



Première utilisation

HC-SKIPPER est une marque déposée.

[GUIDE UTILISATEUR]

I. Table des matières

I.	Introduction	Erreur ! Signet non défini.
II.	Informations importantes à propos des versions Android et iOS	Erreur ! Signet non défini.
III.	Installation du logiciel HC-SKIPPER (version PC).....	Erreur ! Signet non défini.
A.	Pré requis.....	Erreur ! Signet non défini.
1.	Adobe Flash Player.....	Erreur ! Signet non défini.
2.	Module ActiveHome Pro.....	Erreur ! Signet non défini.
3.	Module de reconnaissance vocale.....	Erreur ! Signet non défini.
4.	Driver USB-UIRT	Erreur ! Signet non défini.
5.	Driver IRTrans	Erreur ! Signet non défini.
B.	Procédure d'installation.....	Erreur ! Signet non défini.
1.	Première installation.....	Erreur ! Signet non défini.
2.	Mises jour	Erreur ! Signet non défini.
3.	Licence d'utilisation	Erreur ! Signet non défini.
IV.	Première utilisation	9
A.	L'interface graphique.....	9
1.	L'écran principal.....	9
2.	L'écran de pilotage des équipements audio-vidéo.....	9
3.	L'écran de pilotage des équipements domotiques	10
4.	L'écran de pilotage des scènes	10
B.	Déclaration du ou des émetteurs/récepteurs	11
1.	Inscription d'un émetteur/récepteur infrarouge USB-UIRT	12
2.	Inscription d'un émetteur/récepteur infrarouge IRTrans	13
3.	Inscription d'un émetteur/récepteur infrarouge Global Caché	14
C.	Déclaration des équipements audio-vidéo à piloter	15
1.	Création d'une nouvelle marque	16
2.	Création d'un nouveau matériel.....	16
D.	Accéder à l'écran de pilotage des équipements audio-vidéo.....	17
E.	Configuration des télécommandes virtuelles	19
F.	Apprentissage d'un code infrarouge à l'aide de l'assistant contextuel.....	21
1.	Acquisition à l'aide d'un émetteur/récepteur infrarouge IRTRans	21
2.	Acquisition à l'aide d'un émetteur/récepteur infrarouge USB-UIRT.....	22
3.	Acquisition à l'aide d'un émetteur/récepteur infrarouge Global Caché	23
G.	Messages en provenance de l'administrateur.....	24
V.	Annexes.....	26
A.	Besoin d'aide ou d'un conseil ?	26
B.	Problèmes de fonctionnement de l'émetteur/récepteur infrarouge.....	26

1.	Pour l'USB-UIRT	26
2.	Pour l'IRTRans	26
3.	Pour le Global Caché.....	26
C.	Mise en œuvre d'un serveur web.....	28
1.	Installation du serveur web IIS	28
2.	Installation du serveur web Apache	29
3.	Question de droits	29
D.	Sauvegarde du profil local	30
E.	Modification manuelle du profil local.....	31

I. Introduction

HC-SKIPPER est la solution simple, économique et efficace pour piloter une ou plusieurs salles Home-Cinéma à partir d'un ordinateur de type PC, d'une tablette Android, d'un iPad ou bien d'un smartphone.

Avec HC-SKIPPER, vous pouvez contrôler à la fois vos équipements audio-vidéo et votre domotique.

Ses principales fonctionnalités sont les suivantes :

- Pilotage des équipements audio-vidéo,
- Domotique (Gestion des éclairages, écran de projection, volets etc.),
- Personnalisation des télécommandes (contenu, présentation et niveaux de profondeur),
- Affichage contextualisé des télécommandes,
- Macros contextuelles (Equipements audio-vidéo et modules domotiques),
- Nombre illimité de macros spécifiques,
- Démarrage et/ou pilotage de programmes externes,
- Sécurisation de l'accès aux modules de configuration,
- Sécurisation de l'accès à la configuration interne des équipements pilotés,
- Apprentissage des codes infrarouge (Gestion des appuis courts et longs)
- Gestion du multi-room,
- Couplage audio-vidéo et domotique,
- Planification des actions avancées,
- Interface personnalisable (skins, boutons et icônes personnels etc.).

HC-SKIPPER communique à l'aide des vecteurs, protocoles et interfaces suivants :

- **Infrarouge (USB-UIRT, IRTrans, Global Caché),**
- **HTTP/IP,**
- **RS232 (ports COM1, COM2, Ethernet et ports série Global Caché),**
- **X10,**
- **Open Web Net (pour les systèmes Myhome de la société Bticino / Legrand)**
- **VISIONIC 433, CHACON V2, CHACON V1 (DOMIA), DELTADORE 433, DELTADORE 868, ZWAVE et X10 pour le contrôleur domotique ZIBASE,**
- **Scénarios ZIBASE.**

Des évolutions sont régulièrement ajoutées. C'est pourquoi il est important de garder HC-SKIPPER à jour et de télécharger ce manuel à chaque mise à jour. HC-SKIPPER n'aura alors aucun secret pour vous !

II. Informations importantes à propos des versions Android et iOS

HCS*a* et HCS*i*, respectivement HC-SKIPPER pour Android et HC-SKIPPER pour iPad sont disponibles au téléchargement sur leur marché respectif.

La période d'essai d'HCS*a* ou bien d'HCS*i* est identique à celle d'HC-SKIPPER. Elle débute et prend fin en même temps.

L'installation de HC-SKIPPER version PC est nécessaire pour effectuer leur configuration. HCS*i* et HCS*a* proposent néanmoins un module de configuration graphique des télécommandes audio-vidéo, une fonctionnalité d'apprentissage ainsi qu'un accès à la base de données des codes infrarouges de Global Caché.

III. Installation du logiciel HC-SKIPPER (version PC)

A. Pré requis

Pour pleinement fonctionner, HC-SKIPPER nécessite les plugins et drivers suivants :

1. Adobe Flash Player

Ce plugin est utilisé par l'interface graphique de HC-SKIPPER. **Il est obligatoire.**

Il doit être téléchargé depuis le site officiel d'Adobe (<http://www.adobe.com/fr>)

2. Module ActiveHome Pro

Ce module permet de bénéficier des fonctionnalités liées à la domotique. **Il est facultatif.**

Il peut être téléchargé à l'adresse suivante :

- http://www.hc-skipper.com/app/install/X10_SDK.exe

Le module peut être soit téléchargé puis installé manuellement en double cliquant sur le fichier X10_SDK.EXE soit directement installé depuis l'adresse d'origine.

3. Module de reconnaissance vocale

Ce module permet de bénéficier de la reconnaissance vocale activable pour certaines fonctionnalités de HC-SKIPPER. **Il est facultatif.**

Il peut être téléchargé à l'adresse suivante :

- <http://www.hc-skipper.com/app/install/SpeechSDK51.exe>

Le module peut être soit téléchargé puis installé manuellement en double cliquant sur le fichier **SpeechSDK51.exe**, soit directement installé depuis l'adresse d'origine.

Remarque : La reconnaissance vocale est nativement présente dans les versions VISTA et 7 de Microsoft Windows. Il n'est donc pas nécessaire de l'installer si vous utilisez l'une de ces deux versions.

4. Driver USB-UIRT

Ce driver permet à HC-SKIPPER de communiquer avec l'émetteur/récepteur infrarouge USB-UIRT.

Il doit être téléchargé depuis le site officiel de l'USB-UIRT à l'adresse suivante :

- <http://www.usbuirt.com/support.htm>

5. Driver IRTrans

Ce driver permet à HC-SKIPPER de communiquer avec l'émetteur/récepteur infrarouge IRTrans.

Il doit être téléchargé depuis le site officiel de l'IRTrans à l'adresse suivante :

- <http://www.irtrans.de/en/download/windows.php>

Lors de l'installation, il est conseillé de préciser que le serveur IRTrans doit se lancer automatiquement au démarrage du système d'exploitation. Dans le cas contraire, il sera nécessaire de le démarrer manuellement à chaque redémarrage du PC.

B. Procédure d'installation

1. Première installation

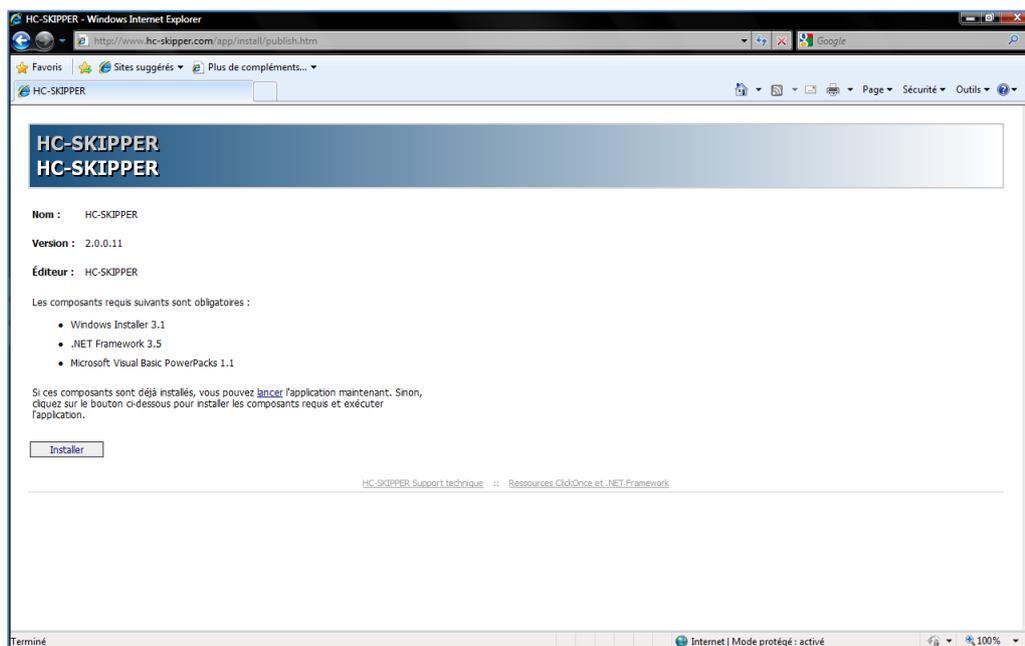
Si vous rencontrez un problème lors de la procédure d'installation de HC-SKIPPER, veuillez consulter le forum officiel à l'adresse suivante :

- <http://www.hc-skipper.com/forum/viewtopic.php?f=10&t=293>

L'installation de HC-SKIPPER s'effectue depuis l'adresse suivante :

