

# Bien débuter avec HC-SKIPPER

Procédure « pas à pas »

HC-SKIPPER est une marque déposée.

[GUIDE UTILISATEUR]

### I. Table des matières

١.	Introduction	Erreur ! Signet non défini.
II.	Informations importantes à propos des versions Android et iOS	Erreur ! Signet non défini.
III.	Installation du logiciel HC-SKIPPER (version PC)	Erreur ! Signet non défini.
Α.	Pré requis	Erreur ! Signet non défini.
	1. Adobe Flash Player Active X	Erreur ! Signet non défini.
	2. Module ActiveHome Pro	Erreur ! Signet non défini.
	3. Driver USB-UIRT	Erreur ! Signet non défini.
	4. Driver IRTrans	Erreur ! Signet non défini.
	5. Module de reconnaissance vocale	Erreur ! Signet non défini.
В.	Procédure d'installation	Erreur ! Signet non défini.
	1. Première installation	Erreur ! Signet non défini.
	2. Mises jour	Erreur ! Signet non défini.
	3. Licence d'utilisation	Erreur ! Signet non défini.
IV.	La suite logicielle HCS	Erreur ! Signet non défini.
Α.	HC-SKIPPER	Erreur ! Signet non défini.
В.	HCSi et HCSa	Erreur ! Signet non défini.
C.	HCSiSD et HCSaSD	Erreur ! Signet non défini.
V.	Allons-y !	9
V. A.	Allons-y ! En bref	9 9
V. A. B.	Allons-y ! En bref Découverte de l'écran principal	9 9 9
V. A. B. C.	Allons-y ! En bref Découverte de l'écran principal L'écran « <b>Mon compte</b> »	
V. A. B. C.	<ul> <li>Allons-y !</li> <li>En bref</li> <li>Découverte de l'écran principal</li> <li>L'écran « Mon compte »</li> <li>1. Etape 1 : La gestion des terminaux</li> </ul>	
V. A. B. C.	<ul> <li>Allons-y !</li> <li>En bref</li> <li>Découverte de l'écran principal</li> <li>L'écran « Mon compte »</li> <li>1. Etape 1 : La gestion des terminaux</li> <li>2. Etape 2 : Activation des émetteurs/récepteurs</li> </ul>	
V. A. B. C.	<ul> <li>Allons-y !</li> <li>En bref</li> <li>Découverte de l'écran principal</li> <li>L'écran « Mon compte »</li> <li>1. Etape 1 : La gestion des terminaux</li> <li>2. Etape 2 : Activation des émetteurs/récepteurs</li> <li>3. Etape 3 : Définir les pièces (mode multi-room)</li> </ul>	
V. A. B. C.	<ul> <li>Allons-y !</li> <li>En bref</li> <li>Découverte de l'écran principal</li> <li>L'écran « Mon compte »</li> <li>1. Etape 1 : La gestion des terminaux</li> <li>2. Etape 2 : Activation des émetteurs/récepteurs</li> <li>3. Etape 3 : Définir les pièces (mode multi-room)</li> <li>4. Etape 4 : Identifier les matériels audio-vidéo à contrôler</li> </ul>	
V. A. B. C. D.	<ul> <li>Allons-y !</li> <li>En bref</li> <li>Découverte de l'écran principal</li> <li>L'écran « Mon compte »</li> <li>1. Etape 1 : La gestion des terminaux</li> <li>2. Etape 2 : Activation des émetteurs/récepteurs</li> <li>3. Etape 3 : Définir les pièces (mode multi-room)</li> <li>4. Etape 4 : Identifier les matériels audio-vidéo à contrôler</li> <li>Etape 5 : Apprentissage</li> </ul>	
V. A. B. C. D.	<ul> <li>Allons-y !</li> <li>En bref</li> <li>Découverte de l'écran principal</li> <li>L'écran « Mon compte »</li> <li>1. Etape 1 : La gestion des terminaux</li> <li>2. Etape 2 : Activation des émetteurs/récepteurs</li> <li>3. Etape 3 : Définir les pièces (mode multi-room)</li> <li>4. Etape 4 : Identifier les matériels audio-vidéo à contrôler</li> <li>Etape 5 : Apprentissage</li> <li>1. Les actions standard</li> </ul>	
V. A. B. C.	<ul> <li>Allons-y !</li> <li>En bref</li> <li>Découverte de l'écran principal</li> <li>L'écran « Mon compte »</li> <li>1. Etape 1 : La gestion des terminaux</li> <li>2. Etape 2 : Activation des émetteurs/récepteurs</li> <li>3. Etape 3 : Définir les pièces (mode multi-room)</li> <li>4. Etape 4 : Identifier les matériels audio-vidéo à contrôler</li> <li>Etape 5 : Apprentissage</li> <li>1. Les actions standard</li> <li>2. Les actions avancées</li> </ul>	
V. A. B. C.	<ul> <li>Allons-y !</li> <li>En bref</li> <li>Découverte de l'écran principal</li> <li>L'écran « Mon compte »</li> <li>1. Etape 1 : La gestion des terminaux</li> <li>2. Etape 2 : Activation des émetteurs/récepteurs</li> <li>3. Etape 3 : Définir les pièces (mode multi-room)</li> <li>4. Etape 4 : Identifier les matériels audio-vidéo à contrôler</li> <li>Etape 5 : Apprentissage</li> <li>1. Les actions standard</li> <li>2. Les actions avancées</li> <li>3. L'écran de configuration pour les actions standard</li> </ul>	
V. A. B. C.	<ul> <li>Allons-y !</li> <li>En bref</li> <li>Découverte de l'écran principal</li> <li>L'écran « Mon compte »</li> <li>1. Etape 1 : La gestion des terminaux</li> <li>2. Etape 2 : Activation des émetteurs/récepteurs</li> <li>3. Etape 3 : Définir les pièces (mode multi-room)</li> <li>4. Etape 4 : Identifier les matériels audio-vidéo à contrôler</li> <li>Etape 5 : Apprentissage</li> <li>1. Les actions standard</li> <li>2. Les actions avancées</li> <li>3. L'écran de configuration pour les actions standard</li> <li>4. L'écran d'apprentissage pour les actions avancées</li> </ul>	
V. A. B. C. D.	<ul> <li>Allons-y !</li> <li>En bref</li> <li>Découverte de l'écran principal</li> <li>L'écran « Mon compte »</li> <li>Etape 1 : La gestion des terminaux</li> <li>Etape 2 : Activation des émetteurs/récepteurs</li> <li>Etape 3 : Définir les pièces (mode multi-room)</li> <li>Etape 4 : Identifier les matériels audio-vidéo à contrôler</li> <li>Etape 5 : Apprentissage</li> <li>Les actions standard</li> <li>Les actions avancées</li> <li>L'écran de configuration pour les actions standard</li> <li>L'écran d'apprentissage pour les actions avancées</li> <li>Etape 6 : La gestion des actions</li> </ul>	
V. A. B. C. D.	<ul> <li>Allons-y !</li> <li>En bref</li> <li>Découverte de l'écran principal</li> <li>L'écran « Mon compte »</li> <li>1. Etape 1 : La gestion des terminaux</li> <li>2. Etape 2 : Activation des émetteurs/récepteurs</li> <li>3. Etape 3 : Définir les pièces (mode multi-room)</li> <li>4. Etape 4 : Identifier les matériels audio-vidéo à contrôler</li> <li>Etape 5 : Apprentissage</li> <li>1. Les actions standard</li> <li>2. Les actions avancées</li> <li>3. L'écran de configuration pour les actions standard</li> <li>4. L'écran d'apprentissage pour les actions avancées</li> <li>1. Gérer les actions avancées</li> </ul>	
V. A. B. C. D. E.	<ul> <li>Allons-y !</li> <li>En bref</li> <li>Découverte de l'écran principal</li> <li>L'écran « Mon compte »</li> <li>Etape 1 : La gestion des terminaux</li> <li>Etape 2 : Activation des émetteurs/récepteurs</li> <li>Etape 3 : Définir les pièces (mode multi-room)</li> <li>Etape 4 : Identifier les matériels audio-vidéo à contrôler</li> <li>Etape 5 : Apprentissage</li> <li>Les actions standard</li> <li>Les actions avancées</li> <li>L'écran de configuration pour les actions standard</li> <li>L'écran d'apprentissage pour les actions avancées</li> <li>Etape 6 : La gestion des actions</li></ul>	

### I. Introduction

HC-SKIPPER est la solution simple, économique et efficace pour piloter une ou plusieurs salles Home-Cinéma à partir d'un ordinateur de type PC, d'une tablette Android, d'un iPad ou bien d'un smartphone.

Avec HC-SKIPPER, vous pouvez contrôler à la fois vos équipements audio-vidéo et votre domotique.

Ses principales fonctionnalités sont les suivantes :

- Pilotage des équipements audio-vidéo,
- Domotique (Gestion des éclairages, écran de projection, volets etc.),
- Personnalisation des télécommandes (contenu, présentation et niveaux de profondeur),
- Affichage contextualisé des télécommandes,
- Macros contextuelles (Equipements audio-vidéo et modules domotiques),
- Nombre illimité de macros spécifiques,
- Démarrage et/ou pilotage de programmes externes,
- Sécurisation de l'accès aux modules de configuration,
- Sécurisation de l'accès à la configuration interne des équipements pilotés,
- Apprentissage des codes infrarouge (Gestion des appuis courts et longs)
- Gestion du multi-room,
- Couplage audio-vidéo et domotique,
- Planification des actions avancées,
- Interface personnalisable (skins, boutons et icônes personnels etc.),
- Gestion multi-terminaux.

HC-SKIPPER communique à l'aide des vecteurs, protocoles et interfaces suivants :

- Infrarouge (USB-UIRT, IRTrans, Global Caché),
- HTTP/IP,
- RS232 (ports COM1, COM2, Ethernet et ports série Global Caché),
- X10,
- Open Web Net (pour les systèmes Myhome de la société Bticino / Legrand)
- VISONIC 433, CHACON V2, CHACON V1 (DOMIA), DELTADORE 433, DELTADORE 868, ZWAVE et X10 pour le contrôleur domotique ZIBASE,
- Scénarios ZIBASE,
- Jeedom

HC-SKIPPER est également compatible avec les box domotiques suivantes :

- eedomus,
- ZIBASE
- Fibaro Home Center
- Vera Control
- Jeedom

Des évolutions sont régulièrement ajoutées. C'est pourquoi il est important de garder HC-SKIPPER à jour et de télécharger ce manuel à chaque mise à jour. HC-SKIPPER n'aura alors aucun secret pour vous !

