une marque à l'autre, elle n'est donc pas (encore) mise en œuvre sur HCS.

Pour les appareils commandés par **HTTP**, il faut de plus cliquer sur Configuration HTTP (p30 tuto 0)
Renseigner la partie commune de l'URL à toutes les commandes puis cliquer sur le bouton 'Appliquer'.
L'URL doit commencer par http://
L'URL peut être une adresse IP comme par exemple : http://192.168.1.23
Dans le cas de la Freebox, il convient de respecter exactement la syntaxe suivante :
http://hd1.freebox.fr/pub/remote_control?code=*****& où ***** correspond au code de

la télécommande. Pour le récupérer, il faut se rendre sur la page « Informations générales » de la Freebox HD.
Notez que cette URL se termine par un &. Cela signifie qu'elle n'est pas complète. C'est la partie commune à toutes les commandes. Le complément correspond à l'action elle-même qui sera renseignée lors de l'étape de l'apprentissage.
La majorité des commandes de la Freebox sont déjà enregistrées dans la base de données centralisée de HC-SKIPPER. Pour les autres, un apprentissage sera nécessaire. En cas de doute, il est primordial de faire appel au **support**.

HTTP :
Cliquer sur la ligne correspondant au matériel
Renseigner 'Piloté par' : HTTP
Renseigner ensuite par la touche du bas 'Configuration HTTP/IP' l'IP de l'appareil.
Il faut recliquer sur la ligne du matériel pour voir le bouton Configuration HTPP/IP :
Renseigner l'URL (http://....) ou l'IP de l'appareil. 'Appliquer' (le temps d'attente peut être assez long)
L'URL peut être une adresse IP. Ex : http://192.168.1.23

Apprentissage des commandes HTTP :
Soit par l'écran Apprentissage (bouton « Apprentissage… » du menu principal de la page d'accueil)
Soit à partir des telcos virtuelles (d'HCS donc)
Une commande HTTP doit être saisie manuellement et non par un émetteur/récepteur.
1. Remplacer le texte d'invite « » par une commande valide. La commande ne doit pas débuter par &
2. Tester ensuite la commande en cliquant sur le bouton « Tester » ;
3. En cas de succès, cliquer sur le bouton « Mémoriser ». Dans le cas contraire, reprendre la procédure depuis la première étape.

Syntaxe des commandes :
Si la commande nécessite de rentrer l'IP du matériel, Ii est conseillé d'utiliser MATERIEL_IP
Ex de commande : http://<IP>/remote2 htm?buttonXXX
Ex de commande Z-Wave (dialou) ZW1 On :
http://192.168.1.38:3480/data_request?
id=action&output_format=xml&DeviceNum=5&serviceId=urn:upnporg:
serviceId:SwitchPower1&action=SetTarget&newTargetValue=1

un ex d'URL pour la commande Volume UP sur Ziddo:
http://<IP de votre lecteur Zidoo>:9529/RemoteControl/sendkey?key=VolumeUp

La syntaxe ressemble beaucoup à celle utilisée pour la Freebox.
Cette URL peut être testée depuis un navigateur Internet avant d'être intégrée dans HCS ou bien :
http://<adress IP>/ZidooControlCenter/RemoteControl/sendkey?key=Key.MediaPlay

Vous pouvez indiquer la partie de l'URL commune à toutes les commandes dans l'écran Matériels avec le bouton "Configuration HTTP/IP".

Par exemple, pour votre lecteur Dune, je vous suggère de renseigner l'URL suivante:
http://192.168.1.31/cgi-bin/do?cmd=ir_code&
Ensuite, dans l'écran d'apprentissage, vous renseignez la fin de l'URL à savoir
ir code=BC43BF00
Mais vous pourriez aussi saisir dans l'écran matériel l'URL suivante:
http://192.168.1.31/cgi-bin/do?cmd=ir_code&ir_code=
et dans l'écran d'apprentissage la valeur du code IR soit BC43BF00
Mais vous pourriez aussi saisir l'intégralité de l'URL dans l'écran d'apprentissage. Toutefois, la meilleure façon de faire est sans doute la première, car n'oubliez pas que les valeurs renseignées dans l'apprentissage sont partagées par tout le monde. Il sera donc plus compréhensible pour les autres utilisateurs de voir une commande renseignée ainsi: ir_code=BC43BF00

Pour l'interface **RS232 sur port Ethernet,** vous devez uniquement renseigner l'IP sans http://
Ensuite, vous devez indiquer les paramètres RS232 (bouton "Configuration RS232..."). Vous les trouverez dans la doc de votre Ampli ou bien sur Internet.
Enfin, dans l'apprentissage, vous n'avez plus qu'à renseigner la commande en elle-même.
Par exemple PWR01

Pour **quitter l'écran**, cliquer sur la case de fermeture en haut à droite de l'écran.
La création de marques ou matériels sont soumises à autorisation (cf annexe)
On tombe sur l'écran d'accueil qui comprend sur la ligne du bas le Menu Principal :
Matériel/Actions/Apprentissage/Activités/Séquences/Seq avancées/Mon compte/QUITTER
Cliquer enfin sur le bouton « Ajouter à Mon matériel »

Organisation

Un peu d'organisation ne nuit pas !
A ce stade, je vous recommande de **noter** les différents noms des commandes (actions) que vous voulez utiliser. En effet, vous allez sans doute vouloir reproduire pour vos actions le nom qui figure sur la touche de la télécommande d'origine dont vous voulez peut-être garder le nom.
Mais si vous cherchez son code dans la base de données IRDB, vous allez souvent trouver un autre nom pour cette commande.
Le nom que vous propose HCS pour cette action va sans doute lui aussi être différent, de même que le libellé éventuel du bouton associé.
Et le nom que vous allez attribuer à cette action (si vous la renommez en Actions Avancées) pourra être encore différent, de même que le libellé du bouton que vous allez peut-être personnaliser.
La confusion n'est pas loin…

Idem pour les **codes** trouvés, qu'il va falloir Tester. Il est souhaitable de noter la méthode qui vous a permis d'acquérir un code qui fonctionne ('Apprendre' d'HCS, IRDB, iLearn ou autre) ainsi que le code lui-même afin de ne pas avoir à refaire tout l'Apprentissage au cas où (ne serait-ce que lorsque vous allez passer de la version d'essai à la version avec licence où vous devrez réinsérer les codes appris précédemment).
Pour ma part, j'utilise un tableur Excel que je vous propose (lien).

Apprentissage

(Menu en bas de la page d'Accueil) (p21, p32 tuto).
On attribue ici un code IR à toutes les actions (commandes) dont on a besoin et qu'on va effectivement utiliser pour les télécommandes de nos appareils.
Si à ce stade des actions manquent ou doivent être personnalisées, on le fera ensuite dans le menu 'Actions'
On peut acquérir les codes IR utilisés avec un Global Cache :

soit avec iLearn (p23) (logiciel gratuit de Global Cache, plutôt efficace, avec notamment la possibilité de fixer le nombre de trains d'impulsions nécessaire pour valider une commande, je le fixe à 3 pour plus de meilleurs résultats),
soit par HCS directement (bouton 'Apprendre', très pratique mais ne marche pas toujours),
soit en utilisant la base de données **IRDB de Global Caché** (choisir le format désiré Std ou Alternate quand il existe). Méthode parfois un peu longue (temps de réponse excessif du serveur qui conduit parfois à des TimeOut causant la fermeture d'HCS).
On peut le cas échéant choisir un appareil approchant qui partage les mêmes codes.
Ou bien en faisant un copier/coller du code d'une commande trouvée ailleurs.
Dès que le code est inséré (soit automatiquement soit par vos soins), il faut le **mémoriser**.
Attention, l'action bascule alors de la fenêtre 'Nécessitant un apprentissage' vers l'autre fenêtre 'Dont le code a déjà été acquis'.
Attention : quand on mémorise un code dans cette dernière fenêtre, c'est la première action en tête de liste qui est maintenant sélectionnée, il faudra se repositionner sur l'action à étudier si on veut la tester dans la foulée.

On a une partie G avec le Matériel qu'on sélectionne, à droite :

Actions std

Nécessitant un apprentissage

soit on apprend avec **HCS** : bouton '**Apprendre**….' en bas fenêtre de D),
Apprentissage depuis HCS : vous devez pointer votre télécommande d'origine vers le module Global Caché au niveau du **petit trou qui se trouve en bas à droite du module d'alimentation**.
Le module GC bascule alors en mode apprentissage pendant une dizaine de secondes. Une jauge indique le temps restant avant que le module Global Caché revienne en mode normal. Pointer la cellule d'apprentissage du module GC en positionnant la télécommande d'origine bien en face et dans l'axe **entre 5 et 15 cm** environ. Appuyer **brièvement (< 1 seconde)** sur le bouton correspondant à la fonction de l'action standard. Le code IR doit apparaître dans la zone de saisie de la section 'Commande'.
Attention, certaines touches de certaines télécommandes du commerce n'émettent qu'une seule fois le code IR. Or, le mode d'apprentissage par défaut de l'USB-UIRT attend au moins **2 cycles d'émission** avant de considérer que le code infrarouge complet a été reçu.
Le cas échéant la **jauge** ne disparait pas et l'apprentissage n'est pas finalisé.
Pour forcer l'USB-UIRT à accepter le code infrarouge reçu il faut cliquer sur le bouton '**Forcer l'apprentissage'.**

Si on veut obtenir un effet d'**Appui long** sur une touche, réclamé par certains appareils (FreeBox, Trinnov Power Off, Sony Power Off par ex) qui exigent pour une même touche, deux fonctions distinctes 'Appui court' et 'Appui long'.
Il vaut mieux, plutôt que d'utiliser l'auto-répétition disponible dans le comportement des Actions Avancées, modifier le code IR de cette action. Par ex si votre code débute par 2,31000,1,56,78… il suffit de **changer le premier nombre (1 ici) placé après le groupe 2,31000**, par le nb de répétions nécessaires pour que cet appareil comprenne qu'il s'agit d'un appui long (agir par tâtonnements).
On peut ainsi créer 2 touches (avec des icônes différentes), correspondant à un même code initial, l'une avec appui court et l'autre avec un appui long (cas du Trinnov ou la même touche Info en appui court correspond à la fonction Info, et avec appui long à la fonction Power Off ou les videopro Sony qui s'éteignent par un appui long ou 2 appuis courts sur la touche On/Off).
La touche **Effacer** sous la liste des actions fait disparaître l'action de cette liste.

soit on utilise les codes de la **base de données de Global Cache** : bouton **IRDB** (choisir le format désiré). On peut utiliser les codes d'un appareil approchant ou compatible. On peut alors tester ce code. Ne pas oublier de faire 'mémoriser' une fois le code obtenu, ce qui le fait disparaître de la liste et passer dans les actions dont le code a été acquis (après avoir fermé la fenêtre).
Il ne faut pas cliquer à chaque fois sur IRDB (c'est très long en ce qui me concerne et si on dépasse le timeout, HCS se ferme), une fois qu'on a choisi un matériel dans la base de données d'IRBD, on clique sur la commande voulue dans la liste d'apprentissage et on cherche la commande correspondante dans IRDB.

soit on dispose déjà de ces commandes par **iLearn** (logiciel Global Caché gratuit) et il suffit de copier/coller en bas de la fenêtre le code correspondant à la commande du haut de la fenêtre (HC-SKIPPER supprime automatiquement les deux premiers paramètres send dir, 2 :1) et faire 'Mémoriser'.
Dès que la commande est connue, elle passe avec son code dans la fenêtre **Dont le code a déjà été acquis**

Apparaissent ici les commandes dont le code est connu, soit appris par nous, soit trouvé dans IRDb, soit connu de la communauté (concernent donc un matériel déjà répertorié dans ce cas.
Ces commandes ne figurent plus dans la liste 'Nécessitant un apprentissage'.
Le bouton '**Effacer'** ne fait qu'effacer le code de cette action et non l'action elle-même ??

