



Bien débiter avec HC-SKIPPER

Procédure « pas à pas »

HC-SKIPPER est une marque déposée.

[GUIDE UTILISATEUR]

I. Table des matières

I.	Introduction.....	Erreur ! Signet non défini.
II.	Informations importantes à propos des versions Android et iOS	Erreur ! Signet non défini.
III.	Installation du logiciel HC-SKIPPER (version PC)	Erreur ! Signet non défini.
A.	Pré requis.....	Erreur ! Signet non défini.
1.	Adobe Flash Player Active X.....	Erreur ! Signet non défini.
2.	Module ActiveHome Pro.....	Erreur ! Signet non défini.
3.	Driver USB-UIRT	Erreur ! Signet non défini.
4.	Driver IRTrans	Erreur ! Signet non défini.
5.	Module de reconnaissance vocale	Erreur ! Signet non défini.
B.	Procédure d'installation.....	Erreur ! Signet non défini.
1.	Première installation.....	Erreur ! Signet non défini.
2.	Mises jour	Erreur ! Signet non défini.
3.	Licence d'utilisation	Erreur ! Signet non défini.
IV.	La suite logicielle HCS	Erreur ! Signet non défini.
A.	HC-SKIPPER	Erreur ! Signet non défini.
B.	HCS <i>i</i> et HCS <i>a</i>	Erreur ! Signet non défini.
C.	HCS <i>i</i> SD et HCS <i>a</i> SD.....	Erreur ! Signet non défini.
V.	Allons-y !.....	9
A.	En bref.....	9
B.	Découverte de l'écran principal	9
C.	L'écran « Mon compte ».....	11
1.	Etape 1 : La gestion des terminaux	12
2.	Etape 2 : Activation des émetteurs/récepteurs	23
3.	Etape 3 : Définir les pièces (mode multi-room)	28
4.	Etape 4 : Identifier les matériels audio-vidéo à contrôler	29
D.	Etape 5 : Apprentissage	32
1.	Les actions standard	32
2.	Les actions avancées.....	32
3.	L'écran de configuration pour les actions standard	33
4.	L'écran d'apprentissage pour les actions avancées	37
E.	Etape 6 : La gestion des actions	38
1.	Gérer les actions avancées	38
F.	Etape 7 : Construction des télécommandes	42
G.	La section domotique	46

I. Introduction

HC-SKIPPER est la solution simple, économique et efficace pour piloter une ou plusieurs salles Home-Cinéma à partir d'un ordinateur de type PC, d'une tablette Android, d'un iPad ou bien d'un smartphone.

Avec HC-SKIPPER, vous pouvez contrôler à la fois vos équipements audio-vidéo et votre domotique.

Ses principales fonctionnalités sont les suivantes :

- Pilotage des équipements audio-vidéo,
- Domotique (Gestion des éclairages, écran de projection, volets etc.),
- Personnalisation des télécommandes (contenu, présentation et niveaux de profondeur),
- Affichage contextualisé des télécommandes,
- Macros contextuelles (Equipements audio-vidéo et modules domotiques),
- Nombre illimité de macros spécifiques,
- Démarrage et/ou pilotage de programmes externes,
- Sécurisation de l'accès aux modules de configuration,
- Sécurisation de l'accès à la configuration interne des équipements pilotés,
- Apprentissage des codes infrarouge (Gestion des appuis courts et longs)
- Gestion du multi-room,
- Couplage audio-vidéo et domotique,
- Planification des actions avancées,
- Interface personnalisable (skins, boutons et icônes personnels etc.),
- Gestion multi-terminaux.

HC-SKIPPER communique à l'aide des vecteurs, protocoles et interfaces suivants :

- **Infrarouge (USB-UIRT, IRTrans, Global Caché),**
- **HTTP/IP,**
- **RS232 (ports COM1, COM2, Ethernet et ports série Global Caché),**
- **X10,**
- **Open Web Net (pour les systèmes Myhome de la société Bticino / Legrand)**
- **VISIONIC 433, CHACON V2, CHACON V1 (DOMIA), DELTADORE 433, DELTADORE 868, ZWAVE et X10 pour le contrôleur domotique ZIBASE,**
- **Scénarios ZIBASE,**
- **Jeedom**

HC-SKIPPER est également compatible avec les box domotiques suivantes :

- eedomus,
- ZIBASE
- Fibaro Home Center
- Vera Control
- Jeedom

Des évolutions sont régulièrement ajoutées. C'est pourquoi il est important de garder HC-SKIPPER à jour et de télécharger ce manuel à chaque mise à jour. HC-SKIPPER n'aura alors aucun secret pour vous !