### II. Informations importantes à propos des versions Android et iOS

HCS*a* et HCS*i*, respectivement HC-SKIPPER pour Android et HC-SKIPPER pour iPad sont disponibles au téléchargement sur leur marché respectif.

La période d'essai d'HCS*a* ou bien d'HCS*i* est identique à celle d'HC-SKIPPER. Elle débute et prend fin en même temps.

L'installation de HC-SKIPPER version PC est nécessaire pour effectuer leur configuration. HCSi et HCSa proposent néanmoins un module de configuration graphique des télécommandes audio-vidéo, une fonctionnalité d'apprentissage ainsi qu'un accès à la base de données des codes infrarouges de Global Caché.

### III. Installation du logiciel HC-SKIPPER (version PC)

#### A. Pré requis

Pour pleinement fonctionner, HC-SKIPPER nécessite les plugins et drivers suivants :

#### 1. Adobe Flash Player Active X

Ce plugin est utilisé par l'interface graphique de HC-SKIPPER. <u>Il est obligatoire</u>.

Il doit être téléchargé depuis le site officiel d'Adobe (<u>https://www.adobe.com/support/flashplayer/debug\_downloads.html</u>)

Cliquer sur le lien « Get the latest version ».

#### 2. Module ActiveHome Pro

Ce module permet de bénéficier des fonctionnalités X10. Il est facultatif.

Il peut être téléchargé à l'adresse suivante :

<u>http://www.hc-skipper.com/app/install/X10\_SDK.exe</u>

Le module peut être soit téléchargé puis installé manuellement en double cliquant sur le fichier X10\_SDK.EXE soit directement installé depuis l'adresse d'origine.

#### 3. Driver USB-UIRT

Ce driver permet à HC-SKIPPER de communiquer avec l'émetteur/récepteur infrarouge USB-UIRT.

Il doit être téléchargé depuis le site officiel de l'USB-UIRT à l'adresse suivante :

• <u>http://www.usbuirt.com/support.htm</u>

#### 4. Driver IRTrans

Ce driver permet à HC-SKIPPER de communiquer avec l'émetteur/récepteur infrarouge IRTrans.

Il doit être téléchargé depuis le site officiel de l'IRTrans à l'adresse suivante :

<u>http://www.irtrans.de/en/download/windows.php</u>

**<u>Remarque :</u>** Lors de l'installation, il est conseillé de préciser que le serveur IRTrans doit se lancer automatiquement au démarrage du système d'exploitation. Dans le cas contraire, il sera nécessaire de le démarrer manuellement à chaque redémarrage du PC.

#### 5. Module de reconnaissance vocale

Ce module permet de bénéficier de la reconnaissance vocale activable pour certaines fonctionnalités de HC-SKIPPER. **Il est facultatif**.

Il peut être téléchargé à l'adresse suivante :

http://www.hc-skipper.com/app/install/SpeechSDK51.exe

Le module peut être soit téléchargé puis installé manuellement en double cliquant sur le fichier **SpeechSDK51.exe**, soit directement installé depuis l'adresse d'origine.

**Remarque :** La reconnaissance vocale est nativement présente dans les versions VISTA et 7 de Microsoft Windows. Il n'est donc pas nécessaire de l'installer si vous utilisez l'une de ces deux versions.

### B. Procédure d'installation

#### 1. Première installation

Si vous rencontrez un problème lors de la procédure d'installation de HC-SKIPPER, veuillez consulter le forum officiel à l'adresse suivante :

• <u>http://www.hc-skipper.com/forum/viewtopic.php?f=10&t=293</u>

L'installation de HC-SKIPPER s'effectue depuis l'adresse suivante :

• <u>http://www.hc-skipper.com/app/install/publish.htm</u>

Le navigateur y affiche la page suivante (à l'exception près du n° de version) :

C HC-SKIPPER - Windows Internet Explorer					x
S S + Ktp://www.hc-skipper.com/app/install/publish.htm	- 4 ×	: Soogle			<mark>,</mark>
🖕 Favoris 🛛 🖕 🏉 Sites suggérés 🔻 🔊 Plus de compléments 💌					
6 HC-SKIPPER	👌 = 🔊	- 🗆 🖶	Sécurité 🕶	Outils 🕶	<b>@-</b>
					*
HC-SKIPPER					
HC-SKIPPER					
Nom : HC-SKIPPER					
Version: 2.0.0.11					
Éditeur : HC-SKIPPER					
Les composants requis suivants sont obligatoires :					
Windows Installer 3.1					
.NET Framework 3.5					
Microsoft Visual Basic PowerPacks 1.1					
Si cas composants sont déjà installés, vois pouvez <u>lancer</u> fappikation maintenant. Sinon, clauez sur le bouton c-dessous pour installer les composants requis et exécuter Tappication.					
Installer					
HC-SKIPPER Support technique :: Ressources ClickOnce et .NET Framework					
					-
Terminé 😜 😜 Internet	Mode proté	jé : activé		<b>a</b> 1009	6 👻

Cliquer sur le bouton [**Installer**] situé en bas à gauche de la page. Le navigateur propose alors de télécharger le fichier d'installation ou bien de l'exécuter :

C HC-SKIPPER - Windows Internet Explorer					
C V Kitp://www.hc-skipper.com/app/install/publish.htm		- <del>4</del> 7	🗙 🚼 Google		۶ -
☆ Favoris ☆ Ø Sites suggérés ▼ Plus de compléments ▼ Ø HC-SKIPPER		👌 🕶 (	<b>⊠ -</b> □ ⊕ ·	• Page ▼ Sécurité	▼ Outils ▼ 🕢 ▼
HC-SKIPPER HC-SKIPPER					
Nom : HC-SKIPPER	0% de setup.exe de www.hc-skipper.com terminé(s)				
Version : 2.0.0.11	Téléchargement de fichiers - Avertissement de sécurité	1			
Editeur : HC-SKIPPER Les composants requis suivants sont obligatoires : • Windows Instaler 3.1 • NET Framework 3.5 • Microsoft Visual Basic PowerPacks 1.1 Si ces composants sont dija instalier, yous pouver <u>Incer</u> Tappication m ciquez sur le bouton ci-dessous pour instaler les composants requis et e Tappication. Instaler	Recher       Vudez vous exécutor ou enregistrer ce fichier ?         Stupe, et       Nom : situp.exe         Tax de       De : www.bc.skipper.com         De : www.bc.skipper.com       De : www.bc.skipper.com         Ben que les fichers téléchargés depuis internet puissent être utiles, ce top de licher préserte un dange patient. Ne doutes pai et n' Context for tensous ?         EC-GOPPER Support technage: 1: Resources CladOnce et JET Framework				
Terminé	🕒 Internet I	Mode pro	otégé : activé	4	· € 100% ·

Cliquer sur le bouton [**Exécuter**].

A la question suivante cliquer sur le bouton [Exécuter] :

HC-SKIPPER - Windows Internet Explorer			_ 0 X
🚱 💿 🔻 🙋 http://www.hc-skipper.com/app/install/publish.htt	n	🝷 😽 🗙 🔀 Google	۶ -
🖕 Favoris 🛛 👍 🏉 Sites suggérés 🔻 🖉 Plus de compléments	*		
6 HC-SKIPPER		🏠 🕶 🔝 👻 🖃 🖶 👻 Page 🕶 Sé	icurité 🕶 Outils 🕶 🔞 🕶
			A.
HC-SKTPPER			
HC-SKTDDER			
HO-SKEFFER			
Nom : HC-SKIPPER	Vérification de setup.exe de www.hc-skipper.com		
	Internet Explorer - Avertissement de sécurité		
Version: 2.0.0.11	L'éditeur n'a pas pu être vérifié. Voulez-vous vraiment exécuter ce logiciel ?		
Éditeur : HC-SKIPPER			
Les composants requis suivants sont obligatoires :	Kom: setup.exe Éditeur : Éditeur inconnu		
Windows Installer 3.1	Evéquiter Ne pas exéquiter		
<ul> <li>.NET Framework 3.5</li> </ul>			
<ul> <li>Microsoft Visual Basic PowerPacks 1.1</li> </ul>	Ce fichier ne comporte pas de signature numérique valde authentifiant son éditour. Maxée tes a un les legiside des éditours approvués par usus		
Si ces composants sont déjà installés, vous pouvez <u>lancer</u> l'appli	cat Comment savoir guels logiciels de sexteurer ?		
l'application.	u la fitra Smat Screan a vértiá ca téléchamanant at n'a détactá aucun		
Installer	problème de sécurité. Signaler un téléchargement malveillant.		
Anadonici			
	HC-SKIPPER Support technique :: Ressources ClickOnce et .NET Framework		
Termine	Unterr	net   Mode protege : activé	∀ <u>A</u> = ≪100% =

A la question suivante cliquer sur le bouton [Installer] :

Installation d'application - Avertissement de sécurité	
L'éditeur ne peut pas être vérifié. Voulez-vous vraiment installer cette application ?	
Nom : HC-SKIPPER De : www.hc-skipper.com Éditeur : Éditeur inconnu	Installer <u>N</u> e pas installer
Bien que les applications en provenance d'Interne d'endommager votre ordinateur. Si vous ne faites n'installez pas ce dernier. <u>Informations</u>	et soient utiles, elles sont susceptibles : pas confiance à la source de ce logiciel,

L'installation démarre alors. Lorsqu'elle est terminée le message suivant est affiché :



HC-SKIPPER est maintenant prêt à être utilisé.

### 2. Mises jour

A chaque lancement, HC-SKIPPER contrôle l'existence d'une version plus récente à installer.

Il est vivement conseillé d'accepter l'installation. Dans le cas contraire, HC-SKIPPER pourrait ne pas fonctionner correctement.

Attention, la mise à jour de HC-SKIPPER doit IMPERATIVEMENT être réalisée en mode « connecté »!

Dans le cas contraire et si HC-SKIPPER ne redémarre par correctement, se référer à la procédure « **Modification manuelle du profil local** » en annexe.

Il est possible, selon l'importance de la mise à jour, que cette dernière ne s'installe pas correctement.

Dans ce cas, commencer par désinstaller la version actuelle de HC-SKIPPER puis suivre la procédure de première installation.

### 3. Licence d'utilisation

Une fois l'installation effectuée, vous disposez de 30 jours pour essayer HC-SKIPPER. Passé ce délai, vous devrez acquérir une licence d'utilisation\* pour continuer à en profiter.