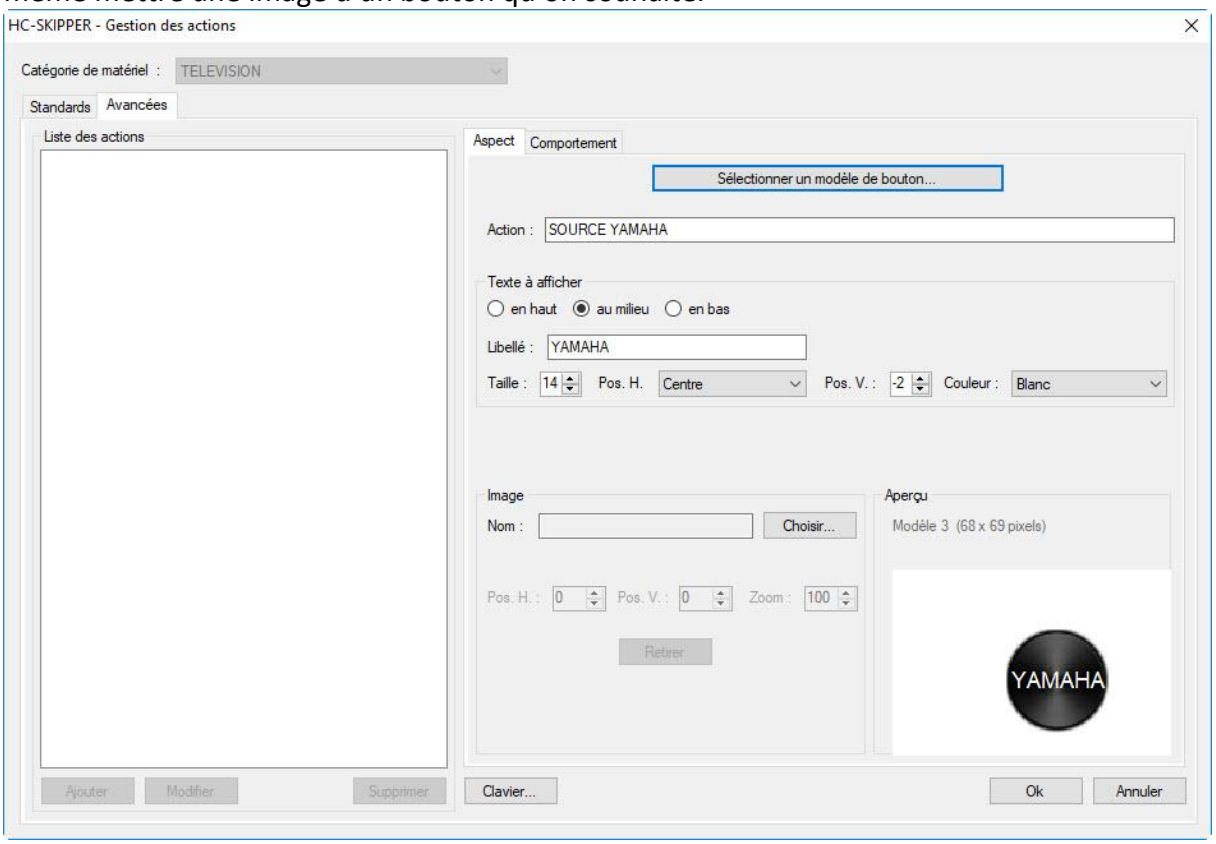
Actions avancées (actions personnalisées dont on a changé le nom, boutons dont on a changé le nom ou l'apparence ou doté d'un comportement particulier (par ex de type 'Appel personnalisé').

Base **IRDB** :
Pour le videopro **Sony**, aller dans la basse de données Global Caché (bouton IRDB) on y trouve Projector/VPL Series All Models le code de toutes les fonctions possibles, mais ils ne fonctionnent pas
Pour le Zappiti, on y trouve dans Zappiti/Media Manager le 4K HDR, pas le Pro 4K HDR, mais on peut toujours comparer avec les codes acquis directement par iLearn ou par HCS
Pour le Trinnov, aller dans … Altitude 32

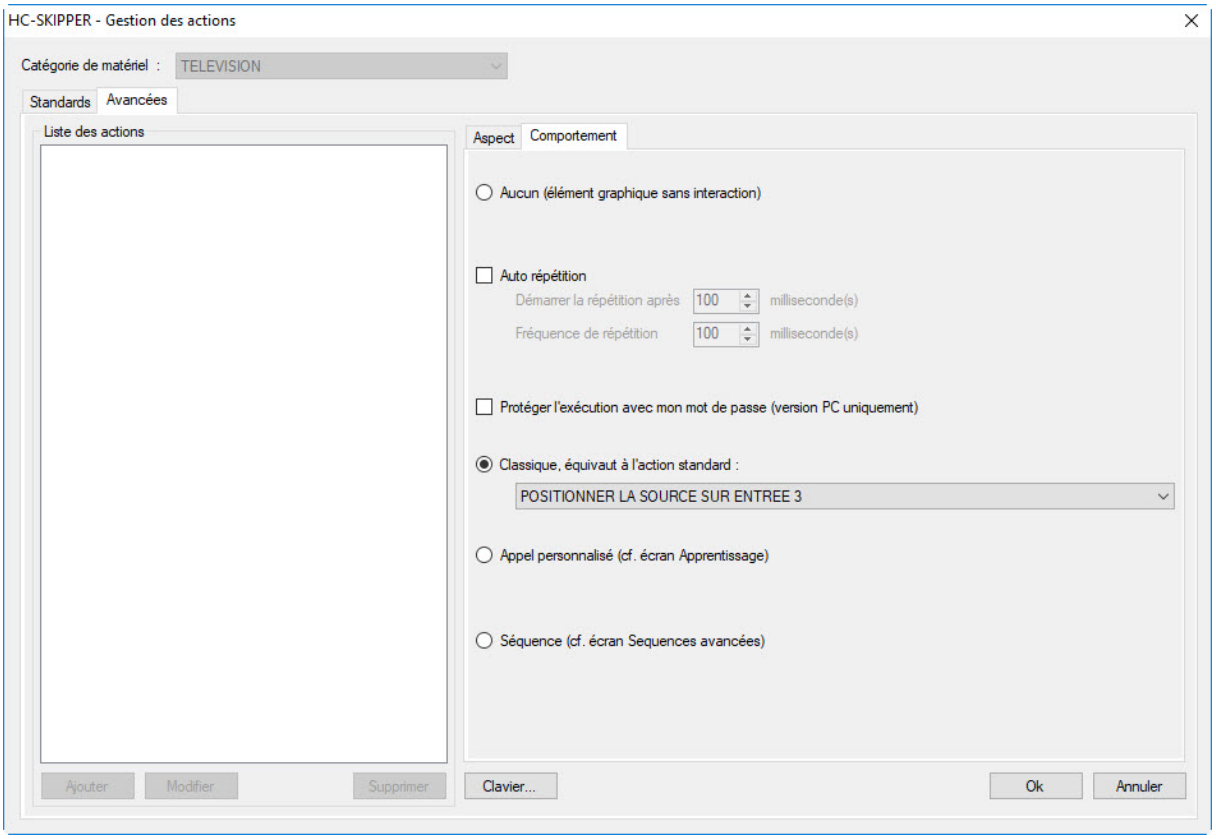
Commandes Zappiti : OK marche pas
Back : marche pas
Flèche Haut idem
Bas idem

Pour **renommer une action** par ex de 'Positionner la source sur Entrée 3' en 'Source Yamaha', ou 'Sélectionner HDMI 1' en 'Sortie TV' (p30 dialou), on utilise une action avancée.

Onglet **Aspect**, Action (nouveau nom complet pour cette action): 'Source Yamaha', Libellé (du bouton) 'Yamaha', au milieu (position H & V sur le bouton), **taille**, **couleur** etc… on peut même mettre une image d'un bouton qu'on souhaite.



Onglet **comportement** : **Classique**, on sélectionne équivaut à l'action std 'Positionner la source sur l'Entrée 3'
On peut ici créer un comportement d'**auto répétition**, un **appel personnalisé** (pour lequel on écrira en Apprentissage une commande http par ex) ou une **séquence** (confirmation par un 2ème appui par ex) et même y mettre un **mot de passe**.



Dialou p39

Si on oublie de faire l'apprentissage d'une action, pas de problème, quand on appuiera sur la touche concernée sur la télécommande, un appel sera fait automatiquement pour apprentissage de cette touche.