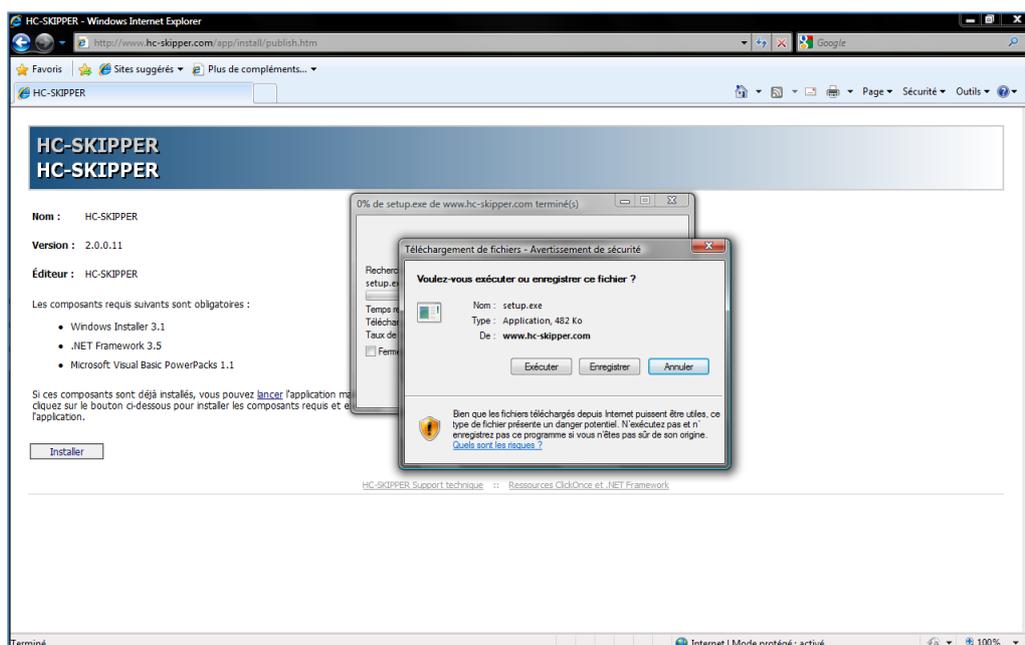
- <http://www.hc-skipper.com/app/install/publish.htm>

Le navigateur y affiche la page suivante (à l'exception près du n° de version) :



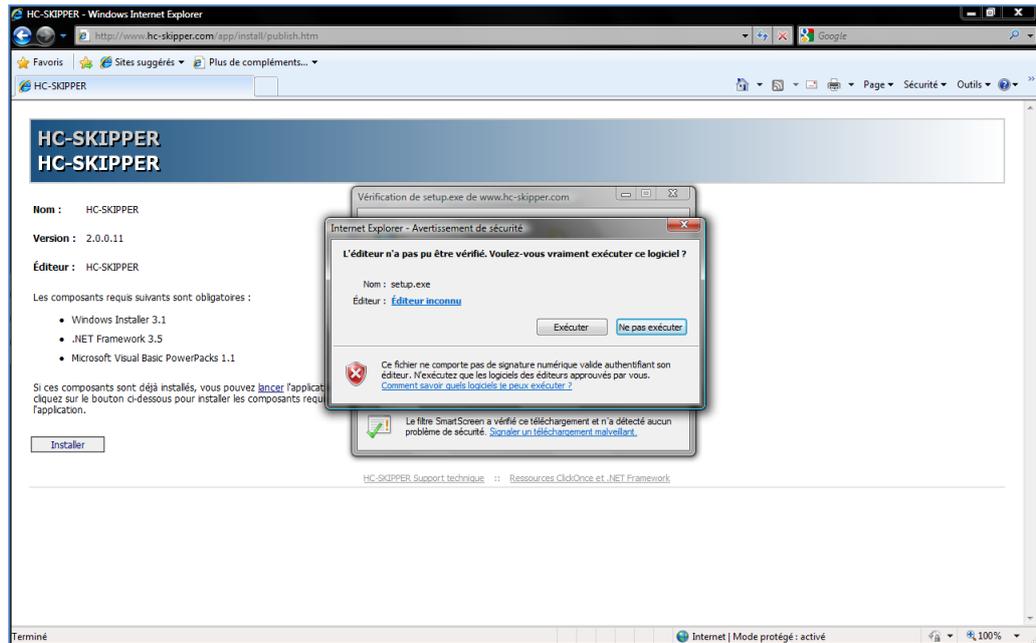
Cliquer sur le bouton « **Installer** » situé en bas à gauche de la page.

Le navigateur propose alors de télécharger le fichier d'installation ou bien de l'exécuter :

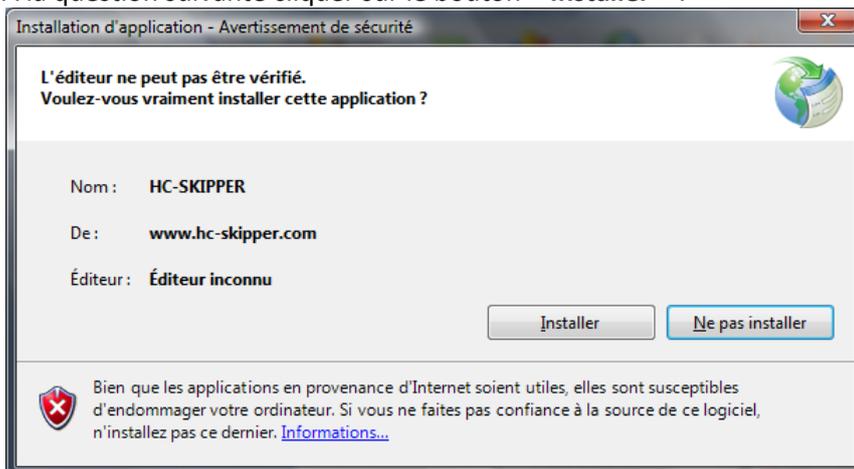


Cliquer sur le bouton « **Exécuter** ».

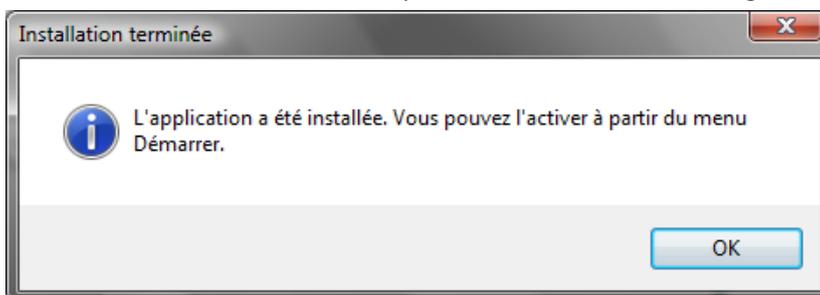
A la question suivante cliquer sur le bouton « **Exécuter** » :



A la question suivante cliquer sur le bouton « **Installer** » :



L'installation démarre alors. Lorsqu'elle est terminée le message suivant est affiché :



HC-SKIPPER est maintenant prêt à être utilisé.

2. Mises jour

A chaque lancement, HC-SKIPPER contrôle l'existence d'une version plus récente à installer.

Il est vivement conseillé d'accepter l'installation. Dans le cas contraire, HC-SKIPPER pourrait ne pas fonctionner correctement.

Attention, la mise à jour de HC-SKIPPER doit IMPERATIVEMENT être réalisée en mode « connecté »!

Dans le cas contraire et si HC-SKIPPER ne redémarre pas correctement, se référer à la procédure « **Modification manuelle du profil local** » en annexe.

Il est possible, selon l'importance de la mise à jour, que cette dernière ne s'installe pas correctement.

Dans ce cas, commencer par désinstaller la version actuelle de HC-SKIPPER puis suivre la procédure de première installation.

3. Licence d'utilisation

Une fois l'installation effectuée, vous disposez de 30 jours pour essayer HC-SKIPPER. Passé ce délai, vous devrez acquérir une licence d'utilisation* pour continuer à en profiter.

Option	Basique	Duo	Optimale
Salle	1	1	Multi-room (9 pièces)
Section	Section AV seule	Sections AV + Domotique	Sections AV + Domotique
Skin	2	4	Toutes
Mode déconnecté	Oui	Oui	oui

* Le tarif des licences est indiqué sur le [site officiel de HC-SKIPPER](#).

IV. Première utilisation

Ce chapitre a pour objectif de fournir les connaissances de base nécessaires à une utilisation standard de HC-SKIPPER.

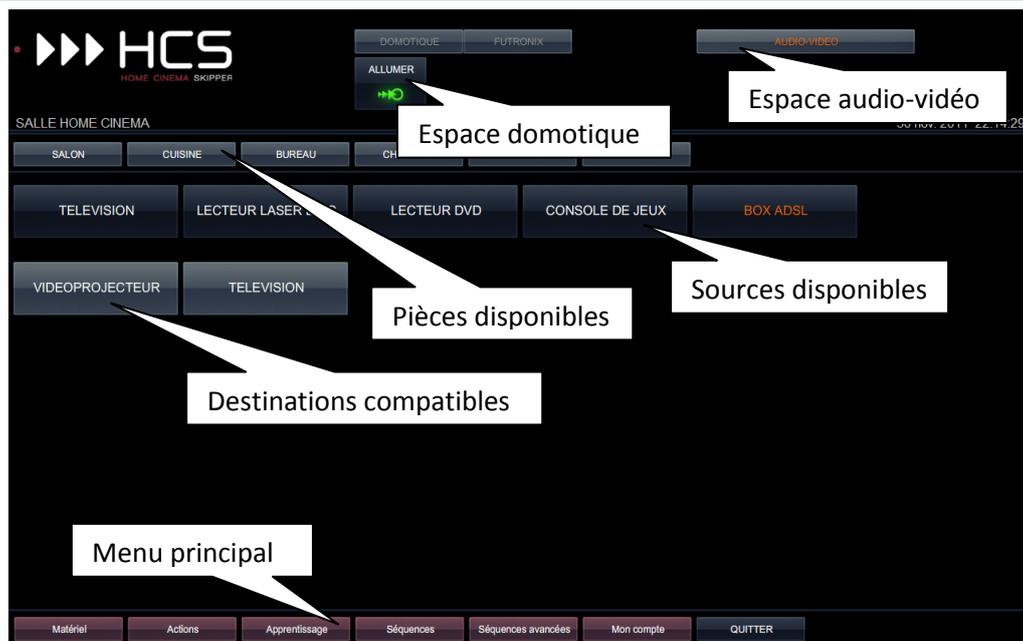
La gestion de la domotique fait l'objet d'une documentation à part.