Option	Basique	Duo	Optimale
Salle	1	1	Multi-room (9 pièces)
Section	Section AV seule	Sections AV + Domotique	Sections AV + Domotique
Skin	2	3	Toutes (7)
Mode déconnecté	Oui	Oui	oui
Personnalisation des	Non	Oui	Oui
skins			

\* Le tarif des licences est indiqué sur le <u>site officiel de HC-SKIPPER</u>.

### IV. La suite logicielle HCS

### A. HC-SKIPPER

HC-SKIPPER est une application PC.

Elle regroupe tous les outils vous permettant de construire votre système de contrôle. C'est un passage obligé pour utiliser ensuite les versions mobiles. Elle peut également être utilisée en tant que système de contrôle à par entière. C'est d'ailleurs uniquement dans ce cas que HC-SKIPPER doit être conservée active. Dans tous les autres cas, l'application peut être éteinte, les applications mobiles étant, une fois configurées, totalement autonomes.

#### B. HCS*i* et HCS*a*

HCS*i* est l'extension de HC-SKIPPER pour les tablettes Apple. HCS*a* est l'extension de HC-SKIPPER pour les tablettes fonctionnant sous Android.

Elles exploitent les données de configuration créées à l'aide de HC-SKIPPER.

HCS*i* et HCS*a* peuvent fonctionner en étant connectées à la base de données centralisée sur Internet ou bien de manière déconnectée en utilisant une copie des données de configuration qui auront été préalablement rapatriées de façon automatique sur la tablette.

### C. HCSiSD et HCSaSD

HCS*i*SD est l'extension de HC-SKIPPER pour les iPhones Apple. HCS*a*SD est l'extension de HC-SKIPPER pour les smartphones fonctionnant sous Android.

Elles exploitent les données de configuration créées à l'aide de HC-SKIPPER.

HCS*i*SD et HCS*a*SD peuvent fonctionner en étant connectées à la base de données centralisée sur Internet ou bien de manière déconnectée en utilisant une copie des données de configuration qui auront été préalablement rapatriées de façon automatique sur le téléphone.

### V. Allons-y !

### A. En bref...

Les principales étapes pour bien débuter avec HC-SKIPPER sont les suivantes :

Ecran de configuration	Etape	Opération
Mon Compte	1	Identifier le ou les terminaux sur lesquels vous prévoyez d'installer HCS puis déterminer l'interface à utiliser pour chaque terminal (Standard, Etendue seule, ou Etendue avec accès aux télécommandes individuelles).
2		Activer les émetteurs/Récepteurs
	3	Définir les pièces (mode multi-room)
Matériel	4	Identifier les matériels audio-vidéo à contrôler
Apprentissage	5	Procéder à l'apprentissage des actions standard que vous prévoyez d'utiliser pour chacun des matériels
Actions	6	Créer les actions avancées à relier aux actions standard qui ne proposent pas de bouton par défaut
Ecran principal bouton [Audio- vidéo] sélectionné	7	Démarrer une activité puis cliquer sur le bouton [ <b>Configurer</b> ]. Placer les boutons sur la télécommande. Passez à l'activité suivante et procédez de même.

La création des séquences standard et des séquences avancées peut s'effectuer ensuite, une fois que vous maîtrisez bien les fonctions de base de l'application. Pour faciliter leur implémentation, il peut-être utile de les « scripter » sur papier au préalable.

### B. Découverte de l'écran principal

A l'issue de la création de votre compte utilisateur suite à la première installation de HC-SKIPPER, l'écran principal se présente comme suit :



Il est constitué des 4 zones horizontales suivantes (à partir du haut) :

- Le bandeau haut :
  - Il donne accès aux écrans de gestion de la domotique, à l'activité audio/vidéo courante, aux télécommandes individuelles et permet de déclencher les macros domotiques et audio/vidéo principales. Il est toujours accessible.
- Le bandeau des salles :
  - o Il affiche le nom des salles dans en cas d'une utilisation « multi-room ».
- Le bandeau principal :
  - Il affiche, en fonction du type d'interface souhaitée, les Sources/ Destinations ou bien les activités disponibles.
- La barre de menu :
  - Elle donne accès aux écrans de configuration de HC-SKIPPER.

Pour le moment, la barre de menu ne propose qu'un choix limité d'options. HC-SKIPPER attend en effet que vous lui indiquiez les appareils audio-vidéo que vous souhaitez contrôler.

Cette étape s'effectuera cependant dans un second temps. Il convient tout d'abord de définir le fonctionnement général de HC-SKIPPER et des versions mobiles (tablettes et smarphones).

Pour cela, cliquez sur le bouton [Mon compte] dans la barre de menu.

#### C. L'écran « Mon compte »

L'écran « Mon compte » est accessible depuis la barre de menu en cliquant sur le bouton du même nom :

acticitat	Emetteur	s / Récepteurs	Terminaux	Interface	Multi-room	Config
Inform	ations per	sonelles				
N° :		4943				
Pseud	lo :	licenceoptimal	e			
Adres	se mail :					
Date o	d'inscriptio	on :	22/04/201	7 18:36:13		
Licenc	e 'Période	e d'évaluation'				
Fin de	l'abonne	ment :	22/05/201	7 18:36:13		
N° de	licence :					
				S	ouscrire	
Envoy	er les mes	sages de l'adr	ninistrateur			
🍳 à l	HC-SKIPP	ER 🔘 à mo	n adresse r	nail et à H	C-SKIPPER	

Il propose les 6 thèmatiques suivants :

- 1. « Général » :
  - a. Affiche les informations de votre compte utilisateur
  - b. Indique le type de votre licence et la date à laquelle votre abonnement annuel se terminera
  - c. Indique où vous souhaitez recevoir les messages d'information
- 2. « Emetteurs/Récepteurs » :
  - a. Donne accès à la gestion des émetteurs infrarouges et des protocoles réseaux ou domotiques que vous allez utiliser avec HC-SKIPPER
- 3. « Terminaux » :
  - a. Donne accès à la gestion des terminaux (PC, tablettes, smartphones etc.) que vous envisagez d'utiliser.
- 4. « Interface » :
  - a. Permet de configurer l'interface de HC-SKIPPER. Utile uniquement si vous prévoyez de l'utiliser comme contrôleur de votre système dans sa version PC.
- 5. « Multi-room » :
  - a. Permet d'identifier les salles dans lesquelles se trouvent les équipements à piloter.
- 6. « Config » :
  - a. Donnes accès à tous les écrans de configuration. Cela évite de passer par la barre de menu lorsque celle-ci a été volontairement masquée dans le thème « **Interface** ». N'est véritablement utile que lorsque vous prévoyez d'utiliser HC-SKIPPER (version PC) comme contrôleur de votre système.

### 1. Etape 1 : La gestion des terminaux

### a) Création d'un terminal

Il s'agit dans un premier temps d'identifier le ou les terminaux à partir desquels vous contrôlerez vos équipements. Cette étape est déterminante. Si elle est correctement menée, elle pourra en effet vous faire gagner du temps par la suite.

Un terminal est un appareil identifié ou bien un ensemble d'appareils du même type devant fonctionner sur le même schéma.

Prenons l'exemple d'une famille composée de 2 adultes et de 3 enfants. Ils sont tous équipés de tablettes et ou de smartphones. Certains de ces appareils sont de la marque Apple. Les autres fonctionnent sous Android.

- Les deux adultes possèdent une tablette Apple. Cependant, l'un d'eux souhaite une interface simplifiée ne lui donnant pas accès à des fonctionnalités avancées tels que la configuration des appareils audiovidéo par exemple.
- Les deux adultes possèdent un iPhone. Les deux souhaitent accéder aux mêmes fonctionnalités.
- Les trois enfants ont chacun leur tablette Android. L'un d'eux étant plus âgé et plus technophiles que les deux autres, il souhaite pouvoir avoir accès à des fonctionnalités avancées de gestion du son par exemple. Les deux autres enfants, plus jeunes, doivent avoir accès à une interface simplifiée correspondant à leurs activités préférées.
- Les trois enfants ont chacun leur smartphone et à l'instar des adultes, ils souhaitent accéder aux mêmes fonctionnalités.

Ci-dessous les terminaux à déclarer dans HC-SKIPPER pour répondre à ces contraintes :



	<u>Téléphones mobiles</u>						
Nom	Adultes	Adultes	Enfants	Enfants	Enfants		
Туре	iPhone	iPhone	Smartphone	Smartphone	Smartphone		

Ainsi, il faudra créer les 6 terminaux suivants :

- 1. Adulte avancé (tablette)
- 2. Adulte standard (tablette)
- 3. Ado avancé (tablette)
- 4. Enfant standard (tablette)
- 5. Adultes (téléphone mobile)
- 6. Enfant (téléphone mobile)

Pour créer ces terminaux, cliquez sur l'onglet « Terminaux » de l'écran « Mon compte » :

énéral Emetteurs / R	écepteurs	erminaux	Interface	Multi-room	Config
Terminaux					
Terminal 1 (Android)					
Ajouter	odifier	Supprimer	r Pe	ersonnaliser	r
Nom :					
Туре :		•	Echelle	100 🔺	%
		O	k	Annuler	
Matrice de positionn	ement actue	lle			
Terminal 1 (Android)					•
,					

Par défaut, HC-SKIPPER propose un premier terminal de type « PC / Android ».

Si vous n'avez pas de terminal de ce type ou bien si vous ne souhaitez pas commencer par ce type de terminal, le plus simple est d'en modifier le type. Pour cela cliquez sur le bouton [**Modifier**], sélectionner le type de terminal souhaité puis cliquez sur le bouton [**Ok**] pour enregistrer la modification.

Créez ensuite le ou les terminaux prévus. Pour cela, cliquez sur le bouton [**Ajouter**], renseignez le nom du terminal puis son type et cliquez enfin sur le bouton [**Ok**] pour enregistrer le nouveau terminal. Faites de même pour les autres terminaux.

Pour les terminaux de type tablette, il est conseillé de conserver l'échelle de grossissement des boutons des télécommandes à sa valeur par défaut soit 100%. En revanche, pour les terminaux de type téléphone mobile, le meilleur rendu se situe entre 150 et 200%.

### b) Définir la matrice de positionnement courante

La surface disponible pour les télécommandes dépend du type du terminal. Le nombre de lignes et de colonnes est différent selon qu'il s'agit d'une tablette ou d'un smartphone et pour une tablette s'il s'agit d'un iPad ou bien d'une version Android.