Actions

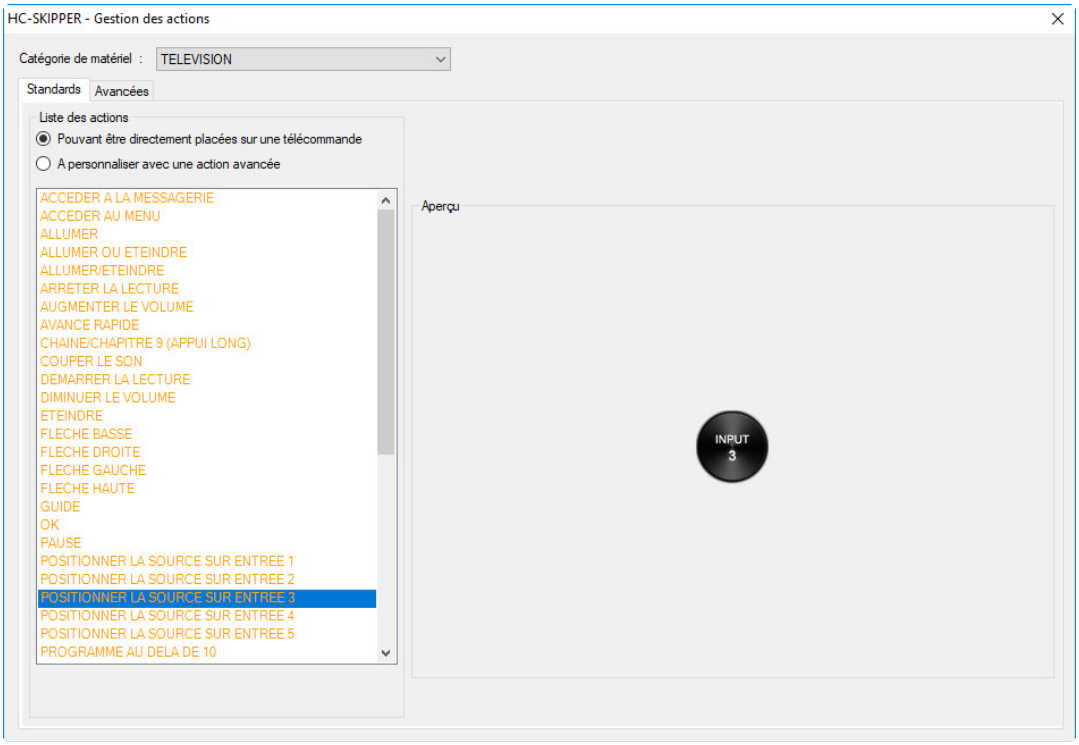
(Menu en bas de la page d'Accueil)
La gestion des Actions est la dernière étape avant la construction des télécommandes (Activités).
Les **Actions sont** (le plus souvent) **liées aux boutons** des télécommandes.
Il y a une cependant petite nuance entre une **Action** et un **Bouton** : chaque Bouton (avec son nom) correspond à une Action et une seule, par contre, certaines Actions peuvent ne pas comporter de Bouton.
On ne crée ou ne personnalise ici que les boutons qui n'existent pas en Std et/ou qu'on veut modifier (quand c'est possible). C'est pourquoi vous pourriez ne pas avoir à passer par cette étape si vous n'utilisiez que des boutons Std.
L'ensemble des actions proposées ('Std' et 'A personnaliser') couvre quasiment toutes les fonctions qu'on peut demander à une télécommande pour le type de matériel sélectionné.
En effet elles sont classées par **catégorie de matériel** (ampli, lecteur DVD, videoprojecteur…) et non pour chaque appareil du marché.

Elles devront recevoir les codes IR ou RS232 qu'on attribuera en Apprentissage ou lors du premier appui sur cette touche (pour le HTTP il faudra l'insérer).
Il faut bien comprendre que toutes les actions proposées ou crées par vous n'ont de pouvoir d'action que lorsque vous leur aurez attribué le code propre à **votre** matériel (type, marque, modèle).
Les codes appris (IR ou RS232) sont **partagés** par la communauté (sur les versions avec licence).

Il faut d'abord choisir dans la liste déroulante le matériel **déclaré** (dans onglet Matériel) qu'on veut configurer.

1 Actions **Standard** (32 tuto 0, lien tuto part2 inop)

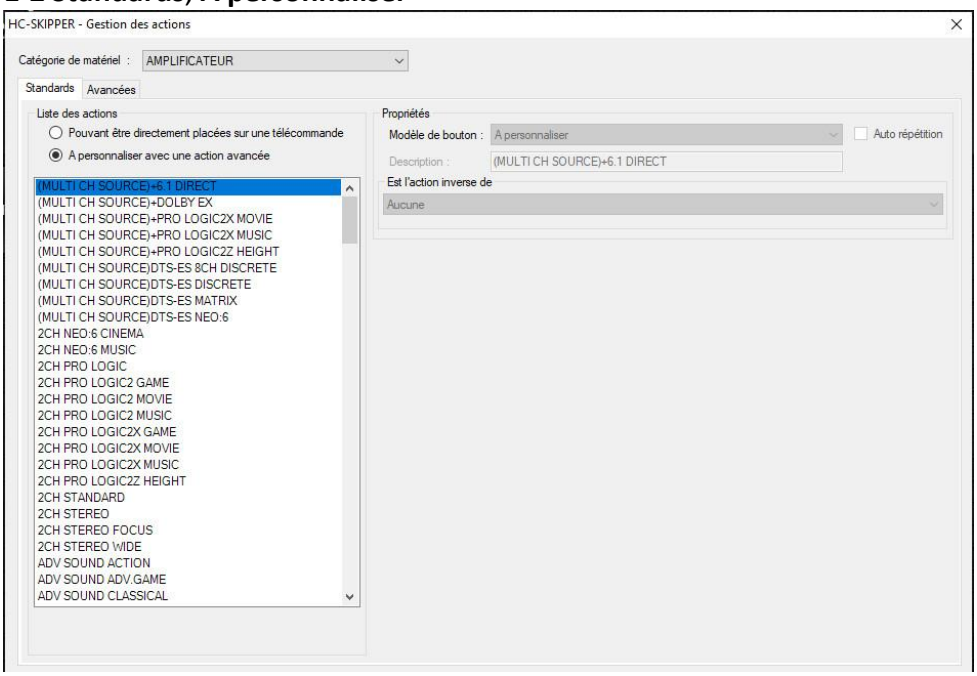
1-1 Standards, Pouvant être placées directement sur une télécommande



Elles figurent en **orange** avec leur **bouton** (en règle générale) **déjà attribué** : on le visualise en partie droite de fenêtre.
Certaines Actions Std sont associées à un bouton sans marquage particulier. Il faudra donc dans ce cas passer par les Actions avancées pour y placer ce marquage.
Toutes les Actions Std peuvent être indirectement personnalisées en Actions avancées (si l'icône ne convient pas par ex) : on crée pour cela une action avancée associée au bouton qu'on veut et dont on attribue le comportement d'une action Std.
Un bouton (non générique) ne peut être utilisé qu'une fois pour ce matériel (il disparaît de la liste des boutons disponibles dès qu'il est utilisé).
L'ajout, la modification de la liste des Actions Std n'est possible que par l'administrateur, il faut faire la demande. Mais rassurez-vous, vous pouvez attribuer aux actions proposées le nom que vous voulez en les personnalisant. Et si votre matériel nécessite une fonction qui n'existe pas dans ces listes, vous pouvez toujours créer une action avancée avec un bouton personnalisé et dont le comportement se rattache à une action non encore utilisée par vous.
Ce qui interpelle au début, c'est qu'on pense qu'on va trouver ici toutes les commandes avec l'intitulé exact de la télécommande physique du matériel qu'on a sélectionné. Or on trouve dans ces listes d'actions des noms génériques, communs à toutes les marques de ce type de matériel, mais dont on peut ensuite changer le nom à souhait. Exemple pour un ampli, vous allez trouver l'action 'Couper le son' alors vous voudriez peut-être 'Mute'. Ce n'est pas grave, vous pourrez associer une action 'Mute' à l'action Std 'Couper le son'.

Certaines actions Std reçoivent la mention '**Est l'action inverse de**'. Ces actions vont de pair avec la **mémorisation d'état** du matériel considéré.
L'action 'Volume' est de type **auto répétition**.

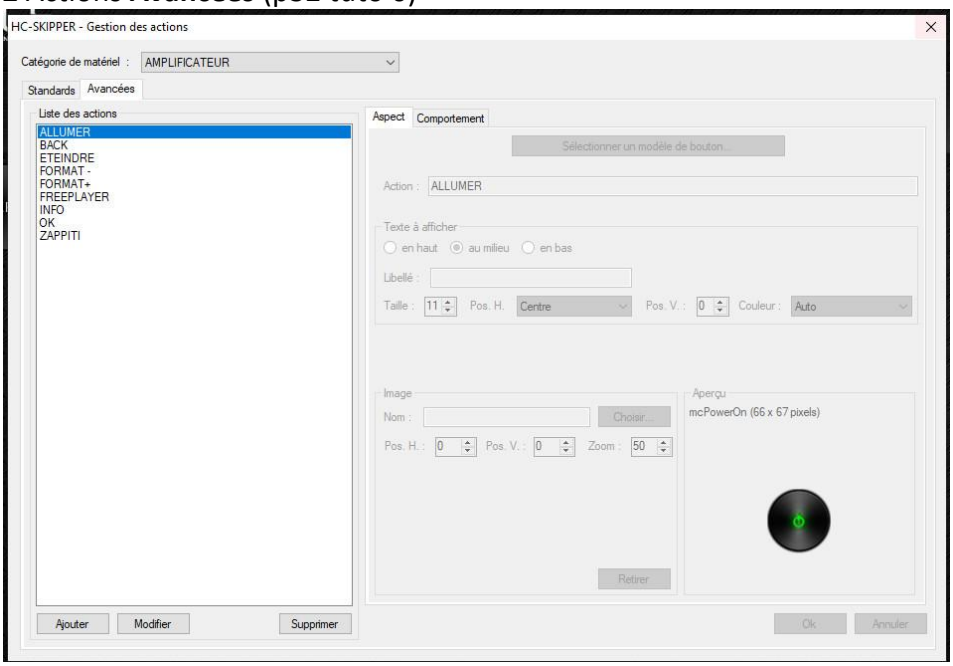
1-2 Standards, A personnaliser



Elles **ne possèdent pas encore de bouton attribué**. On peut les personnaliser à l'aide d'une action avancée pour pouvoir alors être placée sur une télécommande, elles figurent en **noir**.
Elles permettent si nécessaire de créer une action de toutes pièces avec ses propres nom, visuel et comportement.
Ce qui déroute au début, c'est qu'on ne peut pas faire pas passer une action directement de la liste 'à personnaliser' (onglet Std) à la liste de l'onglet 'Avancées'.

Ce n'est qu'une liste d'actions disponibles. On ne peut pas les personnaliser directement à partir de cette liste déroulante, il faudra pour cela passer par l'onglet 'Avancées/Ajouter' et vous retrouverez alors cette liste d'actions dans le Comportement s'appliquera à la nouvelle action que vous aurez créée.
On ne peut pas changer le nom de ces actions 'Std' ou 'A personnaliser', mais on peut créer une action avancée qui s'appellera comme vous le voulez et qui adoptera le comportement de cette action 'Std' ou 'A personnaliser'…
Par ex vous choisissez l'action Std 'Sélectionner entrée 2' et la renommez en 'Entrée TV' avec le comportement de l'act Std initiale.

2 Actions **Avancées** (p32 tuto 0)



Il faut aller sous cet onglet 'Avancées' et créer une action dont on attribuera le comportement à une action figurant dans la liste des actions 'Std' ou 'A personnaliser'.

En pratique, on crée une action avancée sous l'onglet 'Avancées'/Ajouter, on lui attribue un nom (n'importe lequel mais sans accent) sur la ligne 'Action' (onglet Aspect), puis on lui attribue un type de bouton (ne pas choisir le bouton 'A personnaliser' mais 'Modèle 1' par ex (on le voit apparaître dans l'aperçu), un libellé pour ce bouton (couleur, taille, placement sur le bouton…). Si le bouton existant a déjà des inscriptions, il ne faut pas rentrer de libellé qui viendrait se superposer sur le bouton (on le vérifie dans l'Aperçu de l'onglet Aspect).