Pour une utilisation avancée de HC-SKIPPER, merci de consulter la documentation [HC-SKIPPER FR PART2](#).

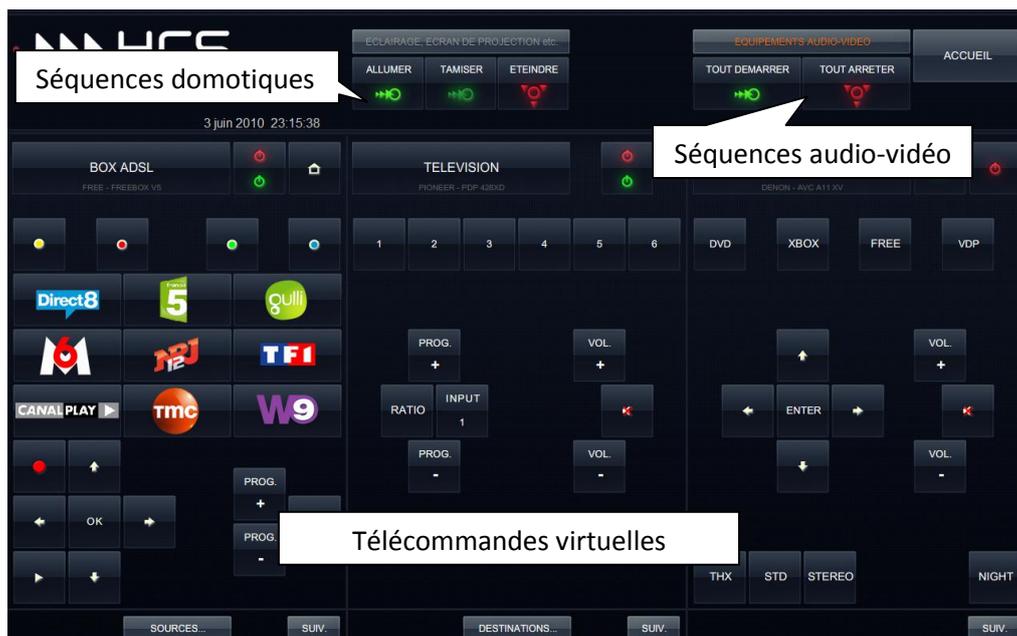
A. L'interface graphique

Le contenu des copies d'écran présentées ci-dessous correspond à une configuration type. Leur contenu réel peut différer en fonction de la configuration que vous avez effectuée.

1. L'écran principal



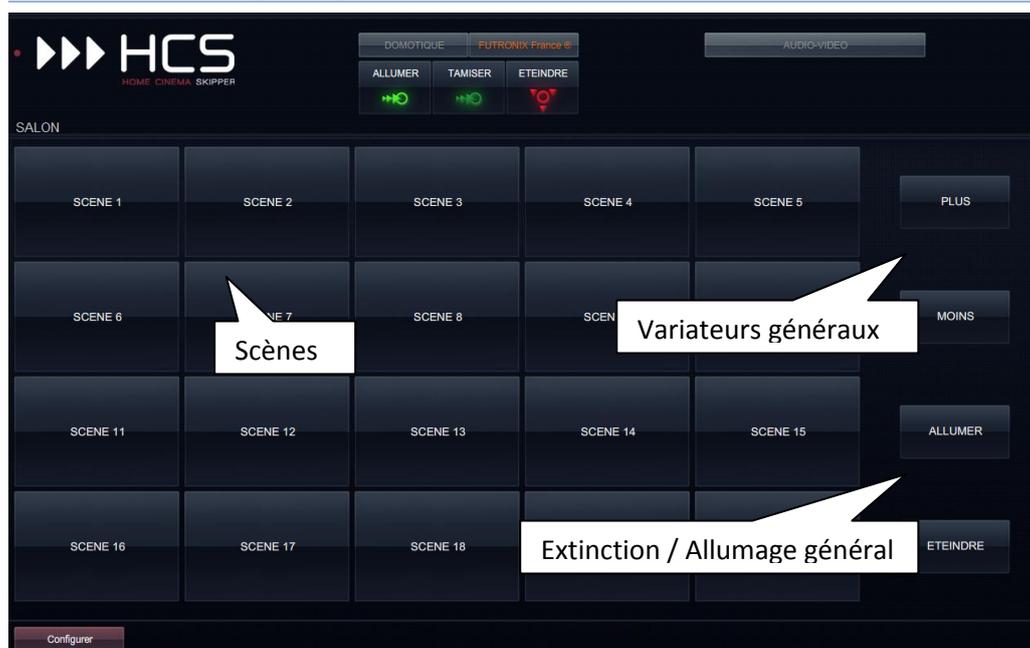
2. L'écran de pilotage des équipements audio-vidéo



3. L'écran de pilotage des équipements domotiques



4. L'écran de pilotage des scènes



B. Déclaration du ou des émetteurs/récepteurs

Pour pleinement profiter de HC-SKIPPER, vous devez être en possession d'au moins un émetteurs/récepteur infrarouge.

HC-SKIPPER est compatible avec les émetteurs/récepteurs infrarouges suivants :

- L'USB-UIRT,
- Les modules IRTrans (USB, Ethernet, Wifi),
- Les modules Global Caché (Ethernet, Wifi).

1 seul émetteur/récepteur infrarouge USB-UIRT peut être connecté à votre PC.

Vous pouvez en revanche connecter autant de modules IRTrans ou Global Caché que vous le souhaitez.

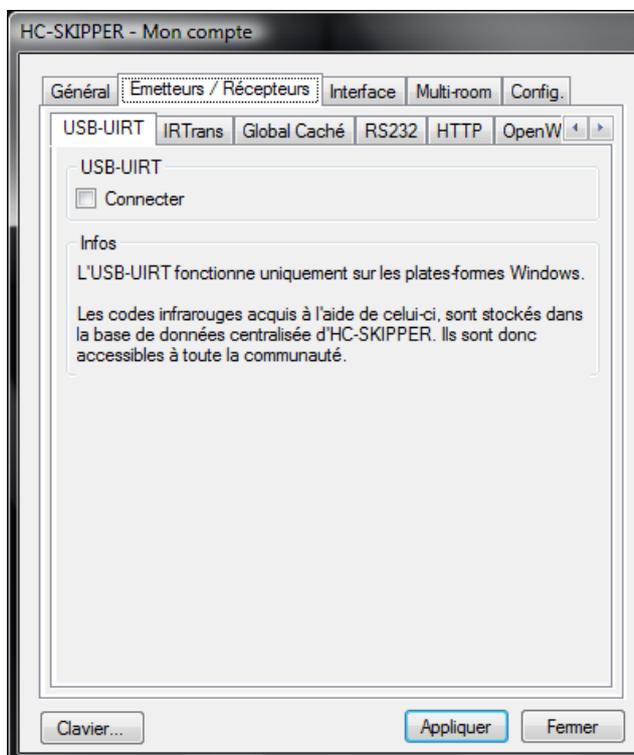
Attention, pour une utilisation depuis une tablette, les émetteurs IRTrans doivent nécessairement être de type Ethernet ou Wifi et être équipés d'une base de données interne. Sur certains modèles d'IRTrans, une simple activation de l'option base de données interne est possible. Pour connaître la procédure à suivre, merci de contacter le fabricant ou bien de vous rendre sur le [forum officiel](#).

HC-SKIPPER peut communiquer en utilisant d'autres technologies telles que l'interface RS232, le contrôle IP etc. Ces technologies sont décrites dans la documentation [HC-SKIPPER FR PART2](#).

Pour déclarer le ou les émetteurs/récepteurs infrarouges que vous souhaitez utiliser, cliquer sur le bouton « **Mon compte** » du menu principal puis sélectionner l'onglet « **Emetteurs / Récepteurs** ».

1. Inscription d'un émetteur/récepteur infrarouge USB-UIRT

Pour inscrire votre USB-UIRT, sélectionner l'onglet « **USB-UIRT** » puis cocher la case « **Connecter** » du groupe « **USB-UIRT** ».

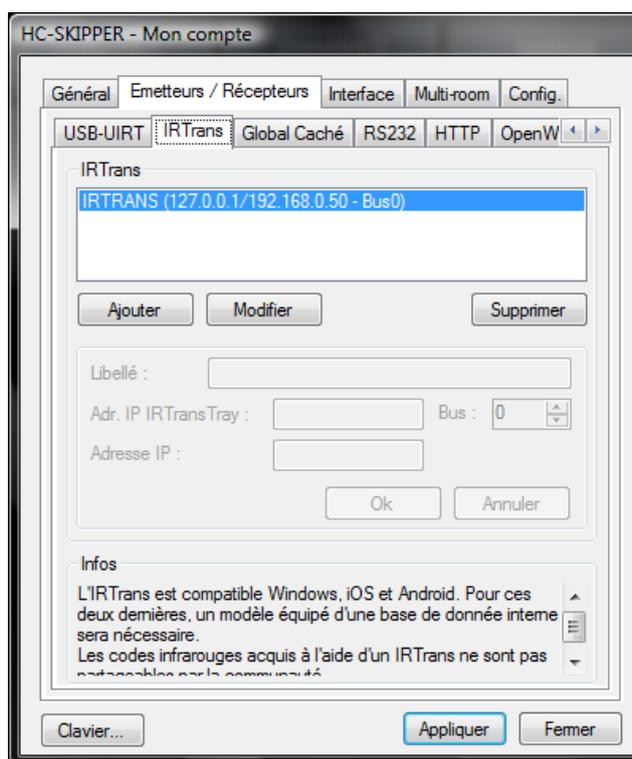


Si HC-SKIPPER ne parvient pas à s'y connecter un message d'erreur s'affichera et la case sera alors décochée. Pour plus d'informations concernant les problèmes de connexion aux émetteurs/récepteurs infrarouges reportez-vous à l'annexe de cette documentation.

Pour enregistrer l'inscription de votre USB-UIRT, cliquer sur le bouton « **Appliquer** ».

2. Inscription d'un émetteur/récepteur infrarouge IRTrans

Pour inscrire votre IRTrans, sélectionner l'onglet « **IRTrans** ».