II. Informations importantes à propos des versions Android et iOS

HCS*a* et HCS*i*, respectivement HC-SKIPPER pour Android et HC-SKIPPER pour iPad sont disponibles au téléchargement sur leur marché respectif.

La période d'essai d'HCS*a* ou bien d'HCS*i* est identique à celle d'HC-SKIPPER. Elle débute et prend fin en même temps.

L'installation de HC-SKIPPER version PC est nécessaire pour effectuer leur configuration. HCS*i* et HCS*a* proposent néanmoins un module de configuration graphique des télécommandes audio-vidéo, une fonctionnalité d'apprentissage ainsi qu'un accès à la base de données des codes infrarouges de Global Caché.

III. Installation du logiciel HC-SKIPPER (version PC)

A. Pré requis

Pour pleinement fonctionner, HC-SKIPPER nécessite les plugins et drivers suivants :

1. Adobe Flash Player Active X

Ce plugin est utilisé par l'interface graphique de HC-SKIPPER. **Il est obligatoire.**

Il doit être téléchargé depuis le site officiel d'Adobe

(https://www.adobe.com/support/flashplayer/debug_downloads.html)

Cliquer sur le lien « Get the latest version ».

2. Module ActiveHome Pro

Ce module permet de bénéficier des fonctionnalités X10. **Il est facultatif.**

Il peut être téléchargé à l'adresse suivante :

- http://www.hc-skipper.com/app/install/X10_SDK.exe

Le module peut être soit téléchargé puis installé manuellement en double cliquant sur le fichier X10_SDK.EXE soit directement installé depuis l'adresse d'origine.

3. Driver USB-UIRT

Ce driver permet à HC-SKIPPER de communiquer avec l'émetteur/récepteur infrarouge USB-UIRT.

Il doit être téléchargé depuis le site officiel de l'USB-UIRT à l'adresse suivante :

- <http://www.usbuirt.com/support.htm>

4. Driver IRTrans

Ce driver permet à HC-SKIPPER de communiquer avec l'émetteur/récepteur infrarouge IRTrans.

Il doit être téléchargé depuis le site officiel de l'IRTrans à l'adresse suivante :

- <http://www.irtrans.de/en/download/windows.php>

Remarque : Lors de l'installation, il est conseillé de préciser que le serveur IRTrans doit se lancer automatiquement au démarrage du système d'exploitation. Dans le cas contraire, il sera nécessaire de le démarrer manuellement à chaque redémarrage du PC.

5. Module de reconnaissance vocale

Ce module permet de bénéficier de la reconnaissance vocale activable pour certaines fonctionnalités de HC-SKIPPER. **Il est facultatif.**

Il peut être téléchargé à l'adresse suivante :

- <http://www.hc-skipper.com/app/install/SpeechSDK51.exe>

Le module peut être soit téléchargé puis installé manuellement en double cliquant sur le fichier **SpeechSDK51.exe**, soit directement installé depuis l'adresse d'origine.

Remarque : La reconnaissance vocale est nativement présente dans les versions VISTA et 7 de Microsoft Windows. Il n'est donc pas nécessaire de l'installer si vous utilisez l'une de ces deux versions.