On ne peut pas choisir un bouton déjà utilisé pour une autre action (les boutons disparaissent au fur et à mesure de la liste proposée).

Puis dans l'onglet 'Comportement', on lui attribue (dans le cas le plus simple) le comportement d'une commande proposée dans la liste déroulante qui peut être une action 'A personnaliser' ou une action 'Std' (ligne 'Classique équivaut à l'action standard').

Deux actions avancées peuvent avoir le même comportement (même action 'Std ou 'A personnaliser')

On ne peut pas appliquer à une action qui existe déjà avec son bouton, un autre nom pour le bouton. Il faut choisir parmi les actions 'A personnaliser'.

aspect (libellé absent ou qui ne convient pas). Les boutons proposés appartiennent à la skin courante.
On peut choisir une taille et une couleur différentes.
On peut importer ses propres boutons, on peut leur appliquer une image (cf bibliothèque d'images (p40 tuto 0)).
Comportement :

Aucun : le bouton n'est là que pour illustrer une télécommande.

Auto répétition utile pour les boutons de **volume**, flèches de déplacement, changement de chaîne, de format, de Preset…

Il est préférable de ne pas utiliser cette fonction si on veut obtenir un **appui long,** qui sera mieux simulé par une modification du code (cf apprentissage).

Classique si la commande est celle de l'Action Std (cf dialou)

Appel personnalisé d'un programme externe ou d'une URL (http) spécifique (Appel externe)

Créer des actions de type séquence où on enchaîne plusieurs commandes. La conf se fait depuis l'écran Seq. Avancées'

Les boutons du bas de la liste déroulante permettent d'en

Ajouter

Modifier

Aspect

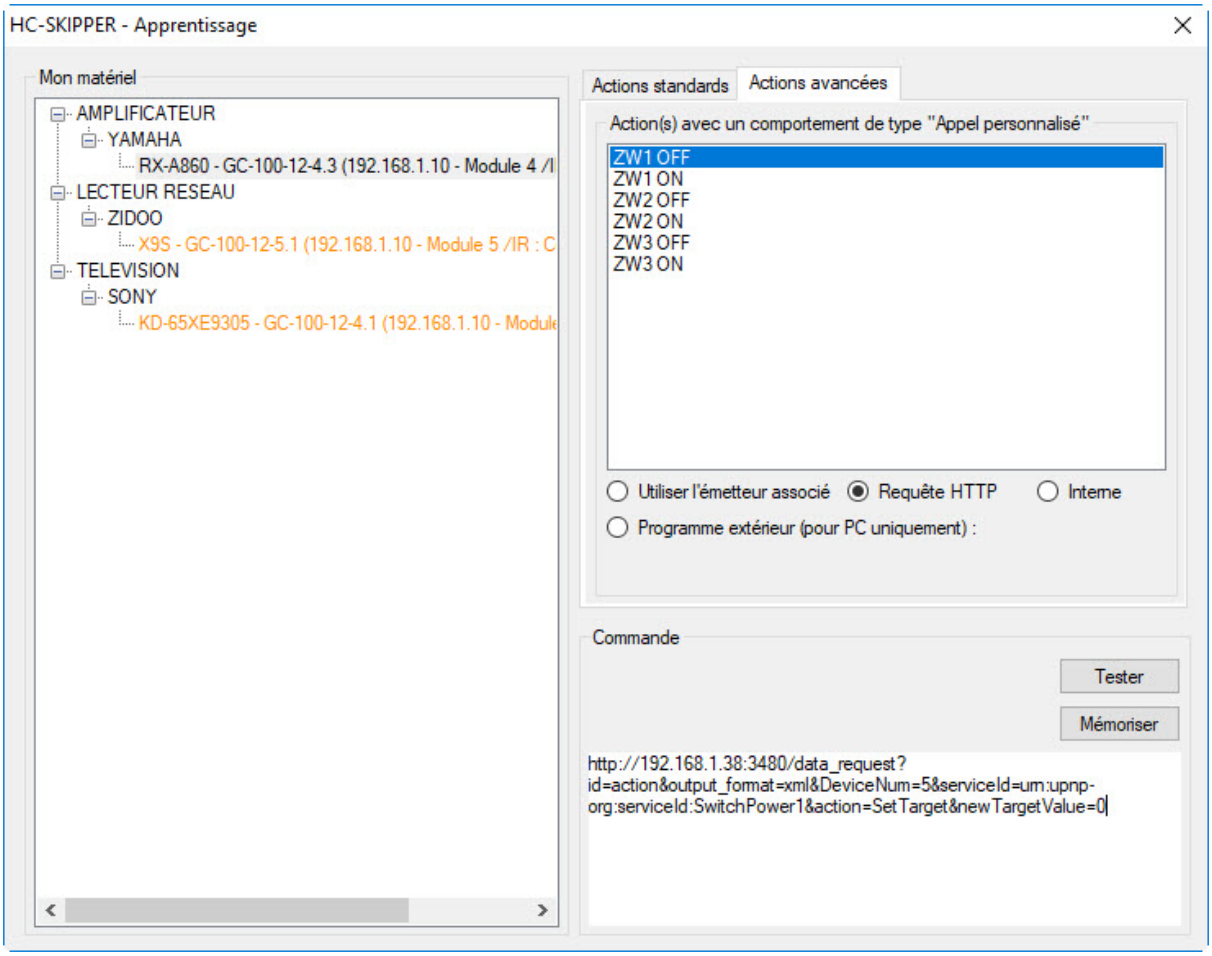
Comportement

Supprimer

C'est seulement depuis l'onglet 'Comportement' qu'on peut faire 'OK' et ainsi mémoriser cette commande.

Une fois l'action enregistrée, **le comportement ne peut plus être modifié** mais l'aspect si dans certains cas.
Si toutefois cela s'avérait nécessaire, l'action devrait alors être supprimée puis recréée. Il faut avant de la supprimer, supprimer le bouton éventuellement présent sur la télécommande virtuelle correspondante.
Bug : il semble qu'il faille parfois relancer HCS pour faire la modif.
On propose ici des boutons (pouvant être personnalisés pour une action avancée) suivant les actions-types proposées.

Toute Action doit recevoir ensuite un **Apprentissage.**

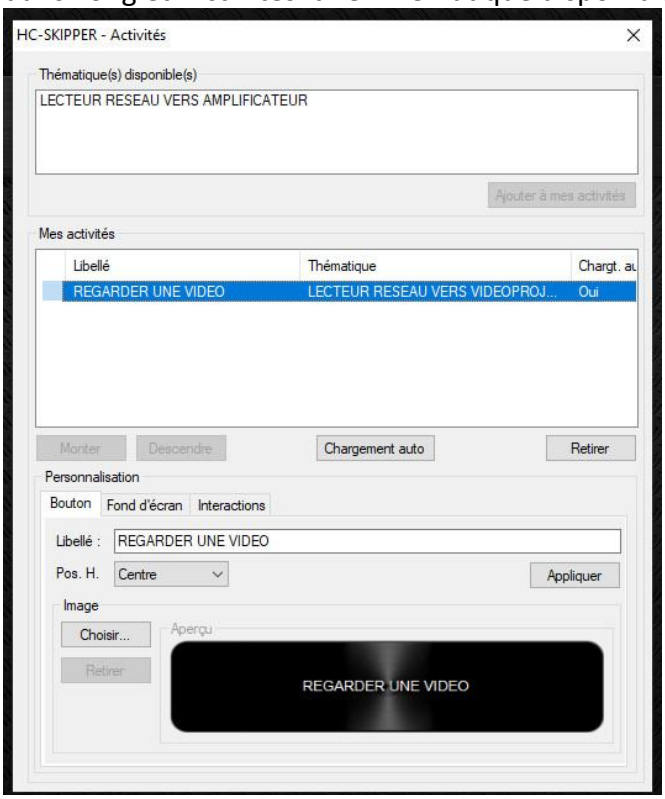

HC-SKIPPER - Apprentissage
Mon matériel
AMPLIFICATEUR
YAMAHA
RX-A860 - GC-100-12-4.3 (192.168.1.10 - Module 4 /I
LECTEUR RESEAU
ZIDOO
X9S - GC-100-12-5.1 (192.168.1.10 - Module 5 /IR : C
TELEVISION
SONY
KD-65XE9305 - GC-100-12-4.1 (192.168.1.10 - Module
Actions standards
Actions avancées
Action(s) avec un comportement de type "Appel personnalisé"
ZW1 OFF
ZW1 ON
ZW2 OFF
ZW2 ON
ZW3 OFF
ZW3 ON
Utiliser l'émetteur associé
Requête HTTP
Interne
Programme extérieur (pour PC uniquement) :
Commande
Tester
Mémoriser
http://192.168.1.38:3480/data_request?id=action&output_format=xml&DeviceNum=5&serviceId=urn:upnp-org:serviceId:SwitchPower1&action=SetTarget&newTargetValue=0

Activités

(Menu en bas de la page d'Accueil)
HCS fonctionne sur le principe des Activités (par ex 'Regarder une vidéo', 'Ecouter de la musique', 'Regarder la TV'…)
Une Activité se caractérise par

- Une Source
- Une Destination
- Une éventuelle Amplification

Une Activité **ne peut être crée que si on dispose au moins d'une source et d'au moins une destination** (c'est HCS qui le détermine en fonction des catégories).
Dès que HCS a détecté la présence d'une source et d'une destination (minimum), il propose dans l'onglet 'Activités' une 'Thématique disponible' qu'on peut 'Ajouter à mes Activités'.



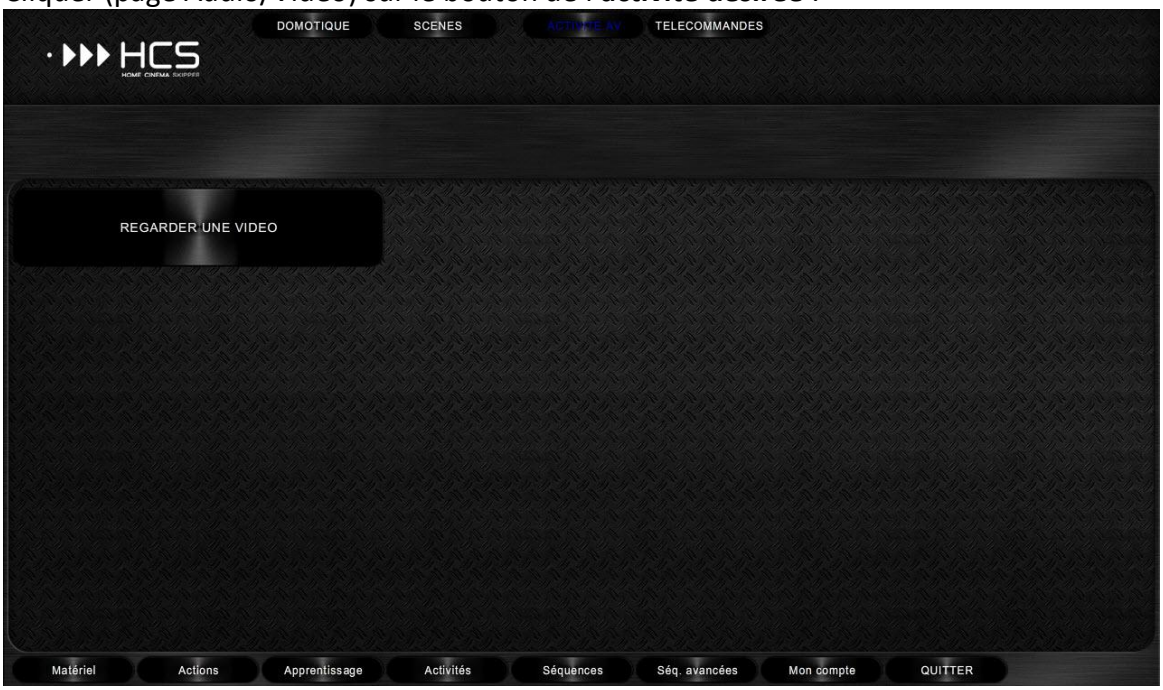
On peut alors forcer le chargement auto, changer le Libellé qui apparaîtra sur le bouton des Activités qui va alors apparaître sur la page d'Accueil (Appliquer).
Quand on clique sur le bouton d'activité ainsi créé sur la page d'Accueil, on découvre les télécommandes des Appareils concernés par cette activité.