La procédure suivante est identique que la connectique soit de type USB ou bien Ethernet :

1. Cliquer sur le bouton « **Ajouter** » du groupe « **IRTrans** ».
2. Saisir dans la zone « **Libellé** » un nom pour l'émetteur/récepteur infrarouge.
3. Saisir dans la zone « **Adr. IP IRTransTray** » l'adresse IP du serveur IRTransTray. Si celui-ci est actif sur la machine qui héberge HC-SKIPPER, alors laisser la valeur par défaut *127.0.0.1*.
4. Saisir dans la zone « **Adresse IP** » l'adresse IP du module IRTrans s'il est de type Ethernet ou bien Wifi. Dans le cas contraire, laisser la zone vide. **Cette adresse est nécessaire pour une utilisation depuis HCSi ou bien HCSa.**
5. Saisir dans la zone « **Bus** » le numéro d'ordre du module IRTrans. S'il n'y en a qu'un alors laisser la valeur par défaut *0*.
6. Cliquer sur le bouton « **Ok** ».

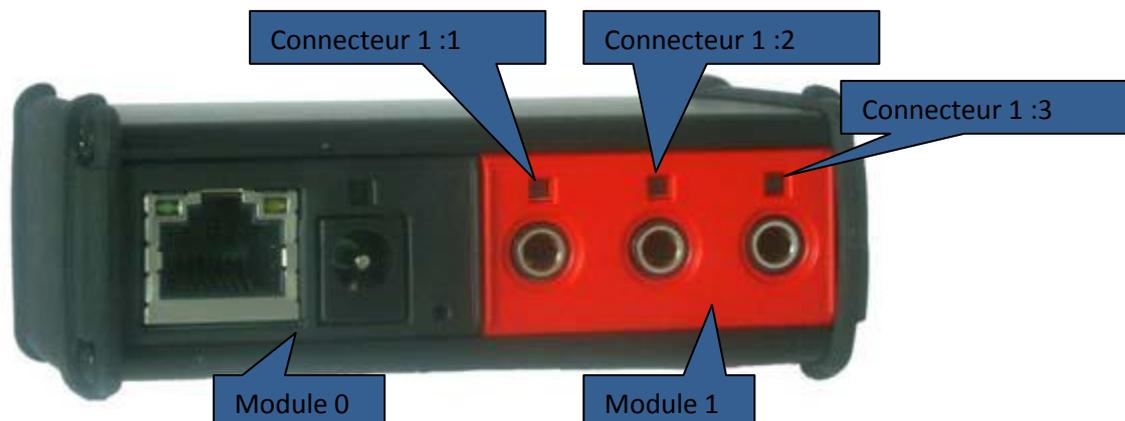
Si HC-SKIPPER ne parvient pas à se connecter au module IRTrans un message d'erreur s'affichera (Pour plus d'informations concernant les problèmes de connexion aux émetteurs/récepteurs infrarouges reportez-vous à l'annexe de cette documentation). Dans le cas contraire, les informations saisies apparaîtront dans la zone de liste prévue à cet effet et l'ajout sera finalisé.

Pour inscrire d'autres émetteurs/récepteurs infrarouge IRTrans reprendre la procédure depuis l'étape 1.

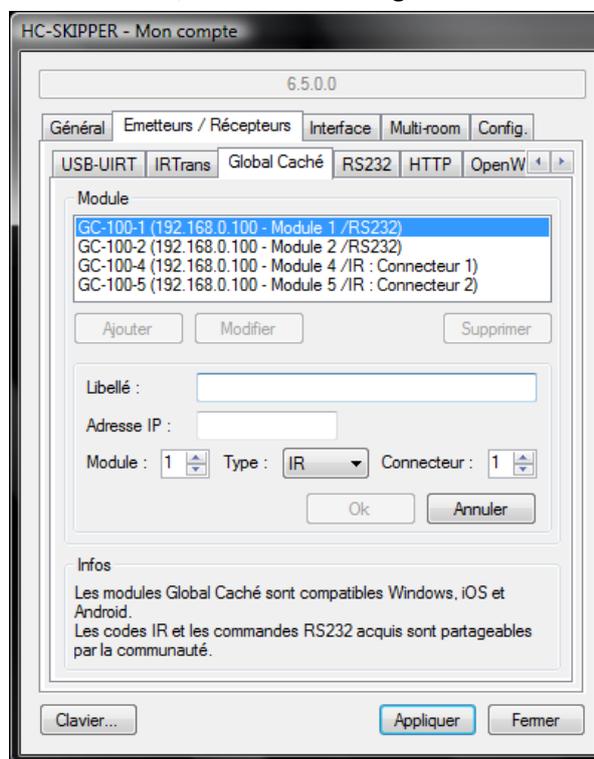
Pour connecter plusieurs IRTrans, se reporter à la documentation traitant de l'utilisation avancée de HC-SKIPPER.

3. Inscription d'un émetteur/récepteur infrarouge Global Caché

Un émetteur / Récepteur infrarouge Global Caché est constitué de plusieurs modules. Le module 0 est le plus souvent le module d'alimentation et de connexion réseau. Exemple :



Pour inscrire votre module Global Caché, sélectionner l'onglet « **Global Caché** » :



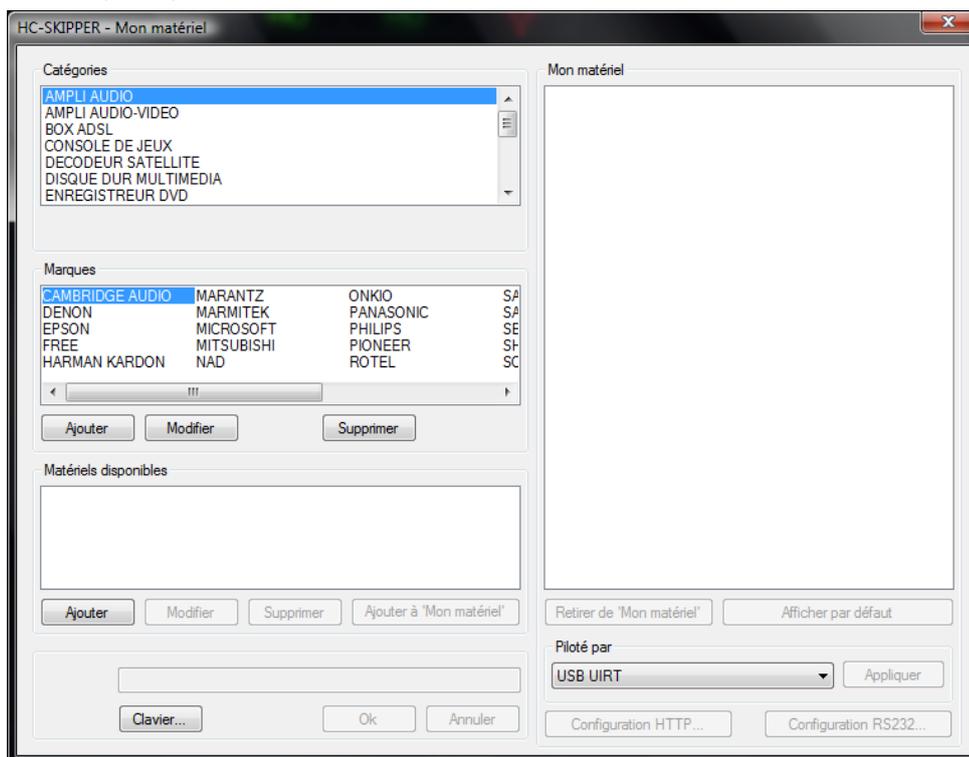
La procédure suivante est identique que la connectique soit de type Ethernet ou bien wifi :

1. Cliquer sur le bouton « **Ajouter** » du groupe « **Module** ».
2. Saisir dans la zone « **Libellé** » un nom pour identifier le module.
3. Saisir dans la zone « **Adresse IP** » l'adresse IP de l'émetteur Global Caché.
4. Dans la zone « **Module** » préciser le numéro du module concerné.
5. Dans la zone « **Type** » sélectionner l'option « **IR** » pour infrarouge.
6. Dans la zone « **Connecteur** » préciser le numéro du connecteur.
7. Cliquer sur le bouton « **Ok** ».

Pour inscrire d'autres modules ou d'autres connecteurs Global Caché, reprendre la procédure depuis l'étape 1.

C. Déclaration des équipements audio-vidéo à piloter

Pour déclarer les matériels audio-vidéo que vous souhaitez piloter avec HC-SKIPPER, cliquer sur le bouton « **Matériel** » du menu principal. L'écran suivant s'affiche alors :



Les matériels référencés dans la base de données centralisée de HC-SKIPPER sont regroupés par catégories et associés à des marques.

Pour indiquer à HC-SKIPPER le matériel que vous souhaitez piloter procéder comme suit :

1. Dans la liste du groupe « **Catégories** », sélectionner la catégorie à laquelle le matériel appartient,
2. Puis dans la liste du groupe « **Marques** » sélectionner la marque sous laquelle il est commercialisé,
3. Ensuite, dans la liste du groupe « **Matériels disponibles** », sélectionner le matériel souhaité,
4. Puis, dans le groupe « **Piloté par** », sélectionner l'émetteur en charge de contrôler ce matériel,
5. Cliquer enfin sur le bouton « **Ajouter à « Mon matériel** » ». Le matériel sélectionné apparaît alors dans liste « **Mon matériel** » située dans la partie de droite de l'écran.

Répéter l'opération autant de fois qu'il y a de matériel à piloter (HC-SKIPPER peut piloter jusqu'à 16 matériels de chaque catégorie).

Si la marque du matériel n'est pas trouvée se reporter alors au sous chapitre « **Création d'une nouvelle marque** » du présent document.

Si le matériel n'est pas trouvé se reporter alors au sous chapitre « **Création d'un nouveau matériel** » du présent document.

Pour les autres fonctionnalités proposées par l'écran se reporter à la documentation traitant de l'utilisation avancée de HC-SKIPPER.

Pour quitter l'écran, cliquer sur la case de fermeture en haut à droite de l'écran.

1. Création d'une nouvelle marque

La procédure suivante est nécessaire lorsque la marque du matériel recherché est absente de la liste du groupe « **Marques** » :

1. Cliquer sur le bouton « **Ajouter** » du groupe « **Marques** »,
 2. Saisir le libellé de la marque dans la zone « **Marque** » du groupe « **Ajouter** »,
 3. Cliquer sur le bouton « **Ok** ».
- La marque apparaît alors dans la liste du groupe correspondant.

La création et la modification d'une marque sont soumises à des règles d'autorisations décrites en annexe de ce document.