Pour indiquer à HC-SKIPPER le terminal qui sera configuré (télécommandes et activités) il convient au préalable de le sélectionner dans la liste « **Matrice de positionnement actuel** » puis de cliquer sur le bouton [**Appliquer**].





### c) Personnalisation du terminal

Chaque terminal peut être personnalisé en fonction de différents paramètres tels que la skin (habillage graphique), le type d'interface, l'affichage des activités etc.

Pour accéder à la personnalisation d'un terminal, sélectionnez-le puis cliquez sur le bouton [Personnaliser...] :

Personnalisation du terminal (TERMINAL 1)	
Personnalisation du terminal (TERMINAL 1) Interface graphique Afficher la date Afficher l'heure Afficher la salle Activer le retour à l'accueil au bout de Textes non sélectionnés Auto Vibration des touches Actions standard Actions avancées Section Domotique Afficher le menu "Domotique" Afficher le menu "Scènes" Afficher les deux menus Afficher aucun menu Section automatisée des activités	Skins          Métal et bois <ul> <li>Activer la personnalisation</li> <li>Image de fond (max. 1280 x 750 pixels)</li> <li>Importer</li> <li>Actualiser</li> <li>Masquer les contours de la skin</li> </ul>
Interface standard Interface étendue seule Interface étendue seule Interface étendue seuce secès sur télécommendes individuelles	
Masquer les emplacements réservés	
Masquer les puces de navigation	Appliquer

Les options de la « **Section domotique** » indiquent à HCS les accès à proposer dans le bandeau haut de l'interface graphique :

• Le menu « **Domotique** » permet d'accéder à un écran d'où il sera possible de contrôler individuellement des modules domotiques (9 modules ou groupes de modules par salle max.). Par exemple :



 Le menu « Scènes » permet d'accéder à un écran d'où il sera possible de déclencher des scénarios domotiques (20 scénarios max par salle). Cet écran est conseillé en cas d'utilisation d'une box domotique ou bien d'un module FUTRONIX. Par exemple :



Les options de la « Section audio-vidéo » indiquent à HCS comment accéder aux télécommandes puis comment les disposer :

- « Gestion automatisée des activités »
  - En cochant cette case, vous indiquez à HCS qu'il doit lui-même gérer les activités en fonction des équipements audio-vidéo que vous lui avez indiqué vouloir contrôler. Par exemple :







...affichage des catégories de matériel de type « **Destination** »

 En décochant cette case, vous indiquez à HCS qu'il doit proposer les activités que vous aurez vousmême définies. Par exemple :



- Option « Interface standard »
  - Affiche en partant de la gauche la télécommande de la « **Source** » puis celle de la « **Destination** » et enfin celle de l'éventuelle amplification. Par exemple :



- Option « Interface étendue seule »
  - Affiche une surface unique dédiée à l'activité en cours. Par exemple :



- Option « interface étendue avec accès aux télécommandes individuelles »
  - Affiche une surface dédiée à l'activité en cours tout en autorisant l'accès aux télécommandes de chaque appareil. Par exemple :



• Accès aux télécommandes individuelles. Par exemple :



evenihie	•				
-	DOMOTIQUE	SCENES	ACTIVITE AV	SALLE HC 26/04/2013	22:57:12 17 messages
		A ETENSAL	TOUT DEMARAR		ACCUEIL
				AMPLIFICATEUR DENON AVC A11 XV	
	TELEVISION PIONEER POP 428XD			DVD XBOX FRE	E (vor
BOX ADSL FREE FREEBOX VS	VIDEOPROJECTEUR PANASONIC PT-AE3000E				
CONSOLE DE JEUX MICROSOFT XBOX 340					101.0
CONSOLE DE JEUX MICROSOFT XBOX ONE				+ BITR +	* •
LECTEUR BLU-RAY PANASONIC DMP-BOTS00					va.=
LECTEUR DVD DENON DVD 3930					
LECTEUR LASER DISC PIONEER DVL-909				THX STD STEREO	NGHT
				Continuer	-

L'interface étendue est intéressante car elle permet d'utiliser plus de 3 appareils dans le cadre d'une activité contrairement à l'interface standard qui est limitée à 3 appareils au maximum. De plus, les télécommandes de l'interface étendue sont indépendantes les unes des autres. Alors que dans le cadre de l'interface standard, la télécommandes de l'amplificateur par exemple est toujours la même quelle que soit l'activité choisie. Vous noterez d'ailleurs que les télécommandes individuelles utilisées dans l'interface étendue sont en fait celles de l'interface standard. Vous n'avez donc pas à les redéfinir si vous décidez de passer à l'interface étendue après avoir commencé avec l'interface standard.

Les options de la section « Skins » permettent de personnaliser l'aspect graphique de l'interface :

- « Thème de la skin »
  - « **Bois et métal** ». Par exemple :

	DOMOTIQUE 				26/04/2017 23:19:27 17 message
TELEVISION					
LECTEUR LASER DISC					
LECTEUR DVD					
LECTEUR BLU-RAY					
CONSOLE DE JEUX					
BOX ADSL					
Matérial Actions	Anorenties and	Séquences Séq	avancées Mon compt	A CAUTTER	

• « Marbre et tissus ». Par exemple :

her		1 gran	MAL .	The	e V	No.
TELEVISION						
LECTEUR LASER DISC						
LECTEUR DVD						
LECTEUR BLU-RAY						
CONSOLE DE JEUX						
BOX ADSL						
Matériel Actions	Apprentissage	Séquences	Séq. avancées Mon	compte QUITTER		K NY

• « Métal et bois ». Par exemple :



• « Métal et cuir ». Par exemple :



• « Standard ». Par exemple :

		DOMOTIQU	E	SCENES	.AUO	o.video		26/04/2017 23:22:55	17 messages
•••• H	ICS	ALLUMER +HO	TAMIBER	ETEINORE					
TELEVISION									
LECTEUR LASER	DISC								
LECTEUR DV	D								
	DAY								
CONSOLE DE JE	EUX								
BOX ADSL									
Matériel	Actions	Apprentiss	iage	Séquences	Séq. avancées	Mon compte	QUITTER		

• « Tout métal ». Par exemple :



#### • « Activer la personnalisation »

 En cochant cette case, il devient possible de télécharger une image de fond qui sera visible dans toute l'application. La taille de l'image dépend du type du terminal. Elle est indiquée au dessus du bouton [Importer...].Par défaut, seul le fond de la skin est remplacé par l'image de fond. Par exemple :



Interface étendue

Ecran Domotique

• En cochant la case « **Masquer les contours de la skin** » l'image de fond apparaît intégralement. Par exemple :





Comme vous pouvez le constater, les possibilités sont nombreuses. Il ne faut cependant pas que cela devienne un frein et que vous vous égariez en tentant de tout prévoir dès le début. Sachez que vous pourrez modifier à tout moment les propriétés de chacun de vos terminaux.

Le plus important est que vous ayez défini au moins un terminal du bon type et que vous ayez choisi votre interface. Si vous avez hésitez, le mieux est d'opter pour l'interface étendue seule. Vous aurez tout le loisir ensuite de créer les télécommandes individuelles pour chacun de vos appareils.

### 2. Etape 2 : Activation des émetteurs/récepteurs

HC-SKIPPER est compatibles avec les principaux modules infrarouges du marché :

- <u>L'USB-UIRT</u> (pour une utilisation depuis un PC ou bien connecté à un Raspberry)
- Les modules IRTrans (USB, Ethernet et WiFi)
- Le KIRA 128 (peu convivial mais adapté aux budgets très serrés)
- <u>Les modules Global Caché</u> (USB, Ethernet, WiFi, Serial etc.)

En dehors du KIRA 128, tous les modules ci-dessus sont reconnus par HC-SKIPPER et l'apprentissage des codes infrarouges s'effectue directement depuis l'application. Il est donc inutile d'utiliser les logiciels des constructeurs.

HC-SKIPPER peut également communiquer via l'interface RS232 sur port COM ou bien sur port Ethernet.

HC-SKIPPER est ouvert au protocole HTTP, avec ou sans les URL authentifiées.

Enfin, HC-SKIPPER est compatible avec le protocole OpenWebNet qui permet de contrôler les modules du système myhome qui est distribué sous la marque Legrand.

L'activation des émetteurs/récepteurs s'effectue depuis l'onglet « **Emetteurs/Récepteurs** » de l'écran « **Mon compte** » :

HC-SKIPPER - Mon compte
11.4.0.4
Général Emetteurs / Récepteurs Terminaux Interface Multi-room Config.
USB-UIRT IRTrans Global Caché RS232 HTTP OpenWebNet
USB-UIRT Connecter
Infos L'USB-UIRT fonctionne uniquement sur les plates-formes Windows.
Les codes infrarouges acquis à l'aide de celui-ci, sont stockés dans la base de données centralisée d'HC-SKIPPER. Ils sont donc accessibles à toute la communauté.
Clavier Appliquer Fermer

Pour plus de détail sur la procédure d'activation de tel ou tel émetteur/récepteur, veuillez vous référer aux documentations suivantes :

- <u>Guide de première utilisation</u>
- Manuel d'utilisation avancée

### a) Activation de l'USB-UIRT

Après avoir installé les drivers pour votre USB-UIRT, cochez simplement la case « **Connecter** » qui se trouve sur l'onglet « **Emetteurs / Récepteurs / USB UIRT** » de l'écran « **Mon compte** ».

L'apprentissage des codes infrarouges avec l'USB-UIRT est totalement intégré à HC-SKIPPER.

L'activation d'un IRTrans dans HC-SKIPPER s'effectue depuis l'onglet « **Emetteurs / Récepteurs / IRTrans** » de l'écran « **Mon compte** ».