On peut désactiver la **gestion auto** des activités (Mon Compte/Interface/Personnalisation).
En Manuel, un bouton 'Activités' apparaît sur la barre du bas de la page d'accueil, HCS n'affiche plus ni les Sources ni les Destinations dédiés à la gestion automatique des activités, mais le libellé associé à ces activités.
Les changements d'activité n'impliquent pas l'envoi de codes IR. Une activité met simplement à notre disposition un ensemble de commandes unitaires ou macros qui lui sont liées et que vous aurez désignés pendant la phase de configuration. A vous ensuite d'utiliser

celles qui correspond le mieux à la situation. Car en effet il n'y a pas de retour d'information en IR. Il n'est donc pas possible de savoir si tel ou tel équipement est en veille ou pas.
Le passage d'une activité à l'autre peut se faire de deux façons: soit vous retournez à la page d'accueil et sélectionnez une autre activité, soit vous cliquez sur le bouton "Source" ou "Destination" pour sélectionner respectivement une autre Source ou bien une autre Destination.

Configuration des Télécommandes virtuelles

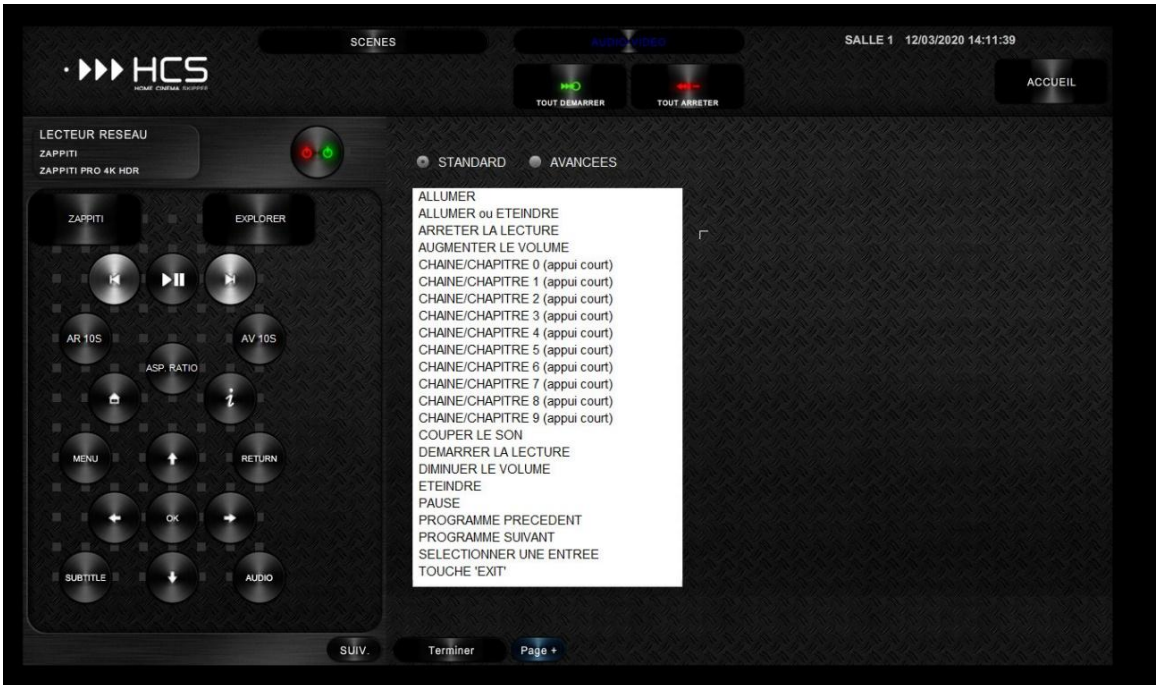
(p19 part1)
Il faut auparavant avoir sélectionné en **Mon Compte/Terminaux** la matrice de positionnement que vous voulez utiliser pour placer vos boutons (liste déroulante du bas).
Cliquer (page Audio/Vidéo) sur le bouton de l'**activité désirée** :



Les télécommandes correspondantes apparaissent.
Dans le mode **Standard** (par défaut), HCS affiche toujours sur la partie Gauche la télécommande de la **Source**, puis celle de la **Destination**, et au besoin celle de **l'Amplification**.
Dans le mode **Avancé** HCS affiche une seule telco regroupant tous les boutons concernés par cette activité. On a alors une telco par activité.

Cliquer sur le bouton '**Configurer'** (barre du bas) de la télécommande à configurer.

Cela fait apparaître 2 listes déroulantes : '**Standard'** (les actions orange proposées par HCS qui n'ont pas encore été posées sur cette télécommande) ou '**Avancées'** (les actions que vous avez créées ou personnalisées qui n'ont pas encore été posées sur cette télécommande).



Les actions disparaissent de ces listes au fur et à mesure qu'on place les boutons correspondants sur la télécommande, mais sont toujours disponibles si vous vous placez sur une nouvelle page de cette télécommande (**Suiv**) : on peut ainsi utiliser le même bouton sur 2 pages différentes de la même télécommande (p42 tuto 0).
En cas de besoin (manque de surface de la télécommande ou utilisation de pages contenant des fonctions rarement utilisées), chacune des télécommandes peut comporter jusqu'à 5 pages. C'est amplement suffisant voire trop. Car la matrice de positionnement dispose tout de même de beaucoup de points. Et en réalité, la majorité des activités n'implique pas beaucoup de boutons (une dizaine en moyenne). A part peut-être celle qui concerne la box TV (ou autre décodeur satellite) car on pourrait avoir envie d'y placer ses chaînes favorites.
L'accès à ces pages se fait de différentes façons. Soit en utilisant la gestuelle tablette, soit en utilisant les puces de pagination soit en utilisant ses propres boutons.

Si vous ne voyez pas apparaître l'action désirée dans ces listes, c'est peut-être que vous n'avez pas créé l'action avancée correspondante (le bouton peut exister dans les 'Actions' et même avoir fait l'objet d'un apprentissage, mais il faut obligatoirement créer l'Action avancée' correspondante).

Si on refait 'Configurer', et qu'on ne voit pas les touches déjà mises en place, vérifier qu'elles ne sont pas sur une autre 'page' de la télécommande.

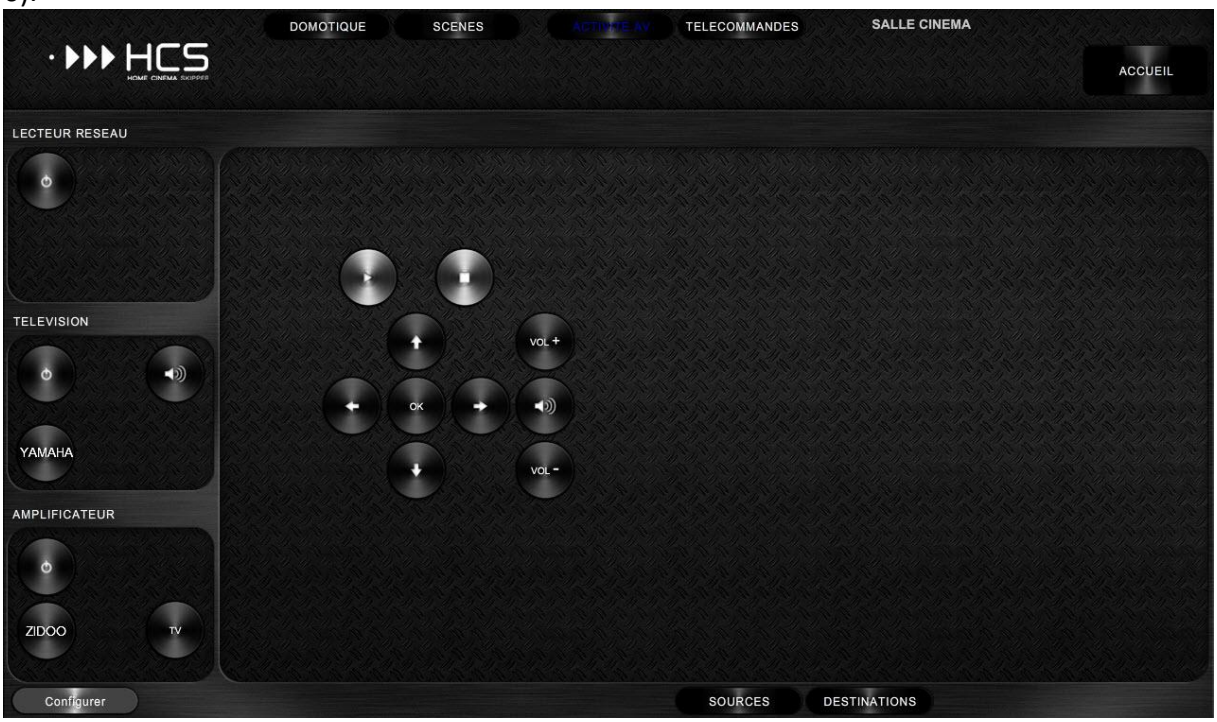
Positionner tous les boutons désirés sur les points d'ancrage libres.
Les boutons **Marche/Arrêt** peuvent être positionnés sur le bandeau où figure le nom de l'appareil.

Pour déplacer un bouton : cliquer dessus pour le sélectionner (il passe en sous-brillance) puis cliquer sur le point de destination, recliquer dessus pour désélectionner.

Pour retirer un bouton : cliquer dessus pour le sélectionner, puis cliquer sur 'Supp'.

Il n’est pas nécessaire de désélectionner un bouton pour en sélectionner un autre.
Taper sur ‘**Terminer’** pour sortir du mode Configuration.