B. Procédure d'installation

1. Première installation

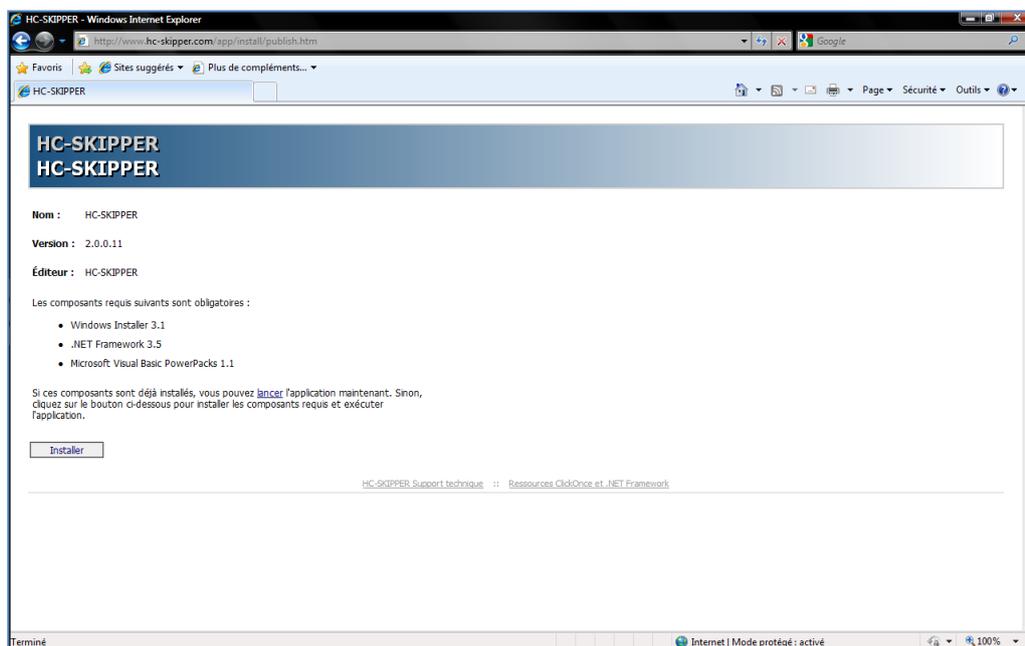
Si vous rencontrez un problème lors de la procédure d'installation de HC-SKIPPER, veuillez consulter le forum officiel à l'adresse suivante :

- <http://www.hc-skipper.com/forum/viewtopic.php?f=10&t=293>

L'installation de HC-SKIPPER s'effectue depuis l'adresse suivante :

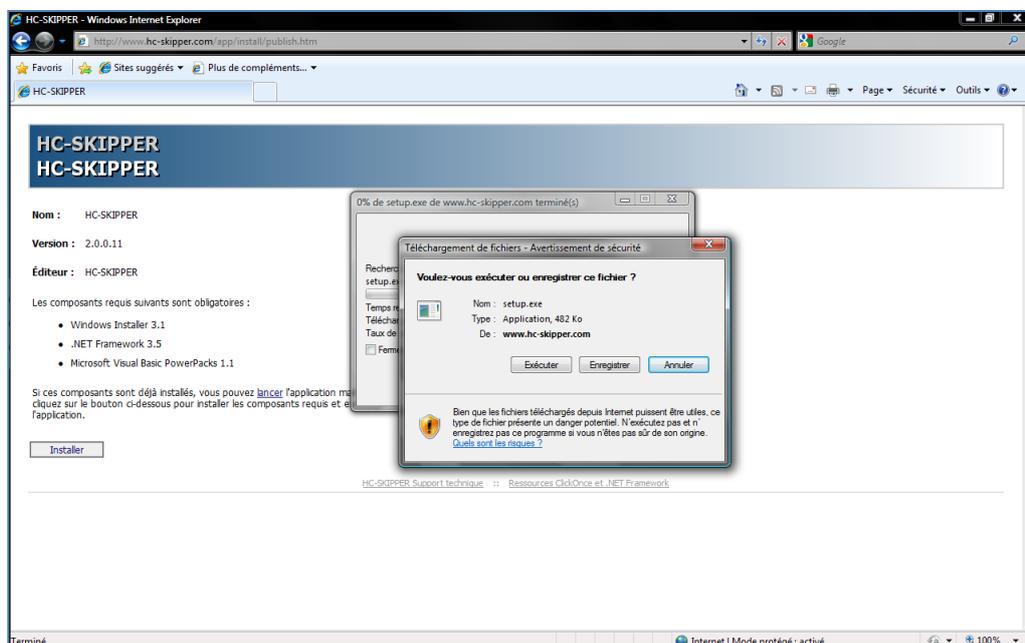
- <http://www.hc-skipper.com/app/install/publish.htm>

Le navigateur y affiche la page suivante (à l'exception près du n° de version) :