HC-SKIPPER - Mon compte
11.4.0.4
Général Emetteurs / Récepteurs Terminaux Interface Multi-room Config.
USB-UIRT IRTrans Global Caché RS232 HTTP OpenWebNet
IRTrans
Ajouter Modifier Supprimer
Ajouter Libellé :
Adr. IP IRTransTray: 127.0.0.1 Bus: 0
Adresse IP :
Désactiver le contrôle IP Ok Annuler
Infos L'IRTrans est compatible Windows, iOS et Android. Pour ces deux dernières, un modèle équipé d'une base de donnée interne sera nécessaire. Les codes infrarouges acquis à l'aide d'un IRTrans ne sont pas
natagoables par la communauté
Clavier Appliquer Fermer

Au préalable, il faudra installer les drivers ainsi que la suite logicielle en suivant la procédure indiquée au chapitre **Erreur ! Source du renvoi introuvable.** 

La procédure suivante est identique que la connectique soit de type USB ou bien Ethernet :

- 1. Cliquer sur le bouton [Ajouter] du groupe « IRTrans ».
- 2. Saisir dans la zone « Libellé » un nom pour l'émetteur/récepteur infrarouge.
- 3. Saisir dans la zone « Adr. IP IRTransTray » l'adresse IP du serveur IRTranstray. Si celui-ci est actif sur la machine qui héberge HC-SKIPPER, alors laisser la valeur par défaut *127.0.0.1*.
- 4. Saisir dans la zone « Adresse IP » l'adresse IP du module IRTrans s'il est de type Ethernet ou bien Wifi. Dans le cas contraire, laisser la zone vide. Cette adresse est nécessaire pour une utilisation depuis HCS*i*/HCS*i*SD ou bien HCS*a*/HCS*a*SD.
- 5. Saisir dans la zone « **Bus** » le numéro d'ordre du module IRTrans. S'il n'y en a qu'un alors laisser la valeur par défaut *O*.
- 6. Cliquer sur le bouton [**Ok**].

Si HC-SKIPPER ne parvient pas à se connecter au module IRTrans un message d'erreur s'affichera (Pour plus d'informations concernant les problèmes de connexion aux émetteurs/récepteurs infrarouges reportez-vous à l'annexe de cette documentation). Dans le cas contraire, les informations saisies apparaitront dans la zone de liste prévue à cet effet et l'ajout sera finalisé.

Pour inscrire d'autres émetteurs/récepteurs infrarouge IRTrans reprendre la procédure depuis l'étape 1.

Pour connecter plusieurs IRTRans, se reporter à la documentation traitant de l'utilisation avancée de HC-SKIPPER.

L'apprentissage des codes infrarouges est intégré à HC-SKIPPER. En revanche, si vous utilisez un module WiFi ou bien Ethernet équipé d'une base de données interne, il conviendra de charger manuellement les codes IR acquis avec HC-SKIPPER. Ce chargement s'effectue à partir des outils PC

### c) Activation d'un module Global Caché

Un émetteur / Récepteur Global Caché est constitué de plusieurs modules. Le module 0 est le plus souvent le bloc d'alimentation et de connexion réseau. Dans le cas d'un iTach, le module 1 est le bloc infrarouge qui est constitué de 3 connecteurs (le n°3 étant réservé au blaster). Exemple :



L'activation d'un module Global Caché dans HC-SKIPPER s'effectue depuis l'onglet « **Emetteurs / Récepteurs / Global Caché** » de l'écran « **Mon compte** » :

HC	-SKIPPER - Mon compte
	11.4.0.4
	Général Emetteurs / Récepteurs Terminaux Interface Multi-room Config.
	USB-UIRT IRTrans Global Caché RS232 HTTP OpenWebNet
	Module         FLEX ETHERNET (192.168.0.111 - Module 1 //R : Connecteur 1)           ITACH IP2/R (192.168.0.101 - Module 1 //R : Connecteur 2)         ITACH IP2/R (192.168.0.101 - Module 1 //R : Connecteur 1)           ITACH IP2/R (192.168.0.101 - Module 1 //R : Connecteur 3)         Ajouter         Modifier
	Infos Les modules Global Caché sont compatibles Windows, iOS et Android. Les codes IR et les commandes RS232 acquis sont partageables par la communauté.

La procédure suivante est identique que la connectique soit de type Ethernet ou bien wifi :

- 1. Cliquer sur le bouton [Ajouter] du groupe « Module ».
- 2. Saisir dans la zone « Libellé » un nom pour identifier le module.
- 3. Saisir dans la zone « Adresse IP » l'adresse IP de l'émetteur Global Caché.
- 4. Dans la zone « Module » préciser le numéro du module concerné.
- 5. Dans la zone « **Type** » sélectionner l'option « **IR** » pour infrarouge.
- 6. Dans la zone « **Connecteur** » préciser le numéro du connecteur.
- 7. Cliquer sur le bouton [**Ok**].

Pour inscrire d'autres modules Global Caché ou bien d'autres connecteurs d'un même module, reprendre la procédure depuis l'étape 1.

Si vous utilisez un câble à double cellules, **il ne faut pas inscrire le même connecteur deux fois** car le signal IR sera de transmis aux deux cellules en même temps. Vous pourriez rencontrer des instabilités en faisant ainsi.

Le pilotage via l'interface RSR232 avec HC-SKIPPER est intéressant si vous ne pouvez pas toujours utiliser l'infrarouge ou bien si vous souhaitez accéder directement à des fonctionnalités qui, en infrarouge, nécessiteraient plusieurs ordres. L'interface RS232 vous donne directement accès à l'intégralité des fonctionnalités de votre appareil.

L'activation de l'interface RS232 s'effectue depuis l'onglet « Emetteurs / Récepteurs / RS232 » de l'écran « Mon compte » :

HC-SKIPPER - Mon compte
11.4.0.4
Général Emetteurs / Récepteurs Terminaux Interface Multi-room Config.
RS232 Port COM 1 Port COM 2 Port Ethernet Infos L'interface RS232 peut être utilisée si au moins un de vos équipements est contrôlable à l'aide de commandes RS232 transmises via son port COM ou son port Ethernet
Typiquement, certains amplifcateurs, vidéoprojecteurs ou lecteurs DVD de milieu et haut de gamme permettent ce type de prise de contrôle. Les ports COM 1 et COM 2 sont compatibles Windows. Le port Ethernet est compatible Windows, iOS et Android.
Clavier Appliquer Fermer

Pour une utilisation depuis une tablette ou bien un smartphone, il faut uniquement cocher l'option « **Port Ethernet** ». Les deux premières options « Port Com1 » et « Port Com2 » sont quant à elles réservées à une utilisation depuis un PC.

Tous les appareils audio-vidéo équipés d'une prise Ethernet (RJ45) ne sont pas nécessairement contrôlables au travers de l'interface RS232. Même s'il existe une application permettant de les piloter. En effet, l'application n'utilise pas toujours l'interface RS232 et quand elle le fait, le constructeur de l'appareil ne rend pas toujours public ni les paramètres de connexion ni les commandes. En général, la documentation technique ou bien le manuel utilisateur indique si l'appareil est pilotable via l'interface RS232.

Il ne faut pas confondre l'interface RS232 avec le protocole HTTP qui sont deux technologies très différentes. Le nombre d'appareils pilotables avec le protocole HTTP est d'ailleurs très faible : la Freebox et le lecteur multimédia Mede8er font partie des rares à ouvert à ce protocole. On retrouve en revanche le protocole HTTP dans le monde de la domotique où il est plus largement utilisé. Le protocole HTTP s'adresse plus particulièrement aux équipements domotiques. Il existe cependant des appareils audio-vidéo compatibles avec ce protocole. Par exemple la Freebox et le lecteur multimédia Mede8er.

Les commandes alors envoyées se présentent sous la forme d'URL.

L'activation du protocole HTTP s'effectue depuis l'onglet « **Emetteurs / Récepteurs / HTTP** » de l'écran « **Mon compte** » :

HC-SKIPPER - Mon compte
11.4.0.4
Général Emetteurs / Récepteurs Terminaux Interface Multi-room Config.
USB-UIRT IRTrans Global Caché RS232 HTTP OpenWebNet
HTTP
Infos
Le protocole HTTP peut être activé si au moins un de vos équipements est contrôlable à l'aide de commandes transmises par le biais d'URL.
Typiquement, la FreeBox ou le contôleur domotique Vera font partie des équinements qui répondent à ce critère
Le port HTTP est compatible Windows, iOS et Android.
Clavier Appliquer Fermer

### 3. Etape 3 : Définir les pièces (mode multi-room)

Dans ses versions « Duo » et « Optimale », HC-SKIPPER permet de contrôler plusieurs pièces de votre habitation :

	<b></b>	/Décenteure	T	Interfered	Multi-room	Cart
eneral	Emetteurs	s / Recepteurs	i erminaux	Interface	Wulu-10011	Cont
Pièce						
SALLE SAL ON	HC					
CHAME	BRE 1					
CHAME	BRE 2 BRE PAR	ENTS				
Aio	uter	Modifier			Supprime	er
1	ibellé :					
					Appulor	
					Annulei	
Mode	de contrá	ôle				
🔘 Fix	e pour	SALLE HC				•
@ w-						
	inuei					

Il n'est cependant pas nécessaire de les définir de suite. Cela peut être réalisé au fur et à mesure que vous avancez dans la configuration de HC-SKIPPER. En effet, la majorité des fonctionnalités dépendent de la salle courante.

La section « **Mode de contrôle** » concerne uniquement la version PC. L'option « **Fixe pour** » verrouille l'utilisation de l'application sur la salle sélectionnée. Alors que l'option « **Manuel** » permettra de passer d'une pièce à l'autre à partir de l'interface graphique (bandeau des salles).

On retrouve cette fonctionnalité sur les versions mobiles de HC-SKIPPER, la différence étant que le mode de contrôle (manuel ou fixe) est sélectionné au démarrage de l'application.

Hormis les données liées à l'acquisition (codes infrarouges par exemple), toutes les données de configuration dépendent de la pièce courante.

### 4. Etape 4 : Identifier les matériels audio-vidéo à contrôler

Maintenant que les principales options de fonctionnement on été définies, nous pouvons passer à l'étape suivante et identifier les matériels audio-vidéo à contrôler :

Marques	Mon matériel
DE Gére DELL DENON	C     Connecteur 3)     Connecteur 3)
Intériels disponibles           Zatégorie:         AMPLIFICATEUR           Gérer         Gérer           VIC-A11XV         DN-500AV           VIC-A11BA         VVC-A158           VIR-1912         VVR-1912           VIR-2801         VVR-2801           VIR-2808         VVR-2311	
VR-3303 VR-3801 VR-3808 VR-308 A	Afficher par défaut Retirer de "Mon matérie
VR-4310	Pilote par
VR-4311 VR-5805	MON ITACH (192.168.0.101 - Module 1 /IR : Connecteur 3)
VR-X3000 VR-X4000	Appliquer

Si vous avez opté pour un fonctionnement en mode multi-room, les opérations décrites ci-après seront à reproduire pour chaque pièce.

Un matériel est défini par une marque et une catégorie.