Dans l’**interface Etendue**, on peut copier un bouton sur une autre télécommande (p44 tuto 0).

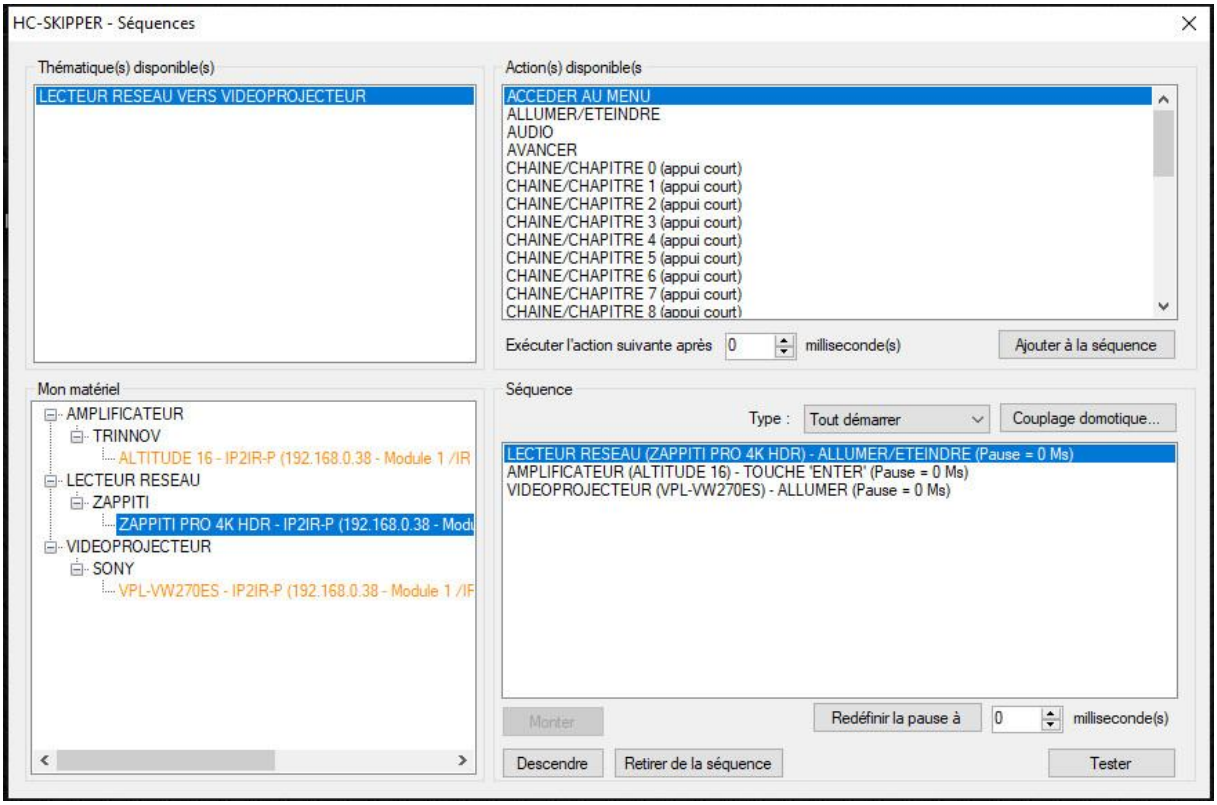


Par ailleurs, il est aussi possible d'accéder aux **télécommandes individuelles** de chaque appareil (en mode étendu avec accès aux télécommandes individuelles du Menu Mon Compte/Terminaux)) sur lesquelles on peut placer des fonctions moins usitées.

Même si **l’apprentissage** de certaines touches n’a pas encore été encore effectué, la télécommande virtuelle peut dès maintenant être utilisée. L’assistant ’apprentissage’ démarrera automatiquement pour chaque bouton dont l’apprentissage n’a pas encore été fait.

Séquences

(Menu en bas de la page d'Accueil) (p30 tuto 2 avancé)



Les séquences **Std** sont prévues pour automatiser le **système global**, elles ne s'adressent pas à un matériel particulier, contrairement aux séquences avancées.
Les Séquences se définissent **par activité (Thématique)**.
Elles peuvent contenir autant d'actions que nécessaire. L'**ordre des actions est modifiable**.
Les Séquences peuvent être :

Allumage et Extinction (bandeau du haut)

On commence par choisir l'activité concernée, le Type 'Tout démarrer' ou 'Tout éteindre'
Il n'existe pas de touche prévue pour enregistrer la Séquence (seule touche dispo : 'Tester', mais il suffit de sortir par la croix en haut à D de la fenêtre).

Tout démarrer : Prévu pour démarrer les appareils concernés par l'activité courante.

 Tout arrêter : Prévu pour arrêter les appareils concernés par l'activité courante.

 Tout démarrer / arrêter : Remplace les deux premiers types.

 Début activité (total) : Déclenché au moment du choix de l'activité **depuis** l'écran d'accueil.

 Fin activité (total) : Déclenché au moment du **retour** à l'écran d'accueil.

 Début activité (partiel) : Déclenché sur changement d'activité **sans retour** à l'accueil.

 Fin activité (partiel) : Déclenché sur changement d'activité **sans retour** à l'accueil.

Pour ajouter une action à la séquence, procéder comme suit :
1. Sélectionner une thématique (Activité) ;
2. Sélectionner un équipement : la liste des actions possibles s'affiche en haut à droite

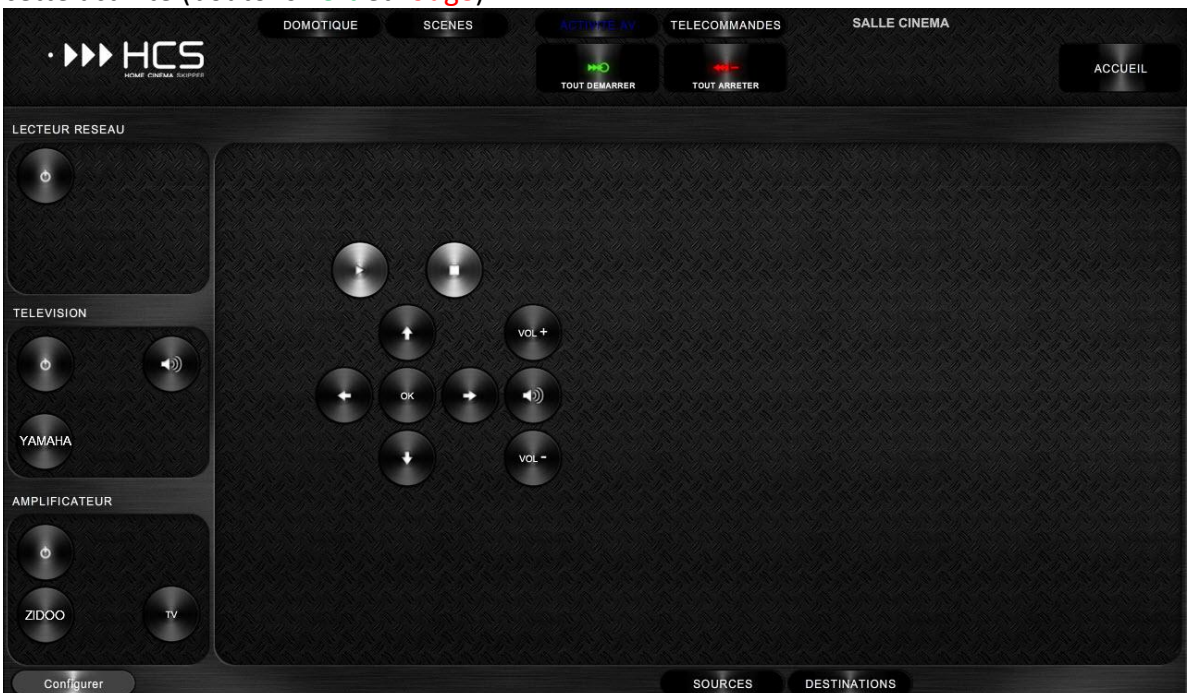
3. Sélectionner une action ;
4. Définir la durée de la **pause** avant d'exécuter l'action suivante ;
5. Sélectionner le type de la séquence (« Tout démarrer », « Tout arrêter » etc.) ;
6. Cliquer sur le bouton « Ajouter à la séquence ».

L'action apparaît alors dans la liste du groupe 'Séquence'
Les Séquences peuvent être couplées aux actions domotiques (allumer l'éclairage général de la salle quand on fait un 'Tout démarrer' par ex)

Une **pause** est possible au sein de la séquence
La pause s'applique toujours entre la fin de l'action courante et le début de l'action suivante.
Pour redéfinir une pause, procéder comme suit :
1. Sélectionner un thème ;
2. Sélectionner le type de la séquence ;
3. Dans la liste du groupe « Séquence », sélectionner l'action pour laquelle la pause doit être redéfinie ;
4. Définir la nouvelle durée de la pause ;
5. Cliquer sur le bouton « Redéfinir la pause à ».

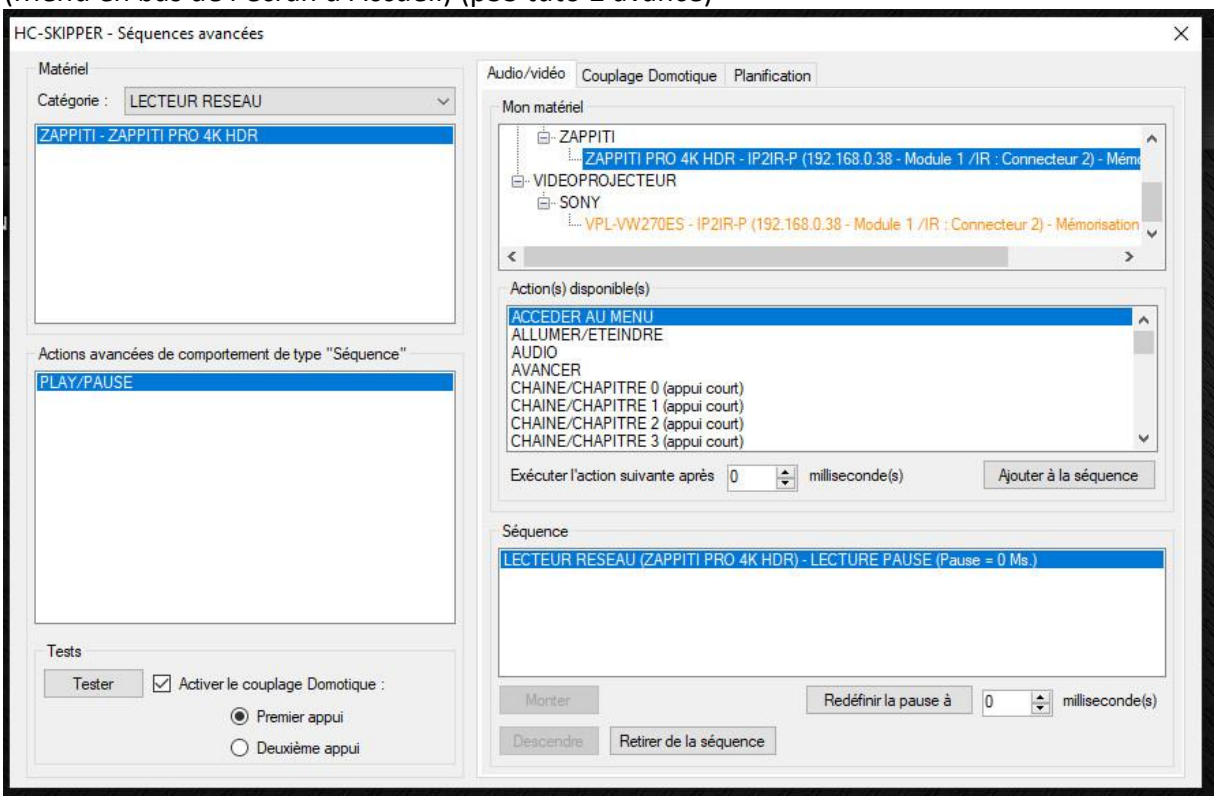
Il est conseillé d'appliquer une pause d'au moins 1 seconde entre **deux actions successives qui concernent le même équipement**. Dans le cas contraire, il peut arriver que la seconde action ne soit pas prise en compte par l'équipement du fait qu'il n'a pas eu le temps de traiter la première.
Idem si on commande successivement **2 appareils branchés sur une même sortie d'un Global Caché**, une pause de 250ms environ est nécessaire.