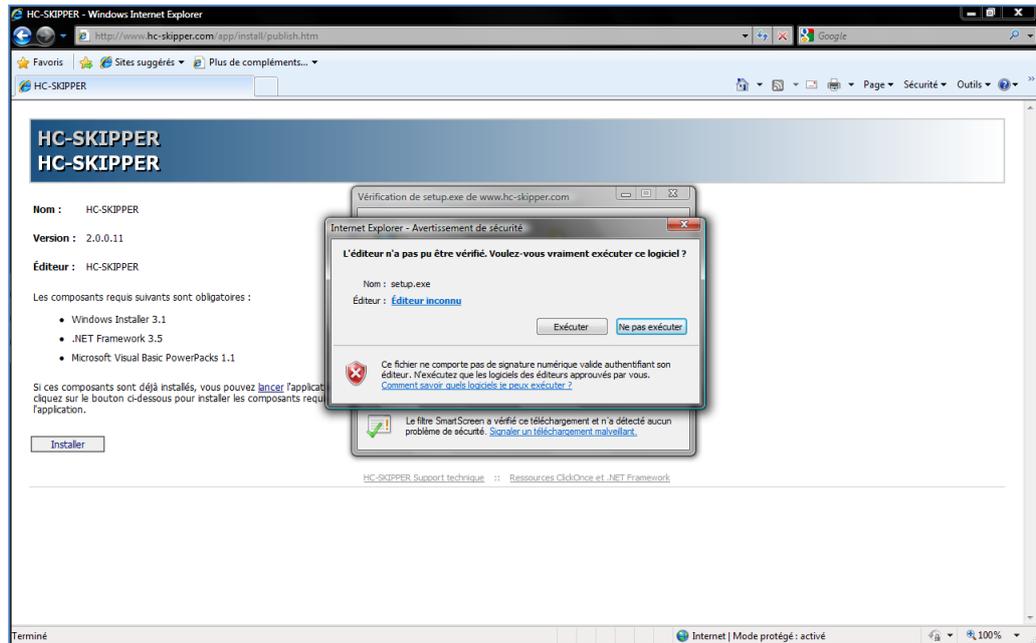
Cliquer sur le bouton **[Installer]** situé en bas à gauche de la page.

Le navigateur propose alors de télécharger le fichier d'installation ou bien de l'exécuter :

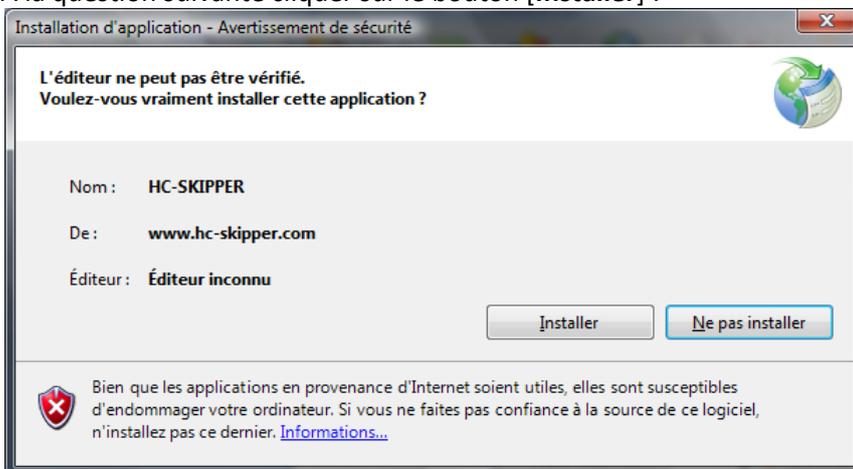


Cliquer sur le bouton **[Exécuter]**.

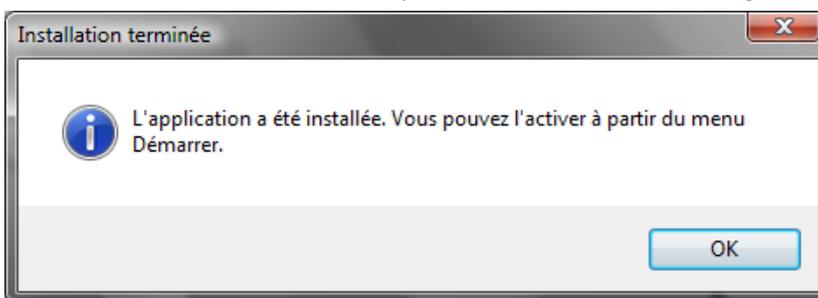
A la question suivante cliquer sur le bouton [Exécuter] :



A la question suivante cliquer sur le bouton [Installer] :



L'installation démarre alors. Lorsqu'elle est terminée le message suivant est affiché :



HC-SKIPPER est maintenant prêt à être utilisé.