2. Création d'un nouveau matériel

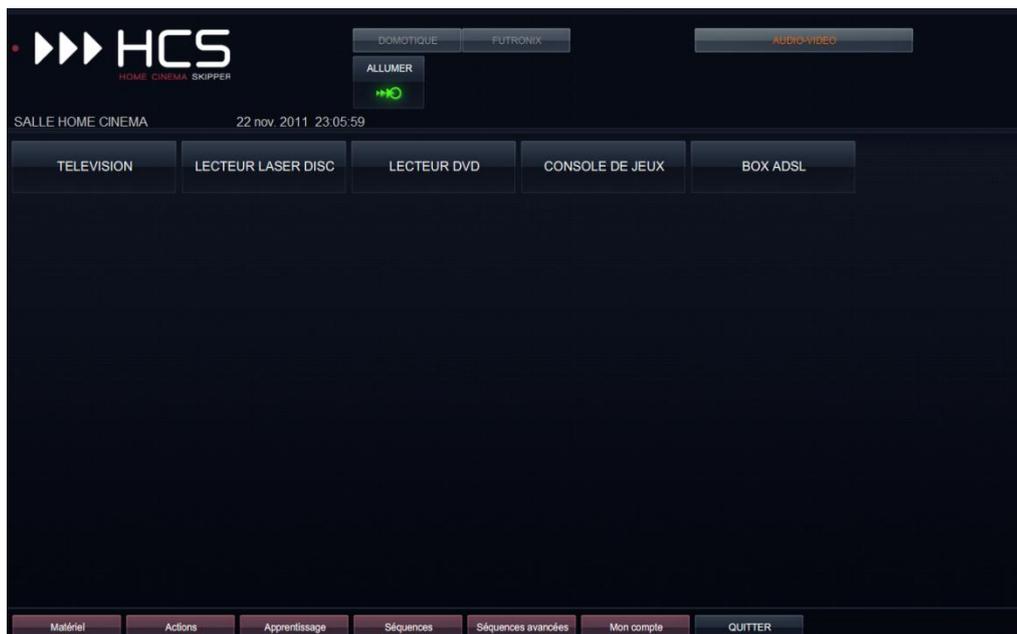
La procédure suivante est nécessaire lorsque le matériel recherché est absent de la liste du groupe « **Matériels disponibles** » :

1. Cliquer sur le bouton « **Ajouter** » du groupe « **Matériels disponibles** »,
 2. Saisir le libellé du matériel dans la zone « **Matériel** » du groupe « **Ajouter** »
 3. Cliquer sur le bouton « **Ok** ».
- Le matériel apparaît alors dans la liste du groupe correspondant.

La création et la modification d'un matériel sont soumises à des règles d'autorisations décrites en annexe de ce document.

D. Accéder à l'écran de pilotage des équipements audio-vidéo

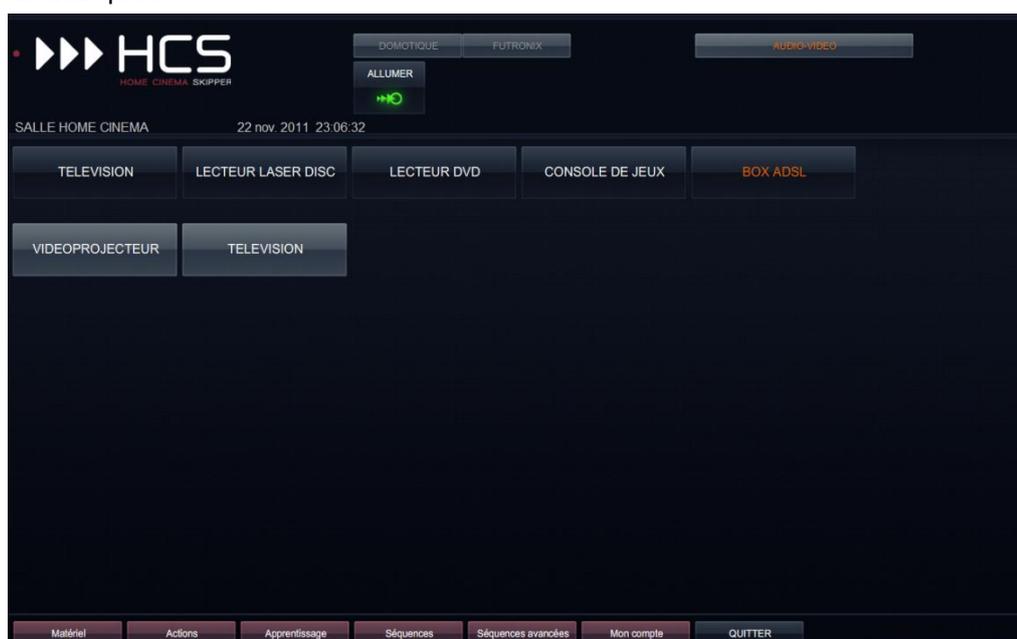
L'écran principal de HC-SKIPPER propose toujours les catégories des matériels de type Sources, qui correspondent aux équipements déclarés dans l'écran « **Matériels** » :



HC-SKIPPER s'appuie sur un référentiel interne lui permettant de classer les catégories selon qu'elles sont de type Source ou bien de type Destination. Grâce à ce référentiel, HC-SKIPPER est en mesure de proposer les combinaisons Source/Destination compatibles en fonction des matériels ajoutés à la liste « **Mon matériel** » de l'écran « **Matériels** ».

L'accès à l'écran de pilotage des équipements audio-vidéo s'effectue donc en sélectionnant une Source puis une Destination.

Si HC-SKIPPER constate qu'il existe plusieurs Destinations possibles pour la Source choisie alors il les proposera. Par exemple :



Dans le cas contraire HC-SKIPPER affiche directement l'écran de pilotage des équipements audio-vidéo :



Le nombre de télécommandes virtuelles affichées dépend à la fois du type de la Source, celui de la Destination et de la présence ou non d'un matériel appartenant à la catégorie « **Amplificateur** ».

Les télécommandes virtuelles sont toujours présentées dans l'ordre suivant (de gauche à droite) :

- La Source,
- La Destination,
- L'éventuelle amplification.

Pour configurer une télécommande virtuelle cliquer sur le bouton « **Configurer** » de la télécommande choisie.

E. Configuration des télécommandes virtuelles

Lorsque le bouton « **Configurer** » d'une télécommande virtuelle est actionné, les autres télécommandes virtuelles disparaissent. La télécommande virtuelle à configurer se positionne à gauche et sa matrice de positionnement est affichée. L'espace à droite étant occupé par l'écran de configuration :



L'écran de configuration propose les boutons compatibles avec la télécommande virtuelle en cours de configuration.

Pour placer un bouton sur la télécommande virtuelle procéder comme suit :

1. Sélectionner tout d'abord le bouton à ajouter à la télécommande virtuelle,
2. Sélectionner ensuite un emplacement sur la matrice de positionnement.

Pour déplacer un bouton sur la matrice de positionnement procéder comme suit :

1. Sélectionner le bouton à déplacer,
2. Sélectionner ensuite un autre emplacement disponible sur la matrice de positionnement.

Un même bouton ne peut pas être placé plus d'une fois sur la même télécommande. C'est pourquoi il disparaît de l'écran de configuration. Toutefois, en utilisant la fonctionnalité « **Page +** », il est possible de placer plusieurs fois le même bouton sur des niveaux différents de la télécommande virtuelle.

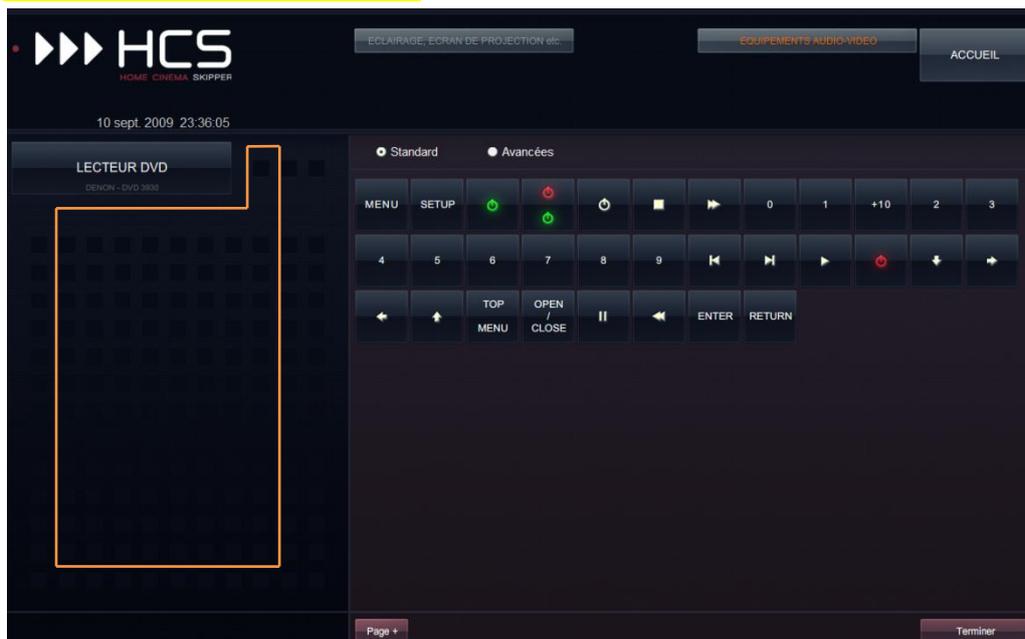
Pour ajouter un niveau supplémentaire à la télécommande cliquer sur le bouton « **Page +** » situé en bas à gauche de l'écran de configuration. Une nouvelle matrice de positionnement vierge apparaît sur la télécommande virtuelle et l'écran de configuration propose à nouveau tous les boutons compatibles avec la télécommande virtuelle en cours de configuration. Ajouter alors les boutons souhaités tel que décrit précédemment.

Pour passer d'un niveau à l'autre, utiliser les boutons « **Suiv.** » et « **Prec.** » proposés en bas à droite de la télécommande virtuelle.

Pour retirer un bouton de la matrice de positionnement procéder comme suit :

1. Sélectionner le bouton à retirer,
2. Cliquer sur le bouton « **Suppr.** » situé en bas à gauche de la télécommande virtuelle.