Les boutons 'Tout démarrer' et 'Tout arrêter' s'affichent en haut de l'écran correspondant à cette activité (boutons vert et rouge):



Séquences avancées

(Menu en bas de l'écran d'Accueil) (p33 tuto 2 avancé)



Elles concernent **un appareil** en particulier.
Les Séquences Avancées sont utilisées lorsque les appareils sont déjà sous tension.
Elles permettent par ex

d'automatiser la sélection d'une chaîne dont le canal est > 9 (il faut donc une séquence d'au moins 2 appuis pour sélectionner le N° de la chaîne)

d'**allumer certains éclairages** à l'appui de la touche **Pause**

d'**éteindre certains éclairages** à l'appui de la touche **Play**

Une Séq. Avancée **peut être associée à une séquence domotique,** notamment les scènes **Futronix**.
Le couplage domotique est une fonctionnalité réservée aux actions **avancées** dont le comportement est de type '**Séquence'**.
Ainsi par exemple, il devient possible d'allumer la lumière lorsque la touche '**Pause'** du lecteur est actionnée. Et d'éteindre lorsque la même touche (ou une autre) '**Pause'** est à nouveau actionnée.

5 groupes dans cet écran :

- **Catégorie**
- **Actions de comportement de type 'Séquence'**

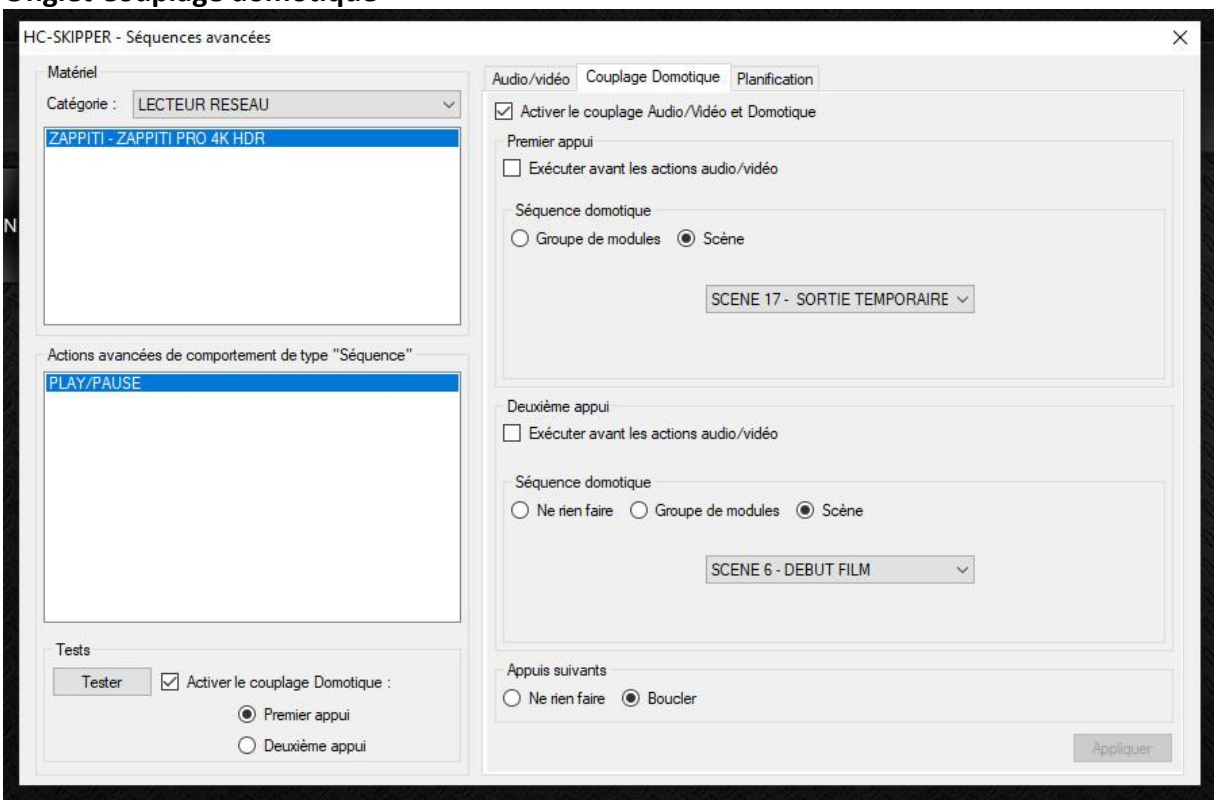
  Liste des actions avancées qui ont été définies dans l'écran de gestion des Actions avec un comportement de type « **Séquence** »
- **Actions disponibles : s**eules les actions pour lesquelles un apprentissage a eu lieu sont proposées ici.

Fenêtre de D :

Onglet Audio/Video :

- Mon matériel
- Action(s) disponibles
- Séquence

Onglet Couplage domotique



Cocher Activer le couplage Audio-Video & Domotique

a) Configurer le 1er appui

Le couplage sur le 1er appui se déclenche lorsque l'action est sollicitée pour la 1ère fois.

1. Cocher la case '**Exécuter avant les actions audio/vidéo'** si la séquence domotique doit précéder la séquence audio/vidéo
2. Sélectionner l'origine de la séquence domotique : « **Groupe de modules** » ou bien '**Scène'** (FUTRONIX). Le N° de la scène et son appellation apparaissent dans le menu déroulant.
3. Sélectionner enfin l'identifiant de la séquence domotique.

b) Configurer le 2ième appui

Le couplage sur 2ème appui se déclenche lorsque l'action est sollicitée pour la 2ème fois.

1. Cocher la case '**Exécuter avant les actions audio/vidéo'** si la séquence domotique doit précéder la séquence audio/vidéo
2. Sélectionner l'origine de la séquence domotique : « **Groupe de modules** » ou bien '**Scène'** (FUTRONIX).
3. Si aucun couplage n'est prévu pour le deuxième appui, sélectionner l'option « **Ne rien faire** » ;
4. Enfin, sélectionner au besoin l'identifiant de la séquence domotique

c) Configurer les appuis suivants

Ces options permettent de déterminer le comportement à adopter à partir du 3ème appui.

 Sélectionner l'option '**Ne rien faire'** si aucun couplage n'est prévu. L'action audio/vidéo continuera en revanche à fonctionner.
 Sélectionner l'option '**Boucler'** pour le couplage soit réinitialisé. Le prochain appui sera alors considéré comme le premier.

Cliquer sur le bouton « **Appliquer** » pour enregistrer la configuration.

Onglet **Planification**

La planification est une fonctionnalité réservée aux actions avancées dont le comportement est de type « **Séquence** ». Elle permet de déclencher à des moments précis de la journée une ou plusieurs séquences avec ou non un couplage domotique.

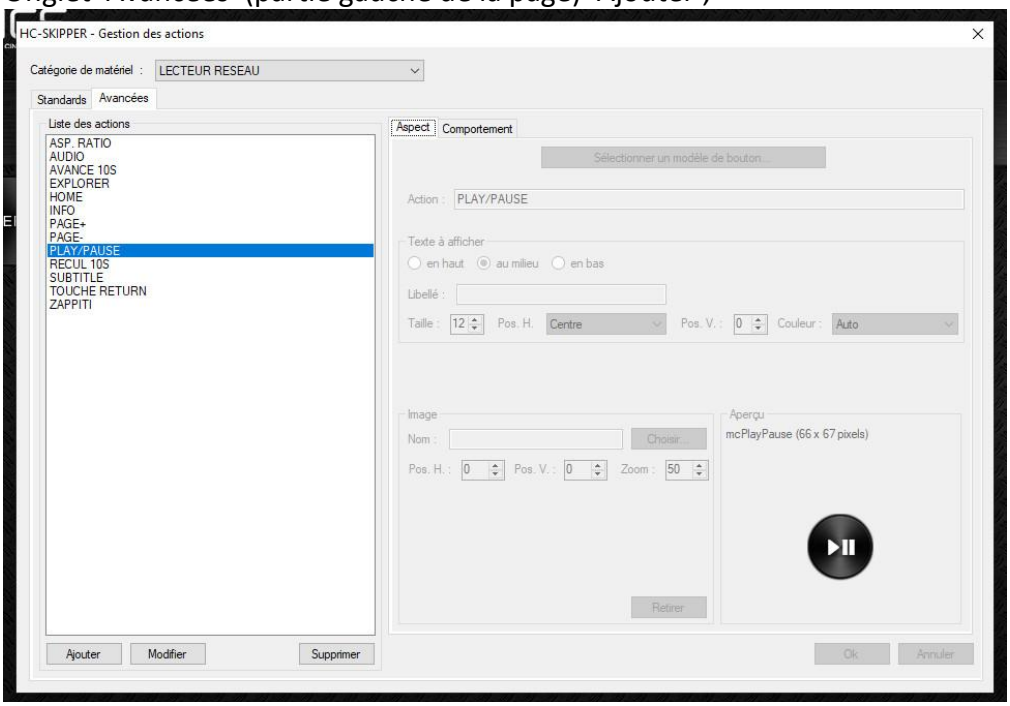
Il devient possible par exemple d'allumer le matin la lumière de la salle de bain et d'enclencher la radio sans intervention manuelle.