- Recherchez tout d'abord la marque de votre appareil. Au besoin, saisissez-en le nom dans la zone de recherche. Si vous ne parvenez pas à la trouver, cliquez sur le bouton [Gérer...]. Vous aurez alors accès un écran qui vous permettra d'ajouter la marque manquante.
- Sélectionner la catégorie de votre appareil. S'affichent alors tous les appareils correspondant à la marque ainsi qu'à la catégorie choisie. Sélectionner votre appareil dans la liste. Si celui-ci ne s'y trouve pas alors cliquez sur le bouton [Gérer...]. Vous aurez alors accès à un écran qui vous permettra de référencer votre matériel.
- Cliquer sur le bouton [Piloter ce matériel]. Votre matériel apparaît alors dans la zone « Mon matériel ».
   Sélectionnez-le.
- Dans la zone « Piloter par »\*, sélectionnez par quel moyen (émetteur, protocole, interface etc.) vous souhaitez contrôler ce matériel. Cliquez sur le bouton [Appliquer]. Les informations de pilotage sont ajoutées à la suite du nom du matériel concerné.

\* La liste des options proposées est liée à la configuration effectuée dans l'onglet « **Emetteur / Récepteurs** » de l'écran « **Mon compte** ». Ne pas hésitez à y retourner si des options viendraient à manquer.

Un complément d'informations est nécessaire, si votre appareil doit être contrôlé par le protocole HTTP ou bien l'interface RSR232. Le cas échéant, lire ce qui suit.

a) Pilotage par HTTP

- Sélectionner le matériel concerné
- Cliquer sur le bouton [Configuration http/IP...]. L'écran suivant apparaît :

C-SKIPPER - Co	onfiguration HTTP / IP	and the second	100	CONTRACTOR ON CONTRACTOR	_ 🗆 🗙
Equipement					
Catégorie :	AMPLIFICATEUR				
Marque :	DENON				
Matériel :	AVC A11 SR				
URIou adr I	p · [				
Clavier					Appliquer

• Renseigner la partie commune de l'URL à toutes les commandes puis cliquer sur le bouton [Appliquer].

#### L'URL doit commencer par http://

L'URL peut être une adresse IP comme par exemple : http://192.168.1.23

Dans le cas de la Freebox, il convient de respecter <u>exactement</u> la syntaxe suivante :

#### http://hd1.freebox.fr/pub/remote\_control?code=\*\*\*\*\*&

où \*\*\*\*\* correspond au code de la télécommande. Pour le récupérer, il faut se rendre sur la page « Informations générales » de la Freebox HD.

Notez que cette URL se termine par un **&**. Cela signifie qu'elle n'est pas complète. C'est la partie commune à toutes les commandes. Le complément correspond à l'action elle-même qui sera renseignée lors de l'étape de l'apprentissage. La majorité des commandes de la Freebox sont déjà enregistrées dans la base de données centralisée de HC-SKIPPER. Pour les autres, un apprentissage sera nécessaire.

En cas de doute, il est primordial de faire appel au <u>support</u>.

### b) Pilotage par interface RS232

- Sélectionner le matériel concerné
- Cliquer sur le bouton [Configuration http/IP...]. L'écran suivant apparaît :

PLIFICATEUR				
NON				
CA11 SR				
	PLIFICATEUR NON C A11 SR	PLIFICATEUR NON C A11 SR	PLIFICATEUR NON C A11 SR	PLIFICATEUR NON C A11 SR

- Renseigner <u>uniquement</u> l'adresse IP de l'appareil puis cliquer sur le bouton [Appliquer].
- De retour sur l'écran « Mon matériel audio-vidéo », cliquer sur le bouton [Configuration RS232]. L'écran suivant apparaît :

IC-SKIPPER - Co	nfigurat	tion RS232			X
Equipement Catégorie : Marque : Matériel :	iert ie : AMPLIFICATEUR : DENON : AVC A11 SR				
Paramètres					
Vitesse :		9600 🔻	Port: 2	3	
Bits de données : 8 🚔 Bits de stop : 1 🚔					
Contrôle de parité :		Aucun			-
Contrôle de flux :		Sans			-
Retour chariot :		CR			-
"Poignée de r	"Poignée de main" :				-
Encodage :		ASCII			•
Tests Commande :				Envoye	er
Clavier				Applie	quer

- Renseigner les paramètres tels que décrits dans la documentation technique de l'appareil.
- Pour contrôler le paramétrage, saisir une commande puis cliquer sur le bouton [Envoyer].
- Cliquer sur le bouton [**Appliquer**].

#### Cas particulier :

Pour piloter un amplificateur de la marque Onkyo à l'aide de l'interface RS232, se référer au tutoriel sur le forum à la section « <u>Infos, tutoriels, schémas, conseils / Section Audio-Vidéo</u> »

### D. Etape 5 : Apprentissage

L'apprentissage est une étape très importante de la configuration de HCS car il conditionne directement le fonctionnement de vos télécommandes. Il convient donc d'y apporter le plus grand sérieux. D'autant que les commandes qui vont être enregistrées seront partagées par toute la communauté (actions standard uniquement).

Mais avant d'aborder l'apprentissage proprement dit, les notions d'action standard et d'action avancée doivent impérativement être assimilées.

### 1. Les actions standard

Les actions sont classées par catégorie d'appareil. Elles représentent l'ensemble des fonctionnalités accessibles depuis les télécommandes des appareils de chaque catégorie. **Elles sont partagées par toute la communauté.** 

A l'exception des actions avancées avec un comportement de type 'appel personnalisé', seules les actions standard sont concernées par l'apprentissage. En effet, ce sont les seules à 'porter' la commande proprement dite.

Certaines actions standard sont associées à une représentation graphique de bouton. Elles peuvent donc être placées directement sur les télécommandes. Elles sont affichées en orange dans les écrans de configuration.

Les autres actions standard sont affichées en noir. Pour être placées sur une télécommande, elles doivent nécessairement être personnalisées au moyen des actions avancées.

#### Plus d'information:

Vous trouverez un complément d'information sur le forum à la section « <u>Infos, tutoriels, schémas, conseils / Section</u> <u>Audio-Vidéo</u> ».

### 2. Les actions avancées

Les actions avancées offrent une riche palette de fonctionnalités vous permettant ainsi de construire des télécommandes élaborées tant d'un point de vue graphique que d'un point de vue technique.

Leur aspect peut-être défini en utilisant soit des images de la bibliothèque soit des images de votre propre création. Il est également possible d'y placer du texte.

Les actions avancées peuvent avoir différents comportements :

- **Classique** : Se base sur une action standard dont elle reprend la commande qui lui est associée.
- **Appel personnalisé** : Permet de définir soi-même la commande. Elle ne sera pas partagée avec la communauté.
- **Séquence** : Permet d'enchaîner plusieurs actions standard.

#### Plus d'information:

Vous trouverez un complément d'information sur le forum à la section « <u>Infos, tutoriels, schémas, conseils / Section</u> <u>Audio-Vidéo</u> ».

#### 3. L'écran de configuration pour les actions standard

tion(s) standard(s) Nécessitant un apprentissage Dont le code a déjà été CEDER AU SETUP TIVER LE SON V SOUND ACTION V SOUND ACTION V SOUND CASSICAL V SOUND DRAMA Les ai pour V SOUND EXTENDED STEREO Les ai	acquis
V SUUND SCIENCE FICTION V SOUND SCIENCE FICTION V SOUND SPORTS V SOUND SPORTS V SOUND UNULGGED VANCED SURROUND LUMER LUMER CAISSON DE BASSE LUMER ACHISTORE LUMER TEINDRE LUMER TEINDRE LUMER TEINDRE LUMER COMBAN ROBAL	PPER ou L Lorsque
coller ici la commande Global Cache obtenue depuis l'outil iLearr ast possible, vous pouvez également obtenir le code IR depuis la al Caché en cliquant sur le bouton "IRDB". Pour plus de précisio ter au manuel utilisateur>	n Lorsque a base n se
n LLL n R s c c c c c c c c c c c c c c c c c c c	ANCED SURROUND UMER WHER CAISSON DE BASSE UMER COUETEINDRE UMERZONE 2 UMERZONE 2 UMERZON

L'apprentissage diffère selon que vous le réalisez pour une action standard ou bien une action avancée et selon l'émetteur / Récepteur associé au matériel concerné :

HC-SKIPPER - Apprentissage	
Mon matériel  AMPLIFICATEUR  DENON  AVC A11 SR - RS232 via Ethernet  ECTEUR DVD  DVD 2000 - HTTP  TELEVSION  SONY  BRAVIA KDL - MON ITACH (192.168.0.101 - Module 1 /IR : Col  VIDEOPROJECTEUR  PANASONIC  PT-AE3000E - RS232 via Ethernet	Actions standards       Actions avancées         Action(s) standard(s) <ul> <li>Nécessitant un apprentissage</li> <li>Dont le code a déjà été acquis</li> <li>ADV SOUND EXTENDED STEREO</li> <li>ADV SOUND ROCK/POP</li> <li>ADV SOUND ROCK/POP</li> <li>ADV SOUND SPORTS</li> <li>ADV SOUND SPORTS</li> <li>ADV SOUND SPORTS</li> <li>ADV SOUND SPORTS</li> <li>ALLUMER CAISSON DE BASSE</li> <li>ALLUMER ACHISSON DE BASSE</li> <li>ALLUMER OFTEINDRE</li> <li>ALLUMER TEINDRE</li> <li>ALLOREN DETEINDRE</li> <li>ALLOREN DETEINDRE</li> <li>AANG 1</li> <li>AANLOG 2</li> <li>APS</li> <li>ARRETERLA LECTURE</li> <li>ATT.</li> <li>AUCOMENTER LE VOLUME</li> <li>AUTO</li> <li>Commande</li> <li>Tester</li> <li>Wémoriser</li> <li>PWON</li> </ul>
< III >>	

Apprentissage d'une action standard nour l'interface RS232 a

- Sélectionner l'appareil contrôlé par l'interface RS232.
- Sélectionner l'action standard nécessitant un apprentissage.
- Renseigner l'instruction RS232 dans la zone de saisie de la section « Commande ».
- Cliquer sur le bouton [Tester] pour contrôler le bon fonctionnement de l'instruction. Cette étape est • fortement conseillée.
- Cliquer sur le bouton [Mémoriser] pour enregistrer l'instruction saisie. L'action disparait de la liste. Pour la • retrouver pour cliquer sur l'option « Dont le code a déjà été acquis ».