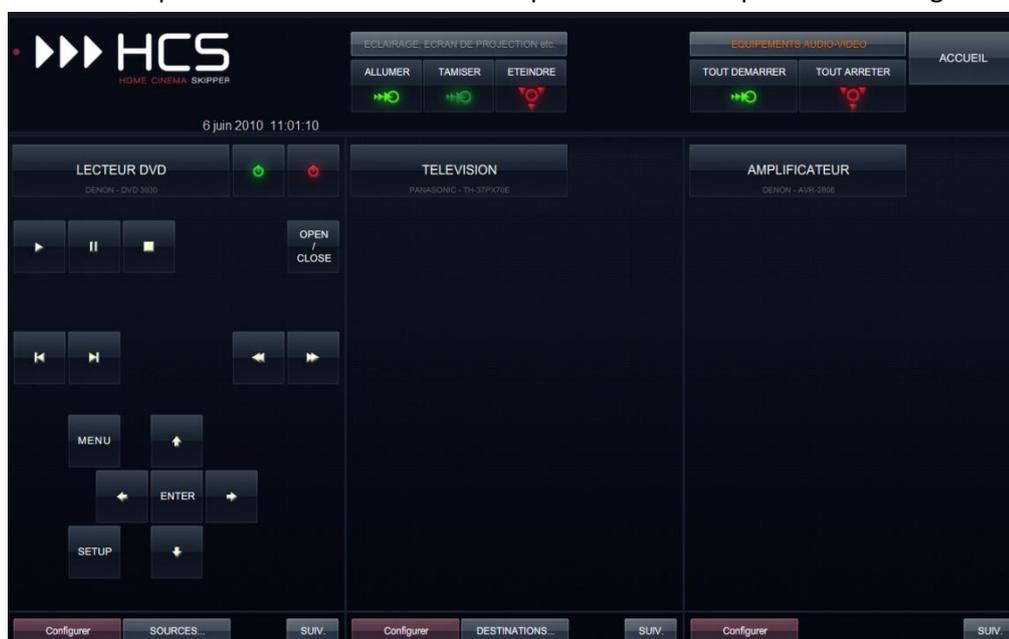
La matrice de positionnement n'est pas la même selon la plate-forme d'utilisation. En effet, dans le cas de la tablette iPad, elle est plus réduite :



Un bouton qui serait placé en dehors du cadre orange ci-dessus n'apparaîtra pas dans HCSi.

La matrice de positionnement peut être modifiée dans l'écran « Mon Compte », onglet « Interface / Personnalisation » afin de correspondre à la plate-forme d'utilisation.

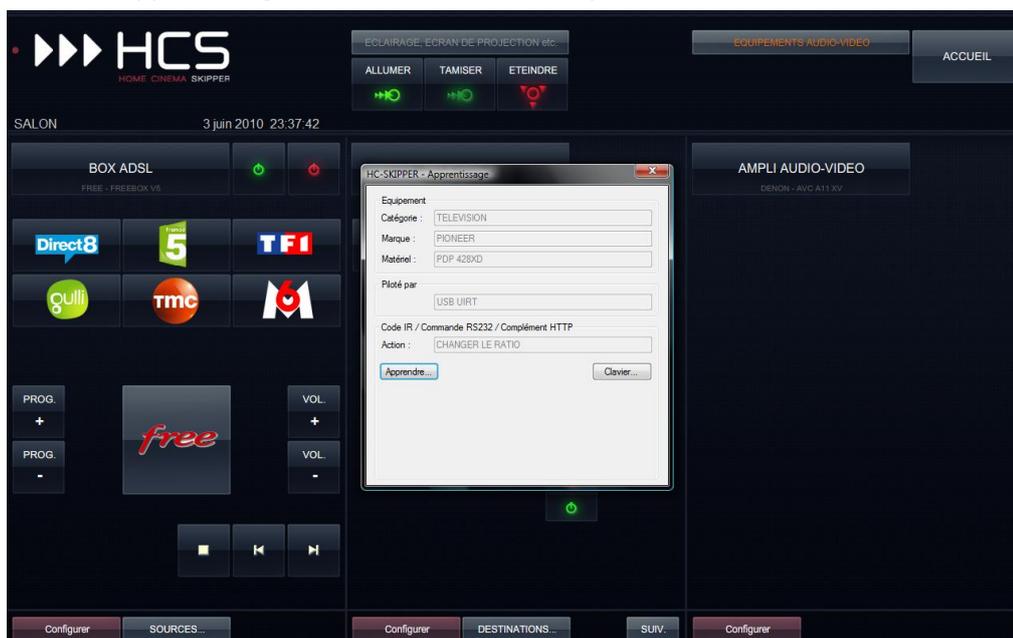
Lorsque la configuration est terminée, cliquer sur le bouton « **Terminer** » situé en bas à droite de l'écran de configuration. Celui-ci disparaît et les télécommandes reprennent leur emplacement d'origine :



Bien que l'apprentissage n'ait pas encore été effectué, la télécommande virtuelle peut maintenant être utilisée. L'assistant d'apprentissage démarrera automatiquement pour chaque bouton dont la commande n'est pas connue.

F. Apprentissage d'un code infrarouge à l'aide de l'assistant contextuel

Pour réaliser l'apprentissage d'un code infrarouge, il suffit de cliquer sur le bouton pour lequel ce code est inconnu. L'assistant d'apprentissage démarre alors automatiquement :



L'assistant d'apprentissage s'adapte automatiquement aux caractéristiques de l'élément qui pilote l'équipement (émetteur/récepteur infrarouge, RS232, http etc.) et ne propose donc que les options qui le concernent. Toutefois, seule l'acquisition d'un code infrarouge est abordée dans cette partie du manuel. Pour connaître la procédure d'apprentissage pour les autres éléments de pilotage, se reporter à la documentation traitant de l'utilisation avancée de HC-SKIPPER.

1. Acquisition à l'aide d'un émetteur/récepteur infrarouge IRTrans

1. Cliquer sur le bouton « **Apprendre...** » .
L'émetteur/récepteur infrarouge bascule alors en mode Acquisition. Ce mode est maintenu pendant une durée de 10 secondes. Au-delà, il rebasculé en mode normal ;
2. Positionner la télécommande d'origine en face de l'émetteur/récepteur infrarouge puis presser la touche correspondant à l'action souhaitée.
3. Une fois l'acquisition effectuée, un message confirmant l'acquisition est affiché ;
4. Cliquer sur le bouton « **Ok** » pour fermer le message.

Le code infrarouge est maintenant associé au bouton de la télécommande virtuelle.

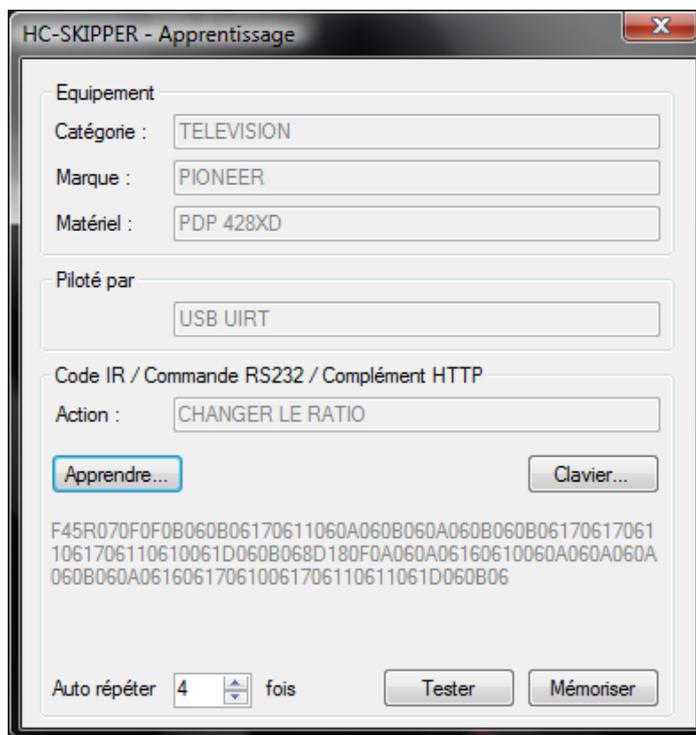
Pour s'assurer que le code a correctement été acquis, il est conseillé de cliquer sur le bouton « **Tester** » de l'assistant d'apprentissage. L'émetteur/récepteur infrarouge reproduit alors le code infrarouge venant d'être acquis. L'équipement concerné doit répondre en conséquence.

Si l'acquisition ne semble pas correcte, la procédure doit être reprise depuis l'étape 1.

Dans le cas contraire, cliquer sur la case de fermeture située en haut à droite de l'assistant.

2. Acquisition à l'aide d'un émetteur/récepteur infrarouge USB-UIRT

1. Cliquer sur le bouton « **Apprendre...** » ;
2. Une jauge de progression du traitement s'affiche.
L'émetteur/récepteur infrarouge est alors en mode Acquisition. Celui-ci est maintenu tant que l'acquisition n'est pas réalisée ;
3. Positionner la télécommande d'origine en face de l'émetteur/récepteur infrarouge puis presser la touche correspondant à l'action souhaitée jusqu'à ce que la jauge disparaisse* ;
4. Une fois l'acquisition effectuée, l'assistant se présente comme suit :



*Attention, certaines touches de certaines télécommandes n'émettent qu'une seule fois le code infrarouge. Or, le mode d'apprentissage par défaut de l'USB-UIRT attend au moins deux cycles d'émission avant de considérer que le code infrarouge complet a été reçu. Le cas échéant la jauge ne disparaît pas et l'apprentissage n'est pas finalisé. Pour forcer l'USB-UIRT à accepter le code infrarouge reçu il faut cliquer sur le bouton « **Forcer l'apprentissage** » de la jauge.

Pour s'assurer que le code a correctement été acquis, il est conseillé de cliquer sur le bouton « **Tester** » de l'assistant d'apprentissage. L'émetteur/récepteur infrarouge reproduit alors le code infrarouge venant d'être acquis. L'équipement concerné doit répondre en conséquence.

La zone « **Auto répéter** » permet d'indiquer à l'émetteur/récepteur infrarouge le nombre de fois que le code doit être émis. Cette fonctionnalité permet de simuler un appui court ou bien un appui long. En effet, les télécommandes de certains appareils (ex : FreeBox) proposent pour une même touche, deux fonctions distinctes.

Lorsque le réglage correspond à celui souhaité, cliquer sur le bouton « **Mémoriser** ». Un message confirmant l'enregistrement du code est alors affiché. Cliquer sur la case de fermeture située en haut à droite de l'assistant pour le fermer.

3. Acquisition à l'aide d'un émetteur/récepteur infrarouge Global Caché

Depuis la version 7.2, l'acquisition d'un code infrarouge peut se faire directement depuis HC-SKIPPER. Pour cela suivre la procédure ci-dessous :

1. Cliquer sur le bouton « **Apprendre...** »
2. Positionner la télécommande d'origine en face de la cellule infrarouge dédiée à l'apprentissage puis presser la touche correspondant à l'action souhaitée.
3. Une fois l'acquisition effectuée le code infrarouge est affiché dans la zone « **Code IR** » ;

Vous pouvez également utiliser l'outil iLearn de Global Caché :

1. Réaliser l'acquisition du code infrarouge à partir de l'outil Global Caché **iLearn** ;
2. Copier la commande obtenue ;
3. Cliquer sur le texte détaillant la procédure. Celui-ci disparaît alors ;
4. Coller la commande (HC-SKIPPER supprime automatiquement les deux premiers paramètres)*

Pour s'assurer que le code a correctement été acquis, il est conseillé de cliquer sur le bouton « **Tester** » de l'assistant d'apprentissage. L'émetteur/récepteur infrarouge reproduit alors le code infrarouge venant d'être acquis. L'équipement concerné doit répondre en conséquence.