Quelques **exemples** concrets :

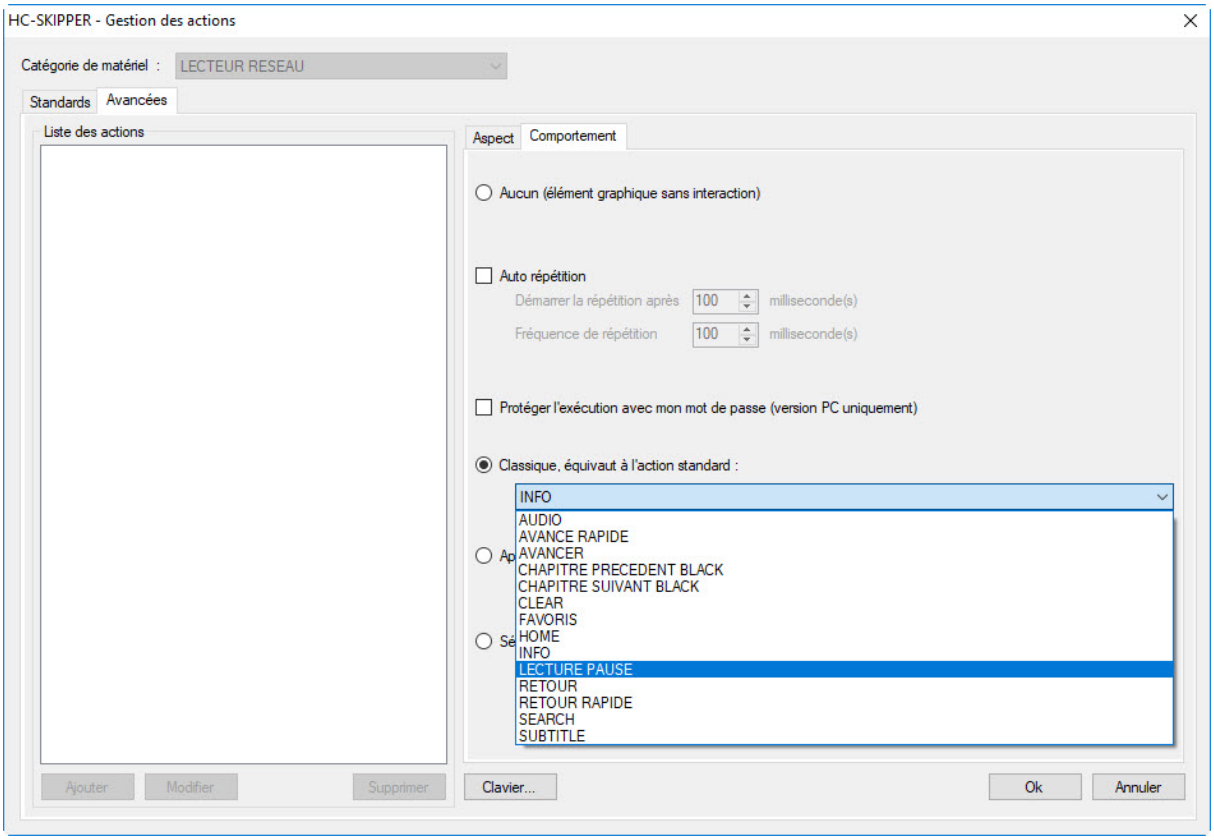
Passons en revue quelques exemples pour mieux comprendre la logique de configuration d'une action :
Pour un de vos appareils :

- Vous trouvez une action 'Std' qui comporte un bouton qui vous convient :
  Il vous suffira de lui attribuer le cas échéant un code en 'Apprentissage' et cette action sera disponible telle quelle pour la construction de votre télécommande (liste déroulante Std de l'écran de configuration de cette télécommande).

- Vous voulez utiliser une action 'A personnaliser' :
  Vous devez créer pour cet appareil une action avancée avec l'Aspect et le Comportement qui vous convient.
  Onglet 'Avancées' (partie gauche de la page) 'Ajouter',



  Onglet 'Aspect' (partie droite de la page) donnez un nom (celui que vous voulez) à cette nouvelle 'Action'
  Vous choisissez un modèle de bouton disponible dans la liste déroulante et vous donnez le cas échéant un nom à ce bouton (s'il n'existe pas déjà), un placement de ce nom sur le bouton, une taille et une couleur.



Onglet ‘Comportement’ vous cochez ‘Classique’ (le plus souvent) et vous choisissez dans la liste déroulante l’action disponible qui va correspondre avec votre nouvelle action.

- Vous trouvez une action Std ou ‘A personnaliser’ dont l’aspect du bouton (nom ou symbole…) ne vous convient pas (par ex vous voulez changer le nom, donc l’aspect de l’action ‘Sélectionner HDMI 4’ en ‘Zappiti’).
  Vous devez créer pour cet appareil une action avancée avec le nom qui vous convient (ici Zappiti’ par ex), le bouton disponible qui vous convient (on choisit dans notre cas un bouton vierge sur lequel on rajoute le nom ‘Zappiti’), et vous lui donnez le comportement de l’action initiale (‘Sélectionner HDMI 4’ dans notre cas).

- **Lecture Pause** (Play/Pause) (action toggle) : action ‘A personnaliser’ donc il faut passer par les ‘Actions Avancées’ dans lesquelles vous ‘Ajoutez’ une action que vous pouvez appeler comme vous voulez (Play/Pause par ex) dont vous choisissez le bouton existant (symbole Play/Pause) et dont le comportement est :
  soit ‘Classique’ (‘Lecture Pause’ de la liste ‘A personnaliser’),
  soit ‘Séquence’ si vous voulez coupler cette action avec l’allumage d’une Scène domotique de la salle par ex
  Dans ce cas, en ‘Séq. Avancées’, pour cet appareil (liste déroulante ‘Matériel/Catégorie‘ vous voyez votre action avancée ‘Play/Pause’ qui apparaît en partie gauche de la fenêtre, et en partie droite, onglet ‘Audio-Video’ vous sélectionnez cet appareil et vous ‘Ajoutez à la séquence’ l’action ‘Lecture Pause’.
  Dans l’onglet ‘Couplage domotique’ vous ‘Activez le couplage’ en cochant la case correspondante et vous sélectionnez dans ‘Scènes’ celle que vous voulez activer en

1er appui puis en 2ème appui. Vous cochez dans ‘Appuis suivants’ : ‘Boucler’ si vous voulez pouvoir indéfiniment allumer/éteindre votre salle à chaque appui Play/Pause.

- Sur certains appareils il faut **confirmer l’action** (pour l’éteindre par ex) par un appui sur la touche **OK :**
  On fait ‘Ajouter’ une ‘Action Avancée’ (onglet ‘Avancées’) avec par ex le nom ‘Eteindre Confirmer’, on sélectionne un bouton qui comporte le symbole Eteindre, en onglet ‘Comportement’, on coche ‘Séquence’, et en ‘Séq. Avancées’ on sélectionne l’appareil concerné puis l’action ‘Eteindre Confirmer’ (fenêtre de gauche) et en fenêtre de droite, toujours pour le matériel concerné, on ‘Ajoute à la séquence’ 2 séquences disponibles, la 1re sera ‘Allumer ou Eteindre’ avec une pause de 1000ms par ex et une 2ème qui sera ‘Touche OK’
  Bien sûr il faudra faire l’apprentissage des actions ‘Allumer ou Eteindre’ et ‘Touche OK’
  On aurait pu appliquer la même technique si votre appareil demande 2 appuis sur la même touche pour l’éteindre. Dans ce cas, on remplacera la 2ème séquence par la même que la 1ère mais sans le temps de pause.

Divers

Ecran :

HC-SKIPPER est optimisé pour une définition de 1280x800. S'il est utilisé avec un définition de rapport différent alors il ne peut pas occuper tout l'écran.
Avec un écran 1980*1080, certaines parties des fenêtres de configuration sont invisibles.

Sauvegarde :

de la partie PC : lors d’un transfert de PC par ex, il est nécessaire de sauvegarder le profil local (partie des infos qui n’est stockée sur le serveur), stockée dans le registre Windows (p38 tuto 3 domotique).

Logiciels complémentaires

(à charger sur Apple store)

Pour lIPad :

HCSi (2.09€ sur Apple Store)

Vous devez créer un terminal à partir de l'écran 'Mon compte' de HC-Skipper

Ce terminal peut être personnalisé (Date, Heure, Menus domotique, fond 'Tout métal '…) (cf p38 guide utilisateur 2)

Sur iPad, la matrice de positionnement propose 3 colonnes de moins (celle de gauche et les 2 de droite) que sur PC et Android.

On peut utiliser son iPAD en mode 'Connecté' à internet ou bien en mode 'Déconnecté' sans aucune liaison extérieure ni mise à jour possible, ni modification de la configuration sauf ponctuellement.

Dans Mon compte/Terminaux, sélectionner son terminal (iPAD par ex) afin de configurer ce terminal (poser les boutons de la télécommande associée).

Onglet Personnaliser :

Si on coche 'Interface étendue avec accès aux télécommandes individuelles'. On voit apparaître sur l'iPAD un onglet en plus des Scènes et Audio-Video : **Télécommandes.**

Un autre bouton Activités AV requiert toujours une connexion qui ne se fait pas.

Pour iPhone :

HCSiSC

Android

(à charger sur Play Store)

HCSa

Pour les **tablettes** Android, il suffit d'aller sur le Play Store, de taper hcsa, de télécharge et voilà les télécommandes (configurées sur le PC) sont opérationnelles sur la tablette.

HCSa est optimisée pour une définition 1280x800. Si votre tablette dispose d'une autre définition, HCSa s'adapte à celle-ci de façon homothétique. Si cette autre définition n'est pas un multiple de la définition optimale alors HCSa ne pourra pas occuper la totalité de la surface de l'écran.

HCSaSD

Pour **smartphones** Android, pour configurer HCSaSD, il convient de créer un terminal de type smartphone. Puis de sélectionner la matrice de positionnement sur ce nouveau terminal. Vous aurez alors exactement le bon nombre de lignes et de colonnes pour positionner vos boutons.

Pour un meilleur rendu dans HCSaSD, je conseille de modifier la valeur de l'échelle des boutons à 150-200%.

Références/Sources/Support

Site HC Skipper : https://www.hc-skipper.com/ (sur lequel on peut acheter directement une version d'HCS)
Forum HC Skipper: http://www.hc-skipper.com/forum/
Tutos (4) de l'auteur du logiciel :
https://www.hc-skipper.com/forum/viewtopic.php?f=22&t=494&sid=1c6267f6f7b85e75b3ab160ee4d07741
Projet complet de sonata31 : http://dialou.fr/hcskipper/MyRemote.pdf
Cf dans le topic 'Documentation' un exemple de réalisation et les versions tablettes iPad et Android
Demande d'aide à l'administrateur et concepteur 'lagommette' : écrire à support@hc-skipper.com

Messages de l'administrateur : peuvent être lus sur HC-Skipper (on ne peut pas y répondre) ou bien par mail. Si présence de messages, une enveloppe apparaît sous le logo HCS.

.