### b) Apprentissage d'une action standard pour le protocole HTTP

HC-SKIPPER - Apprentissage	×
HC-SKIPPER - Apprentissage	Actions standards Actions avancées Action(s) standard(s)  Nécessitant un apprentissage Dont le code a déjà été acquis BOX TV FREQUENCE + (APPUI COURT) LIST MOS SELECTIONNER UNE ENTREE SIZE TOUCHE 'ENTREE' T
	Tester Mémoriser key-menu

- Sélectionner l'appareil contrôlé par le protocole HTTP.
- Sélectionner l'action standard nécessitant un apprentissage.
- Renseigner la portion de l'URL concernant à la commande dans la zone de saisie de la section « Commande ».
- Cliquer sur le bouton [**Tester**] pour contrôler le bon fonctionnement de l'instruction. <u>Cette étape est</u> <u>fortement conseillée</u>.
- Cliquer sur le bouton [Mémoriser] pour enregistrer l'instruction saisie. L'action disparait de la liste. Pour la retrouver pour cliquer sur l'option « Dont le code a déjà été acquis ».

#### Important:

Le format de la commande pour le protocole HTTP répond à des contraintes très strictes. Pour en savoir plus, merci de se référer au chapitre **e) Activation du protocole HTTP**.

## c) Apprentissage d'une action standard pour un module IR Global Caché

Mon matériel	Actions standards Actions avancées
Mon matériel AMPLIFICATEUR  AMPLIFICATEUR  DENON  AVC A11 SR - RS232 via Ethernet  BOX ADSL  FREE  FREEBOX V6-HTTP  TELEVISION  SONY  BRAVIA KDL - MON ITACH (192 168.0.101 - Module 1 //R : Cor  VIDEOPROFILETEUR  PT-AE3000E - RS232 via Ethernet	Actions standards Actions avancées Action(s) standard(s)  Action(s) standard(s)  Nécessitant un apprentissage Dont le code a déjà été acquis  ACCEDER A LA MESSAGERIE  ACUMERXETEINDRE ALUMERXETEINDRE ATV AUDIO AUTO CONF AV MODE AVANCE RAPIDE BASCULER SUR LA TNT BOUTON L02
	BOUTON L03           BOUTON L04           BOUTON L04           BOUTON L10           BOUTON L11           BOUTON L111           B
4	

L'apprentissage pour un module IR Global Caché peut se faire selon 3 méthodes :

- 1. En collant le code IR depuis une autre application (ex : iLearn),
- 2. En utilisant la base de données des codes IR de Global Caché (IRDB),
- 3. En réalisant l'apprentissage directement depuis HC-SKIPPER.

#### Utilisation de l'IRDB :

- Sélectionner l'appareil contrôlé par le module Global Caché.
- Sélectionner l'action standard nécessitant un apprentissage.
- Cliquer sur le bouton [IRDB] :

IRDB	
Marque SONY Sony	Modèle All Models (Extended Code Set for Installers Only) All Models All Types
Type d'appareil Game Home Theater System IPod Laser Disc Media Manager Multizone System Projector Receiver/Preamp Set Top Box Soundbar Switcher TV V V V DVD Combo Tuner VOD	Fonction PIP POSITION PIP TV / VIDEO PLAY POWER OFF POWER NON POWER SAVING POWER TOGGLE PREVIOUS PREVIOUS CHANNEL QRIOCITY RECORD CHATED CEADOLL Format du code IR

- Sélectionner la marque, puis le type d'appareil, puis le modèle et enfin la fonction.
- Sélectionner le format du code IR puis cliquer sur le bouton [Sélectionner]. Le code IR est alors copié dans la zone de saisie de la section « Commande ». La fenêtre IRDB peut être conservée ouverte pour l'apprentissage des autres actions.

- Cliquer sur le bouton [**Tester**] pour contrôler le bon fonctionnement de l'instruction. <u>Cette étape est</u> <u>fortement conseillée</u>.
- Cliquer sur le bouton [**Mémoriser**] pour enregistrer l'instruction saisie. L'action disparait de la liste. Pour la retrouver pour cliquer sur l'option « **Dont le code a déjà été acquis** ».

### Apprentissage depuis HC-SKIPPER :

- Sélectionner l'appareil contrôlé par le module Global Caché.
- Sélectionner l'action standard nécessitant un apprentissage.
- Cliquer sur le bouton [**Apprendre**]. Le module Global Caché bascule alors en mode apprentissage pendant une dizaine de secondes. Une jauge indique le temps restant avant que le module Global Caché revienne en mode normal.
- Pointer la cellule d'apprentissage du module Global Caché en positionnant la télécommande d'origine bien en face à 15 cm environ. Appuyer brièvement (< 1 seconde) sur le bouton correspondant à la fonction de l'action standard. Le code IR doit apparaître dans la zone de saisie de la section « Commande ».
- Cliquer sur le bouton [**Tester**] pour contrôler le bon fonctionnement de l'instruction. <u>Cette étape est</u> <u>fortement conseillée</u>.
- Cliquer sur le bouton [Mémoriser] pour enregistrer l'instruction saisie. L'action disparait de la liste. Pour la retrouver cliquer sur l'option « Dont le code a déjà été acquis ».

HC-SKIPPER - Apprentissage	
Mon matériel  AMPLIFICATEUR  DENON  AVC A11 SR - RS232 via Ethernet  BOX ADSL  FREEBOX V6 - HTTP  TELEVISION  BRAVIA KDL - MON ITACH (192.168.0.101 - Module 1 //R - Con  VIDEOPROJECTEUR  PANASONIC  PT-AE3000E - MON IRT (127.0.1/ - Bus0)	Actions standards       Action(s) standard(s)            • Néccessitant un apprentissage        Dont le code a déjà été acquis             ECRAN 16-9        ECRAN 14.3             ECRAN ALTIVE        ECRAN ALTIVE             ECRAN NIVE        ECRAN NIVE             ECRAN NIVE        ECRAN NIVE             ECRAN NATIVE        ECRAN NATIVE             ECRE BASSE        FLECHE BASSE             FLECHE GAUCHE        ECRE GAUCHE             FLECHE GAUCHE        Ecrean de

## d) Apprentissage d'une action standard pour un IRTrans

- Sélectionner l'appareil contrôlé par le module IRTrans.
- Sélectionner l'action standard nécessitant un apprentissage.
- Cliquer sur le bouton [**Apprendre**]. Le module IRTrans bascule alors en mode apprentissage pendant une dizaine de secondes. Une jauge indique le temps restant avant que le module Global Caché revienne en mode normal.
- Pointer la cellule d'apprentissage du module IRTrans en positionnant la télécommande d'origine bien en face à 15 cm environ. Appuyer brièvement (< 1 seconde) sur le bouton correspondant à la fonction de l'action standard. Un message indique que la commande a bien été acquise. L'action disparait de la liste. Pour la retrouver cliquer sur l'option « **Dont le code a déjà été acquis** ».

### 4. L'écran d'apprentissage pour les actions avancées

HC-SKIPPER - Apprentissage	
Mon matériel  AMPLIFICATEUR  DOENON  AVC A11 SR - RS232 via Ethernet  BOX ADSL  FREE  FREEBOX V6 - HTTP  TELEVISION  BRAVIA KDL - MON ITACH (192,168,0,101 - Module 1 //R : Cor  VIDEOPROJECTEUR  PANASONIC  PT-AE3000E - MON IRT (127,0,0,1/- Bus0)	Actions standards       Actions avancées         Action(s) avec un comportement de type "Appel personnalisé"         DECLENCHER TRIGGER <ul> <li>Utiliser l'émetteur associé</li> <li>Requête HTTP</li> <li>Interne</li> <li>Programme extérieur (pour PC uniquement) :</li> </ul> Commande         TRIG1
۰ الله الله الماري الله الماري الله الماري الم	

Les actions avancées sont toujours rattachées à une catégorie de matériel. Il faut par conséquent sélectionner un matériel avant de procéder à leur apprentissage. Les éventuelles actions avancées sont alors affichées dans la zone de droite « Action(s) avec un comportement de type 'appel personnalisé' ».

Quatre types d'apprentissage sont possibles :

- 1. Utiliser l'émetteur associé : L'apprentissage s'effectue avec l'émetteur/récepteur qui contrôle l'appareil sélectionné.
- 2. **Requête HTTP** : URL complète incluant http://
- 3. Interne : Perme d'insérer des pseudos commandes pour naviguer dans les pages des télécommandes
- 4. **Programme extérieur** : Ne fonctionne que sur PC. Permet d'appeler un programme extérieur (.bat, .exe, .com) à HC-SKIPPER.

Une fois la commande renseignée,

- Cliquer sur le bouton [**Tester**] pour contrôler le bon fonctionnement de l'instruction. <u>Cette étape est</u> <u>fortement conseillée</u>.
- Cliquer sur le bouton [Mémoriser] pour enregistrer l'instruction saisie.

a) Type d'apprentissage « interne » : Pseudos commandes

Pour atteindre une page donnée d'une télécommande, indiquez l'une des valeurs suivantes :

- HCS:PAGE-1 pour atteindre la page 1
- HCS:PAGE-2 pour atteindre la page 2
- HCS:PAGE-3 pour atteindre la page 3
- Etc.

### E. Etape 6 : La gestion des actions

La gestion des actions est la dernière étape avant la construction proprement dite de vos télécommandes.

L'écran « Gestion des actions » est accessible depuis la barre de menu en cliquant sur le bouton [Actions] :



Comme cela a été vu à l'Etape 5 : Apprentissage, les actions représentent les boutons de vos télécommandes. Il en existe deux types : Les actions standard et les actions avancées.

Parmi les actions standard on distingue celles qui étant déjà associées à une icône, peuvent être placées directement sur une télécommande (affichées en orange) et celles qui nécessitent une personnalisation à l'aide des actions avancées (affichées en noir). Les actions affichées en orange peuvent également être personnalisées à l'aide des actions avancées si l'icône qui leur est associé ne vous convient pas.

Les actions standard dépendent de la catégorie de matériel courante.

Il n'est pas possible d'en ajouter soi-même. N'hésitez pas à faire appel au support (<u>support@hc-skipper.com</u>) si toutefois vous avez besoin d'une action qui ne se trouverait pas dans la liste.

#### 1. Gérer les actions avancées

Une action avancée se définit par son aspect et son comportement. Elle est fonction de la catégorie de matériel sélectionnée.

Il est important de noter qu'une fois l'action avancée enregistrée, il n'est pas possible d'en modifier le comportement. Il convient donc de bien s'assurer du comportement sélectionné avant d'enregistrer les paramètres de l'action avancée.