Lorsque le réglage correspond à celui souhaité, cliquer sur le bouton « **Mémoriser** ». Un message confirmant l'enregistrement du code est alors affiché. Cliquer sur la case de fermeture située en haut à droite de l'assistant pour le fermer.

*Exemple de commande brute obtenue dans iLearn :

sendir,2:1,1,39000,1,1,13,72,22,21,22,21,22,21,22,21,22,21,22,21,22,21,22,64,22,64,22,21,22,64,22,21,22,64,22,64,22,21,22,64,22,21,22,64,22,1575,342,86,22,780

Exemple de commande après l'avoir collée dans HC-SKIPPER :

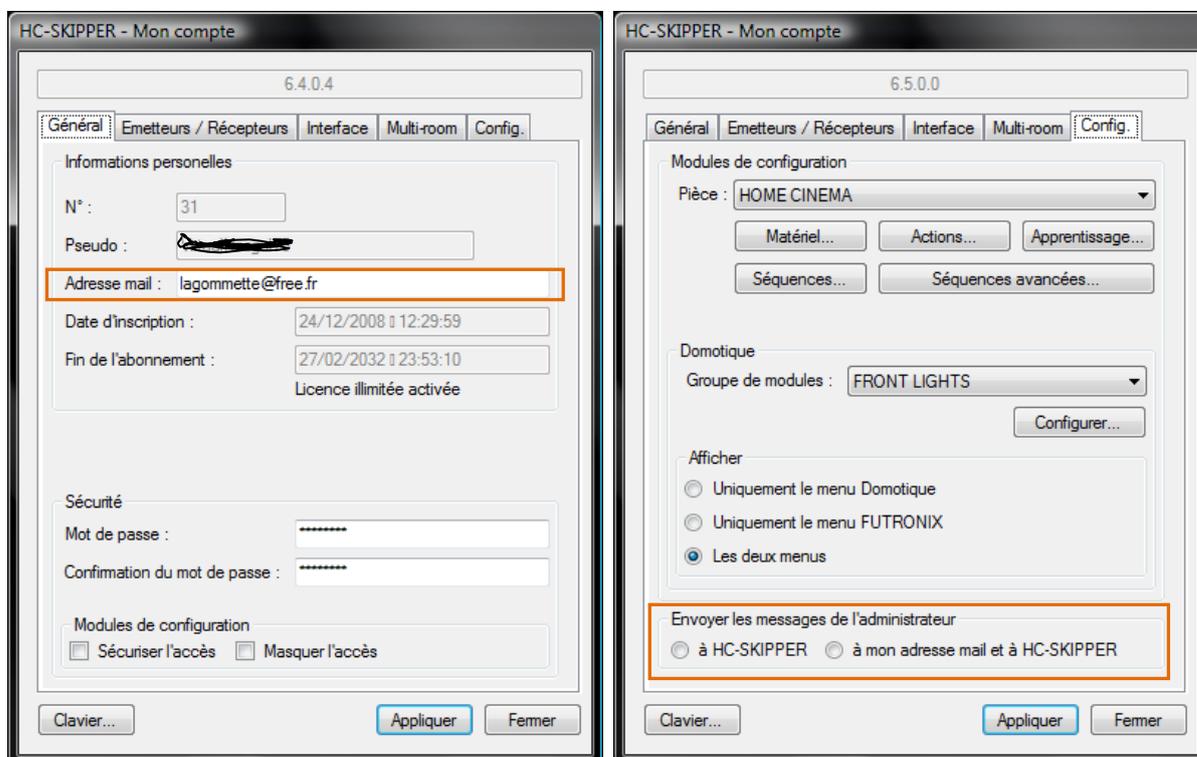
1,39000,1,1,13,72,22,21,22,21,22,21,22,21,22,21,22,21,22,64,22,64,22,21,22,64,22,21,22,64,22,64,22,64,22,21,22,21,22,64,22,21,22,64,22,1575,342,86,22,780

Les deux premiers paramètres **sendir,2:1**, ont été automatiquement supprimés.

G. Messages en provenance de l'administrateur

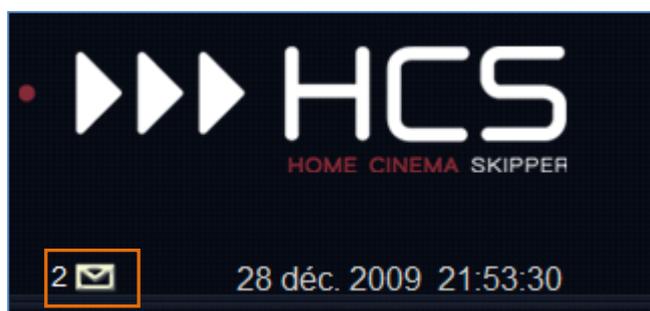
HC-SKIPPER est équipé d'un système de messagerie interne permettant à l'administrateur de communiquer avec l'ensemble des utilisateurs.

Les messages peuvent au choix être consultés depuis l'interface graphique de HC-SKIPPER ou bien depuis sa boîte de messagerie personnelle à l'adresse indiquée dans l'écran « **Mon Compte** » :



Cette communication est unidirectionnelle si l'option « **à HC-SKIPPER** » a été sélectionnée. En effet, le système de messagerie interne ne prévoit pas la possibilité d'y répondre.

Une enveloppe apparaît sous le logo de l'interface graphique lorsqu'un ou plusieurs messages sont consultables :

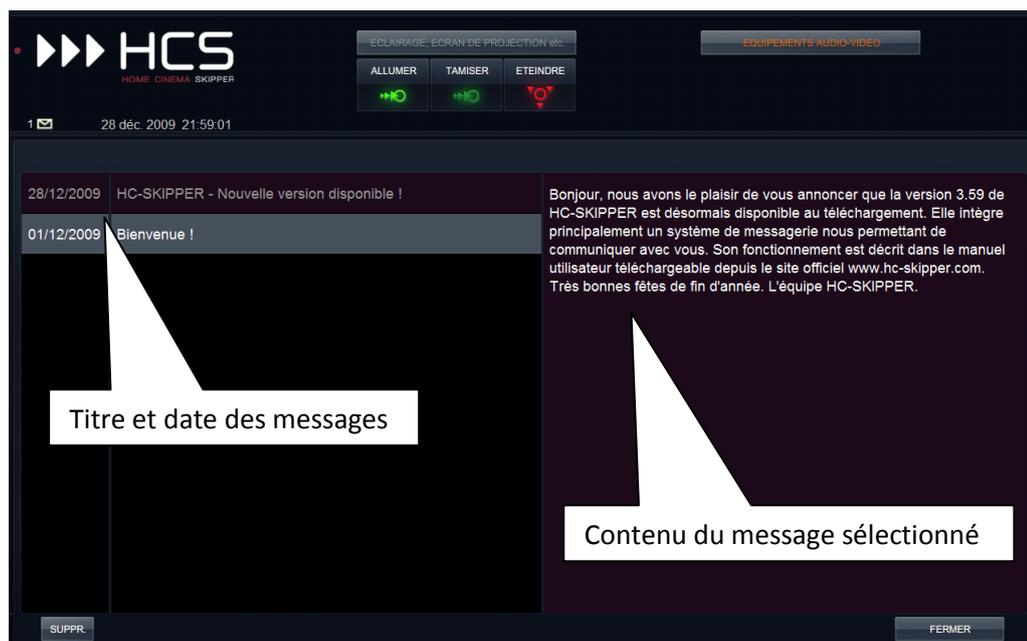


Si un chiffre apparaît devant l'enveloppe alors celui-ci indique le nombre de message(s) non lu(s).

HC-SKIPPER contrôle une fois par heure l'existence de nouveaux messages.

La messagerie continue de fonctionner même si le mode « **Déconnecté** » est actif.

Pour accéder à la messagerie, cliquer sur la zone de l'enveloppe. L'écran de gestion des messages apparaît alors :



Les messages dont la date et le titre sont écrits en gris ont déjà été lus. Ceux écrits en blanc n'ont pas encore été consultés. Les messages sont disposés dans l'ordre du plus récent au plus ancien.

- Pour consulter un message cliquer sur son titre.
- Pour supprimer un message, sélectionner-le puis cliquer sur le bouton « **SUPPR.** » en bas à gauche de l'écran.

Cliquer sur le bouton « **Fermer** » en bas à droite pour refermer l'écran de gestion des messages.

V. Annexes

A. Besoin d'aide ou d'un conseil ?

Merci d'écrire à support@hc-skipper.com ou bien de poser votre question sur le [forum officiel](#).

B. Problèmes de fonctionnement de l'émetteur/récepteur infrarouge

Les causes de dysfonctionnement d'un émetteur/récepteur infrarouge peuvent être logicielles ou bien matérielles. Dans ce dernier cas, il convient de contacter le revendeur du matériel.

Dans l'éventualité où un dysfonctionnement serait constaté, les points suivants permettront de mieux cerner la cause du problème.

Si malgré tout celle-ci n'était pas trouvée, merci de contacter le support à l'adresse support@hc-skipper.com.

1. Pour l'USB-UIRT

- S'assurer que le driver a bien été installé ;
- S'assurer que l'émetteur/récepteur infrarouge est bien connecté sur un port USB fonctionnel ;
- Si celui-ci a été connecté ou accidentellement déconnecté alors que HC-SKIPPER était en fonctionnement alors, arrêter HC-SKIPPER puis le démarrer à nouveau ;
- S'assurer qu'au moins un led clignote lorsque un code infrarouge est émis par une télécommande d'origine placé en face de l'émetteur/récepteur infrarouge ;
- S'assurer que les leds ne clignent pas en permanence alors qu'aucun code infrarouge n'est envoyé. Certains équipements tels que les télévisions émettent des impulsions infrarouges pouvant être source de perturbations si elles sont trop fréquentes. Le cas échéant, essayer de positionner l'émetteur/récepteur infrarouge de telle façon à ce qu'il ne soit pas directement en face de l'équipement 'trop bavard'.