2. Mises jour

A chaque lancement, HC-SKIPPER contrôle l'existence d'une version plus récente à installer.

Il est vivement conseillé d'accepter l'installation. Dans le cas contraire, HC-SKIPPER pourrait ne pas fonctionner correctement.

Attention, la mise à jour de HC-SKIPPER doit IMPERATIVEMENT être réalisée en mode « connecté »!

Dans le cas contraire et si HC-SKIPPER ne redémarre pas correctement, se référer à la procédure « **Modification manuelle du profil local** » en annexe.

Il est possible, selon l'importance de la mise à jour, que cette dernière ne s'installe pas correctement.

Dans ce cas, commencer par désinstaller la version actuelle de HC-SKIPPER puis suivre la procédure de première installation.

3. Licence d'utilisation

Une fois l'installation effectuée, vous disposez de 30 jours pour essayer HC-SKIPPER. Passé ce délai, vous devrez acquérir une licence d'utilisation* pour continuer à en profiter.

Option	Basique	Duo	Optimale
Salle	1	1	Multi-room (9 pièces)
Section	Section AV seule	Sections AV + Domotique	Sections AV + Domotique
Skin	2	3	Toutes (7)
Mode déconnecté	Oui	Oui	oui
Personnalisation des skins	Non	Oui	Oui

* Le tarif des licences est indiqué sur le [site officiel de HC-SKIPPER](#).

IV. La suite logicielle HCS

A. HC-SKIPPER

HC-SKIPPER est une application PC.

Elle regroupe tous les outils vous permettant de construire votre système de contrôle. C'est un passage obligé pour utiliser ensuite les versions mobiles. Elle peut également être utilisée en tant que système de contrôle à par entière. C'est d'ailleurs uniquement dans ce cas que HC-SKIPPER doit être conservée active. Dans tous les autres cas, l'application peut être éteinte, les applications mobiles étant, une fois configurées, totalement autonomes.

B. HCSi et HCSa

HCSi est l'extension de HC-SKIPPER pour les tablettes Apple.

HCSa est l'extension de HC-SKIPPER pour les tablettes fonctionnant sous Android.

Elles exploitent les données de configuration créées à l'aide de HC-SKIPPER.

HCSi et HCSa peuvent fonctionner en étant connectées à la base de données centralisée sur Internet ou bien de manière déconnectée en utilisant une copie des données de configuration qui auront été préalablement rapatriées de façon automatique sur la tablette.

C. HCSiSD et HCSaSD

HCSiSD est l'extension de HC-SKIPPER pour les iPhones Apple.

HCSaSD est l'extension de HC-SKIPPER pour les smartphones fonctionnant sous Android.

Elles exploitent les données de configuration créées à l'aide de HC-SKIPPER.

HCSiSD et HCSaSD peuvent fonctionner en étant connectées à la base de données centralisée sur Internet ou bien de manière déconnectée en utilisant une copie des données de configuration qui auront été préalablement rapatriées de façon automatique sur le téléphone.