égorie de matériel : AMPLIFICATEUR	<b>▼</b>
andards Avancées	
Liste des actions	Aspect Comportement
BASS BASS - MENU PRINCIPAL PAGE 1 PAGE 2 PAGE 3 PAGE 4 PASSER EN MODE SUIT PASSER EN MODE STEREO PASSER EN MODE STEREO PASSER EN MODE STEREO POSITIONNER LA SOURCE SUR FREEBOX POSITIONNER LA SOURCE SUR XBOX TEST TOUT TRANSPARENT VOLUME MOINS VOLUME FLUS	Sélectionner un modèle de bouton         Action :       PASSER EN MODE NUIT         Texte à afficher <ul> <li>en haut <ul></ul></li></ul>
	Image         Aperçu           Nom :         Choisir           Pos. H. :         0
	Retirer

- Modèle de bouton :
  - Les modèles de boutons proposés sont fonction de la skin courante.

Paramètres d'aspect

*a*)

- Sélectionner le modèle « A personnaliser » pour importer ses propres boutons. Une image entièrement transparente pourra d'ailleurs être choisie dans le cas où le fond d'écran des activités serait personnalisé avec un fond qui inclurait le graphisme des boutons.
- Texte à afficher :
  - o 3 zones de texte sont disponibles : En haut, au milieu et en bas
  - Pour chaque zone, la taille de la police, la position horizontale et verticale ainsi que la couleur du texte peuvent être définies
- Image : Une image peut être positionnée par-dessus le modèle de bouton. Par exemple :



- Sa position horizontale et verticale peut être renseignée.
- Il est également possible d'appliquer une valeur de zoom afin d'ajuster la taille de l'image à celle du bouton
- Si l'on ne souhaite pas utiliser l'un des modèles de la bibliothèque, l'image peut représenter le bouton dans son intégralité. Pour cela, il convient de sélectionner le modèle « A personnaliser ». Une image entièrement transparente peut d'ailleurs être choisie dans le cas où le fond d'écran des activités serait personnalisé avec un fond qui inclurait le graphisme des boutons. La taille de l'image transparente devant alors correspondre à celle du bouton dessiné sur le fond.
- **Aperçu** : Affiche le bouton tel qu'il apparaîtra sur la télécommande.

Zoom sur la gestion des bibliothèques des images pour les actions avancées :

HC-SKIPPER - Bibliothèq	ue d'images	And a state of the local division of the loc				X
Commune O Pe	rsonnelle (BOX ADSL	)				
⊳		(TTØ)	2	00	5	
mcPlay_trsp.png	arte.png	NT1.png	france2.png	mcPause_trsp.png	TV5.png	
W9.png	cadenas.png	TF1.png	canalpay ► canalplay.png	mcStop_trsp.png	BFMTV BFMTV.png	
TIMO		oulli		trance		
TMC.png	iTele.png	gulli.png	M6.png	france3.png	Direct8 Direct8.png	
Ajouter Sup	primer Téléchar	ger	Filt	rer (136 x 67 pixels +/- 2	20%) Sél	ectionner

- La bibliothèque « Commune » est partagée par tous les utilisateurs d'HC-SKIPPER.
- La bibliothèque « Personnelle » n'est accessible que par votre profil.

Il est possible d'y ajouter les images de votre choix à la condition qu'elles soient en rapport direct avec la catégorie en cours. Une image peut-être supprimée ou bien téléchargée.

Lorsqu'une image de la bibliothèque « **Commune** » est sélectionnée elle est automatiquement recopiée dans la bibliothèque « **Personnelle** ».

atégorie de matériel : BOX ADSL Standards Avancées	
Liste des actions  APTE BFM TV CANAL PLAY DIRECT 8 FRANCE2 FRANCE3 FRANCE5 GULLI I -TELE M6 M0 T0 EPASSE VOD NT1 PAUSE ANS AMBIANCE LUMINEUSE PLAY AVEC AMBIANCE LUMINEUSE PLAY AVEC AMBIANCE LUMINEUSE STOP TFI TMC TOUCHE 'DISQUE DUR' TOUCHE' DISQUE DUR' TOUCHE' ODICE' TOUCHE' OPTIONS' W3	Aspect       Comportement <ul> <li>Aucun (élément graphique sans interaction)</li> </ul> Auto répétition             Démarrer la répétition après <ul> <li>1000</li> <li>milliseconde(s)</li> <li>Fréquence de répétition</li> <li>500</li> <li>milliseconde(s)</li> </ul> Protéger l'exécution avec mon mot de passe (version PC uniquement)                 Classique, équivaut à l'action standard :                 TOUCHE 7                 Appel personnalisé (cf. écran Apprentissage)                 Séquence (cf. écran Sequences avancées)
Ajouter Modifier Supprimer	Clavier Ok Annuler

#### b) Paramètres de comportement

Il est important de noter qu'une fois l'action avancée enregistrée, il n'est pas possible d'en modifier le comportement. Il convient donc de bien s'assurer du comportement sélectionné avant d'enregistrer les paramètres de l'action avancée.

- **Aucun** : Le bouton de l'action avancée ne réagira pas. Cela est utile pour ajouter des éléments graphiques dédiés à « l'habillage » des télécommandes.
- Auto répétition : Utile pour les boutons de volume, les flèches de déplacement, les boutons de changement de chaîne etc. L'auto répétition se déclenche lorsque le bouton est maintenu appuyé au-delà d'un certain laps de temps paramétrable. La fréquence entre chaque répétition est elle aussi paramétrable.
- **Classique** : L'action avancée déclenchera le code acquis de l'action standard sélectionné. Rappel, l'apprentissage ne s'effectue que pour les actions standard.
- **Appel personnalisé** : Pour exécuter une commande spécifique non partagée avec la communauté (cf. D.4V.D.4L'écran d'apprentissage pour les actions avancées).
- Séquence : L'appui du bouton déclenchera une suite d'actions définie dans l'écran des séquences avancées.

### F. Etape 7 : Construction des télécommandes

Après avoir choisi votre activité, la ou les télécommandes (en fonction de l'interface configurée, cf. 3« **Terminaux** » :) s'affichent :



• Cliquer sur le bouton [**Configurer**] qui correspond à la télécommande à construire.

La matrice de positionnement est alors affichée (Cf. Définir la matrice de positionnement courante). Ex :

	DOMOTIQUE	TELECOMMANDES	SALLE HC	17:53:57 0 message
· • • • HCS	·ģ· -ģ· 9			ACCUEIL
		TOT CONTRACTOR		
LECTEUR DVD				
	and the second second second second			
VIDEOPRO JEOTE''R		TRADER DATABASE AND ADDRESS OF TAXABLE PARTY OF TAXABLE P		
		NAMES OF TAXABLE PARTY AND POST OFFICE ADDRESS.	STREET, STREET, STREET, ST.	10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 1
AMPLIE'S/TEUP				
Terminer Copierid	epuis			

• Cliquer sur un point vide de la matrice (Celui-ci est alors coloré en orange). L'assistant de configuration apparaît alors :



• Cliquer sur la catégorie de matériel :



• Cliquer sur le matériel à contrôler :



• Sélectionner le type d'action, « **Standard** » ou « **Avancée** » puis cliquer sur l'action à placer sur la télécommande :



L'assistant de configuration peut être déplacé sur l'écran. Pour ce faire, cliquer sur le bandeau haut de l'assistant et déplacer-le, tout en maintenant le clic, vers l'endroit désiré.

• Cliquer sur le bouton [**Placer**]. Le point de la matrice sélectionné précédemment est alors remplacé par l'action choisie :



• Ajouter d'autres actions ou bien cliquer sur le bouton [**Fermer**] pour masque l'assistant de configuration.

#### Pour déplacer une action :

- Cliquer sur l'action afin de la sélectionner ;
- Puis, cliquer sur le point de la matrice où elle doit être déplacée ;
- Cliquer enfin sur l'action pour la désélectionner.

#### Pour déplacer de façon précise une action :

- Cliquer sur l'action afin de la sélectionner ;
- Cliquer sur les boutons [Gauche], [Haut], [Bas] ou [Droite] autant de fois que nécessaire.

#### Pour retirer une action :

- Cliquer sur l'action afin de la sélectionner ;
- Cliquer sur le bouton [Suppr.].

Il n'est pas nécessaire de désélectionner une action pour en sélectionner une autre. Il suffit de cliquer sur une autre action pour que celle-ci soit sélectionnée.

#### Pour recopier les actions d'une autre télécommande :

Cette fonctionnalité n'est disponible que sur l'interface étendue. Par ailleurs, elle ne peut être utilisée que si une télécommande comporte au moins une action.

• Cliquer sur le bouton [**Copier depuis**]. L'assistant de recopie apparaît alors :

	Copier depuis
	Conserver les actions déjà placées
6	the second s
	DVD VERS VIDEOPROJECTEUR
	BOX ADSL VERS TELEVISION
	AVC A11 XV (AMPLIFICATEUR)
	Toutes les pages
	Page 1
	Page 2
	Page 3
1	The second
1	Fermer

- Sélectionner l'activité qui contient les actions à recopier sur la télécommande courante ;
- Sélectionner ensuite l'appareil ;
- Sélectionner enfin la page à recopier ;
- Cliquer sur le bouton [**Copier**].

Les actions qui correspondent à l'activité et à l'appareil sélectionnés sont recopiées sur la télécommande de l'activité en cours. Si la case « **Conserver les actions déjà placées** » est cochée alors seules les actions dont la position correspond à un point vide sur la matrice courante sont recopiées. Cela permet ainsi de ne pas supprimer les éventuelles actions que vous auriez déjà placées sur la télécommande et qui se trouveraient aux mêmes emplacements.

### G. La section domotique

La section domotique propose deux interfaces distinctes : Les groupes de modules et les scènes.

Le contenu proposé par ces deux interfaces peut être différent d'une pièce à l'autre. Ainsi, chaque pièce peut disposer de 9 groupes de modules et de 20 scènes.

Les groupes de modules sont dédiés au pilotage élémentaire des équipements domotiques tels que les lumières ou bien les volets. Bien qu'il soit possible ici de passer par une box domotique, le pilotage des groupes de modules se fait en général en direct.

Les scènes en revanche permettent la gestion de ces mêmes équipements domotiques mais avec une approche plus 'ambiance'. Elles sont en effet destinées à être utilisées avec des modules Futronix ou bien des box domotiques qui assurent l'exécution de macros et le pilotage direct des équipements domotiques.

Pour plus d'information, veuillez vous référer au Manuel d'utilisation de la section domotique.