2. Pour l'IRTRans

- S'assurer que le driver a bien été installé ;
- S'assurer que l'émetteur/récepteur infrarouge est bien connecté sur un port USB fonctionnel ;
- Si celui-ci a été connecté ou accidentellement déconnecté alors que HC-SKIPPER était en fonctionnement alors, arrêter HC-SKIPPER puis le démarrer à nouveau ;
- S'assurer que le serveur IRTrans (IRTranstray) est bien démarré ;
- S'assurer que l'adresse de l'émetteur/récepteur infrarouge est correcte ;
- S'assurer qu'au moins un led clignote lorsque un code infrarouge est émis par une télécommande d'origine placé en face de l'émetteur/récepteur infrarouge ;
- S'assurer que les leds ne clignent pas en permanence alors qu'aucun code infrarouge n'est envoyé. Certains équipements tels que les télévisions émettent des impulsions infrarouges pouvant être source de perturbations si elles sont trop fréquentes. Le cas échéant, essayer de positionner l'émetteur/récepteur infrarouge de telle façon à ce qu'il ne soit pas directement en face de l'équipement 'trop bavard'.
- Dans le cas d'un IRTRans Ethernet ou bien wifi, s'assurer que le pare-feu n'empêche pas l'IRTRans tray de communiquer avec le module.

3. Pour le Global Caché

- S'assurer que l'adresse IP est correcte ;
- S'assurer que votre PC ou tablette se trouve bien sur le même réseau que l'émetteur ;
- S'assurer que les numéros de connecteurs renseignés dans l'écran « **Mon Compte** » correspondent bien à ceux effectivement utilisés ;

C. Mise en œuvre d'un serveur web

L'installation d'un serveur web est obligatoire pour utiliser HC-SKIPPER en mode d'accès « **déconnecté** ».

Le serveur web peut être installé sur n'importe quelle machine de votre réseau local.

S'il est installé sur la machine hébergeant l'application HC-SKIPPER alors l'adresse URL doit commencer par *127.0.0.1* ou *localhost* en fonction du type de serveur web installé.

S'il est installé sur une machine distante alors l'adresse URL doit être celle de cette machine. Cette dernière peut être un PC ou bien serveur NAS. Dans le cas d'un PC distant, celui-ci peut tout à fait héberger un autre système d'exploitation que Windows.

Il est possible qu'un serveur web soit déjà installé sur la machine sélectionnée. Pour le vérifier, il suffit d'ouvrir un navigateur internet et de renseigner dans la barre d'adresse l'URL supposée. Si un message d'erreur apparaît alors aucun serveur web n'est disponible à cette adresse.

Il existe plusieurs serveurs web les plus connus étant Internet Information Server (IIS) distribué par Microsoft et l'open source Apache Serveur.

IIS est compatible avec Windows XP PRO et Vista. Apache peut quant à lui être installé sur n'importe quelle machine tournant sous Windows.

- Pour installer IIS vous devez vous munir du CD d'installation de Windows XP PRO ou bien avoir téléchargé le Service Pack 3.
- Pour installer Apache vous devez vous rendre sur le site <http://httpd.apache.org/>

1. Installation du serveur web IIS

La procédure suivante correspond à une installation à partir du système d'exploitation Windows XP PRO :

1. Ouvrir le « **Panneau de configuration** » ;
2. Double-cliquer sur l'icône « **Ajout/Suppression de programmes** » ;
3. Dans la fenêtre intitulée « **Ajouter ou supprimer des programmes** », cliquer sur le bouton « **Ajouter ou supprimer des composants Windows** » ;
4. Dans la fenêtre intitulée « **Assistant Composants de Windows** », cocher l'option « **Services Internet (IIS)** » ;
5. Cliquez sur le bouton « **Suivant** ». L'installation démarre alors.
6. Cliquer sur le bouton « **Terminer** » à la fin de l'installation.

Un répertoire nommé « **Inetpub** » doit avoir été créé sur le lecteur C de la machine.

Pour contrôler que le serveur web est bien démarré procéder comme suit :

1. Ouvrir un navigateur Internet ;
2. Saisir dans la barre d'adresse l'URL suivante :
 - a. <http://localhost>
3. Appuyer sur la touche « **Entrée** » du clavier. Une page d'accueil doit s'afficher.

Lors de leur rapatriement, les fichiers de configuration seront placés dans le répertoire suivant :

c:\Inetpub\wwwroot

C'est donc ce répertoire qu'il faut sélectionner dans la zone « **Racine** » de l'onglet « **Interface graphique** » de l'écran « **Mon compte** ».

2. Installation du serveur web Apache

La procédure suivante correspond à l'installation de la version 2.2.14 d'Apache téléchargeable à l'adresse suivante :

http://apache.cict.fr/httpd/binaries/win32/apache_2.2.14-win32-x86-openssl-0.9.8k.msi

1. Une fois le fichier téléchargé, faire un click droit sur celui-ci et sélectionner l'option « **Installer** »
2. Suivre la procédure d'installation ; Les informations suivantes seront demandées :
 - **Network Domain** : Si vide alors saisir *workgroup* ;
 - **Server Name** : saisir *127.0.0.1* ;
 - **Administrator's Email Address** : Saisir votre adresse mél.
3. Sélectionner l'option « **Typical** » pour déterminer le type d'installation ;
4. Au besoin, modifier le répertoire d'installation ;
5. Cliquer sur le bouton « **Terminer** » à la fin de l'installation.

Pour contrôler que le serveur web est bien démarré procéder comme suit :

1. Ouvrir un navigateur Internet ;
2. Saisir dans la barre d'adresse l'URL suivante :
 - a. <http://127.0.0.1>
3. Appuyer sur la touche « **Entrée** ». La phrase « **It works !** » doit s'afficher.

Lors de leur rapatriement, les fichiers de configuration seront placés dans le répertoire suivant :
<Chemin d'installation d'Apache>**htdocs**

C'est donc ce répertoire qu'il faut sélectionner dans la zone « **Racine** » de l'onglet « **Interface** » de l'écran « **Mon compte** ».

3. Question de droits

Attention, HC-SKIPPER doit avoir les droits en écriture sur le répertoire devant contenir les fichiers de configuration. Dans le cas contraire la procédure de bascule vers le mode « déconnecté » ne pourra pas aboutir.

D. Sauvegarde du profil local

La base de données centralisée regroupe toutes les informations qui composent la ou les configurations de chaque utilisateur de HC-SKIPPER. **Aucune sauvegarde n'est à prévoir pour ces données.**

Il existe en revanche quelques informations stockées par HC-SKIPPER sur le PC lui-même qui lui permettent notamment de s'identifier auprès de la base de données centralisée. **Ces informations doivent être sauvegardées par l'utilisateur.** Elles constituent le profil local.

Cette sauvegarde pourra ensuite être utilisée soit dans le cas d'un remplacement de PC, soit dans le cas de l'installation d'un PC supplémentaire pour une utilisation en mode multi room.

Pour sauvegarde votre profil local procéder comme suit :

- Démarrer l'outil système **regedit.exe** :
 - Sous Windows XP, cliquer sur le menu « **Démarrer** » puis sélectionner l'option « **Exécuter...** ». Saisir **regedit.exe** puis cliquer sur le bouton « **Ok** ».
 - Sous Windows 7 ou Vista, cliquer sur le bouton « **Démarrer** ». Dans la zone de recherche, saisir **regedit**. Dans la liste des programmes, **regedit.exe** doit s'afficher. Cliquer dessus.
- Dans la partie de gauche, sélectionner le nœud **HC-SKIPPER** dans l'arborescence suivante :
 - **HKEY_CURRENT_USER\SOFTWARE**
- Dans le menu « **Fichier** », sélectionner l'option « **Exporter...** ». Indiquer le nom du fichier sous lequel les informations doivent être exportées. Cliquer sur le bouton « **Enregistrer** ».
- Enregistrer ensuite le fichier sur un support amovible tel qu'une clé USB.

Pour restaurer votre profil local procéder comme suit :

- Placer le fichier sur le PC puis double-cliquer dessus.
- Confirmer l'opération d'importation.

Les données du profil local sont personnelles. Elles ne doivent pas être transmises à une tierce personne. En ne respectant pas cette règle, vous risquez d'une part de voir vos données de configurations altérées par cette personne et d'autre part d'être radié de la base de données. La radiation suite à la diffusion d'un profil local ne fait l'objet d'aucun remboursement. Il faudra alors acquérir une nouvelle licence pour continuer à utiliser HC-SKIPPER.

La restauration du profil local doit nécessairement être réalisée avant l'installation de HC-SKIPPER.

E. Modification manuelle du profil local

Attention, la modification du profil local n'est pas une opération anodine !

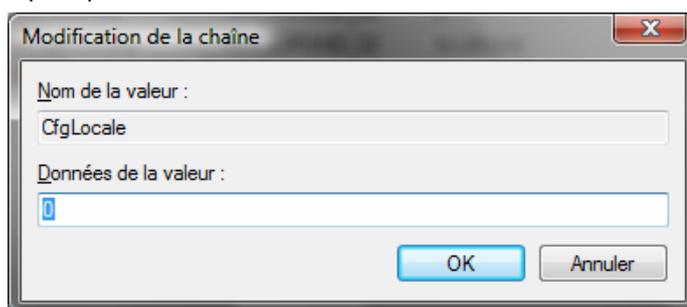
Une mauvaise manipulation peut empêcher HC-SKIPPER de fonctionner correctement.

Il est conseillé par conséquent de procéder préalablement à sa sauvegarde (cf. chapitre précédent).

Le principal intérêt de modifier son profil local est de basculer manuellement en mode « **connecté** » si à l'issue d'une mise à jour importante réalisée en mode « **déconnecté** », HC-SKIPPER ne redémarre pas correctement.

Le cas échéant, procéder comme suit :

- Démarrer l'outil système **regedit.exe** :
 - Sous Windows XP, cliquer sur le menu « **Démarrer** » puis sélectionner l'option « **Exécuter...** ». Saisir **regedit.exe** puis cliquer sur le bouton « **Ok** ».
 - Sous Windows 7 ou Vista, cliquer sur le bouton « **Démarrer** ». Dans la zone de recherche, saisir **regedit**. Dans la liste des programmes, **regedit.exe** doit s'afficher. Cliquer dessus.
- Dans la partie de gauche, sélectionner le nœud **HC-SKIPPER** dans l'arborescence suivante :
 - **HKEY_CURRENT_USER\SOFTWARE**
- Dans la partie de droite, sélectionner la clé **CfgLocale**.
- Sélectionner l'option « **Modifier** » du menu « **Edition** ».
- Saisir la valeur 0 (zéro) :



- Cliquer sur le bouton « **Ok** ».
- Fermer l'éditeur de registres.