V. Allons-y !

A. En bref...

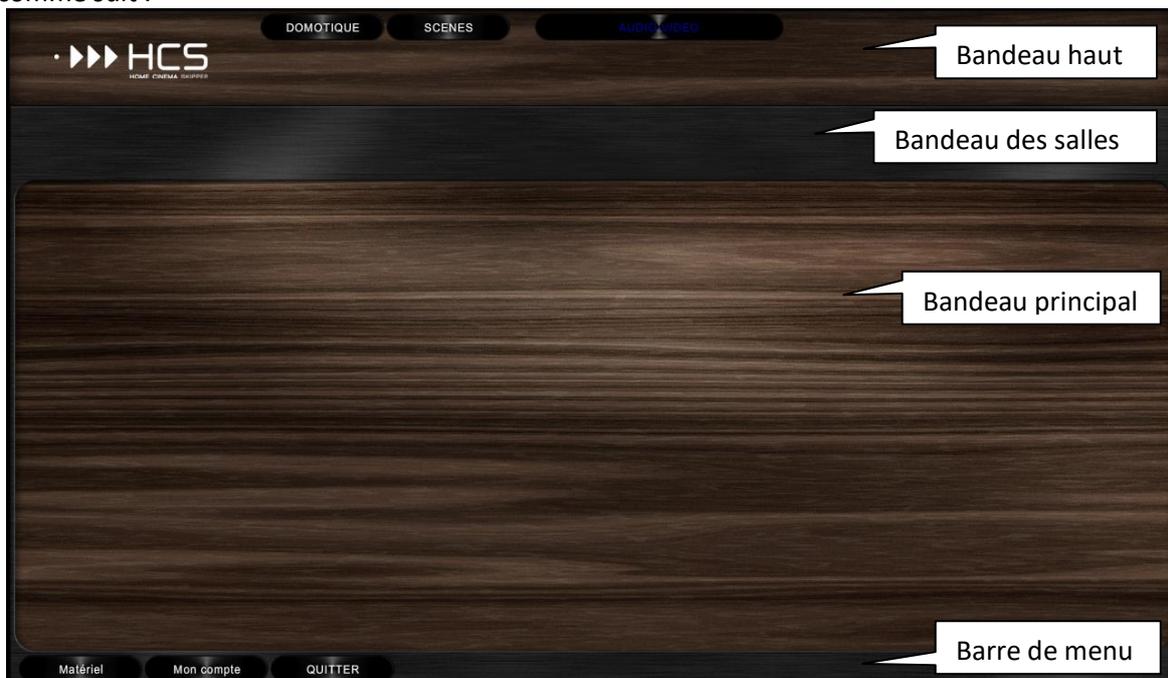
Les principales étapes pour bien débuter avec HC-SKIPPER sont les suivantes :

Ecran de configuration	Etape	Opération
Mon Compte	1	Identifier le ou les terminaux sur lesquels vous prévoyez d'installer HCS puis déterminer l'interface à utiliser pour chaque terminal (Standard, Etendue seule, ou Etendue avec accès aux télécommandes individuelles).
	2	Activer les émetteurs/Récepteurs
	3	Définir les pièces (mode multi-room)
Matériel	4	Identifier les matériels audio-vidéo à contrôler
Apprentissage	5	Procéder à l'apprentissage des actions standard que vous prévoyez d'utiliser pour chacun des matériels
Actions	6	Créer les actions avancées à relier aux actions standard qui ne proposent pas de bouton par défaut
Ecran principal bouton [Audio-vidéo] sélectionné	7	Démarrer une activité puis cliquer sur le bouton [Configurer]. Placer les boutons sur la télécommande. Passez à l'activité suivante et procédez de même.

La création des séquences standard et des séquences avancées peut s'effectuer ensuite, une fois que vous maîtrisez bien les fonctions de base de l'application. Pour faciliter leur implémentation, il peut-être utile de les « scripter » sur papier au préalable.

B. Découverte de l'écran principal

A l'issue de la création de votre compte utilisateur suite à la première installation de HC-SKIPPER, l'écran principal se présente comme suit :



Il est constitué des 4 zones horizontales suivantes (à partir du haut) :

- Le bandeau haut :
 - Il donne accès aux écrans de gestion de la domotique, à l'activité audio/vidéo courante, aux télécommandes individuelles et permet de déclencher les macros domotiques et audio/vidéo principales. Il est toujours accessible.
- Le bandeau des salles :
 - Il affiche le nom des salles dans en cas d'une utilisation « multi-room ».
- Le bandeau principal :
 - Il affiche, en fonction du type d'interface souhaitée, les Sources/ Destinations ou bien les activités disponibles.
- La barre de menu :
 - Elle donne accès aux écrans de configuration de HC-SKIPPER.

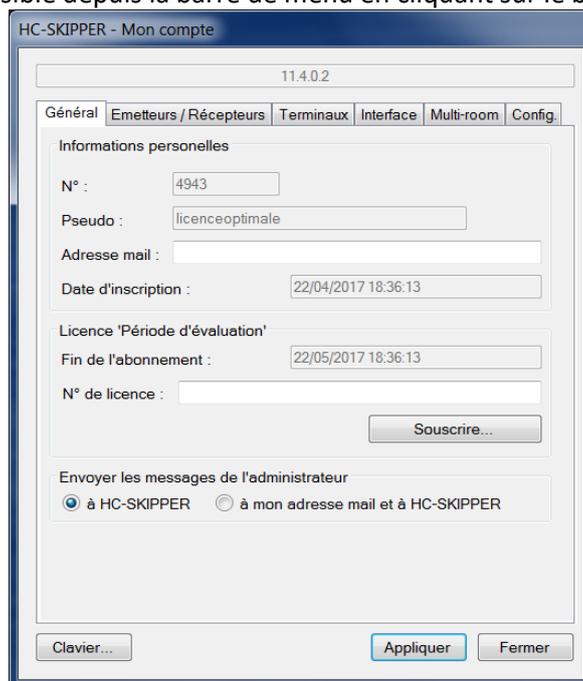
Pour le moment, la barre de menu ne propose qu'un choix limité d'options. HC-SKIPPER attend en effet que vous lui indiquiez les appareils audio-vidéo que vous souhaitez contrôler.

Cette étape s'effectuera cependant dans un second temps. Il convient tout d'abord de définir le fonctionnement général de HC-SKIPPER et des versions mobiles (tablettes et smartphones).

Pour cela, cliquez sur le bouton [**Mon compte**] dans la barre de menu.

C. L'écran « Mon compte »

L'écran « **Mon compte** » est accessible depuis la barre de menu en cliquant sur le bouton du même nom :



Il propose les 6 thématiques suivants :

1. « **Général** » :
 - a. Affiche les informations de votre compte utilisateur
 - b. Indique le type de votre licence et la date à laquelle votre abonnement annuel se terminera
 - c. Indique où vous souhaitez recevoir les messages d'information
2. « **Emetteurs/Récepteurs** » :
 - a. Donne accès à la gestion des émetteurs infrarouges et des protocoles réseaux ou domotiques que vous allez utiliser avec HC-SKIPPER
3. « **Terminaux** » :
 - a. Donne accès à la gestion des terminaux (PC, tablettes, smartphones etc.) que vous envisagez d'utiliser.
4. « **Interface** » :
 - a. Permet de configurer l'interface de HC-SKIPPER. Utile uniquement si vous prévoyez de l'utiliser comme contrôleur de votre système dans sa version PC.
5. « **Multi-room** » :
 - a. Permet d'identifier les salles dans lesquelles se trouvent les équipements à piloter.
6. « **Config** » :
 - a. Donne accès à tous les écrans de configuration. Cela évite de passer par la barre de menu lorsque celle-ci a été volontairement masquée dans le thème « **Interface** ». N'est véritablement utile que lorsque vous prévoyez d'utiliser HC-SKIPPER (version PC) comme contrôleur de votre système.

1. Etape 1 : La gestion des terminaux

a) Création d'un terminal

Il s'agit dans un premier temps d'identifier le ou les terminaux à partir desquels vous contrôlerez vos équipements. Cette étape est déterminante. Si elle est correctement menée, elle pourra en effet vous faire gagner du temps par la suite.

Un terminal est un appareil identifié ou bien un ensemble d'appareils du même type devant fonctionner sur le même schéma.

Prenons l'exemple d'une famille composée de 2 adultes et de 3 enfants. Ils sont tous équipés de tablettes et ou de smartphones. Certains de ces appareils sont de la marque Apple. Les autres fonctionnent sous Android.

- Les deux adultes possèdent une tablette Apple. Cependant, l'un d'eux souhaite une interface simplifiée ne lui donnant pas accès à des fonctionnalités avancées tels que la configuration des appareils audio-vidéo par exemple.
- Les deux adultes possèdent un iPhone. Les deux souhaitent accéder aux mêmes fonctionnalités.
- Les trois enfants ont chacun leur tablette Android. L'un d'eux étant plus âgé et plus technophiles que les deux autres, il souhaite pouvoir avoir accès à des fonctionnalités avancées de gestion du son par exemple. Les deux autres enfants, plus jeunes, doivent avoir accès à une interface simplifiée correspondant à leurs activités préférées.
- Les trois enfants ont chacun leur smartphone et à l'instar des adultes, ils souhaitent accéder aux mêmes fonctionnalités.

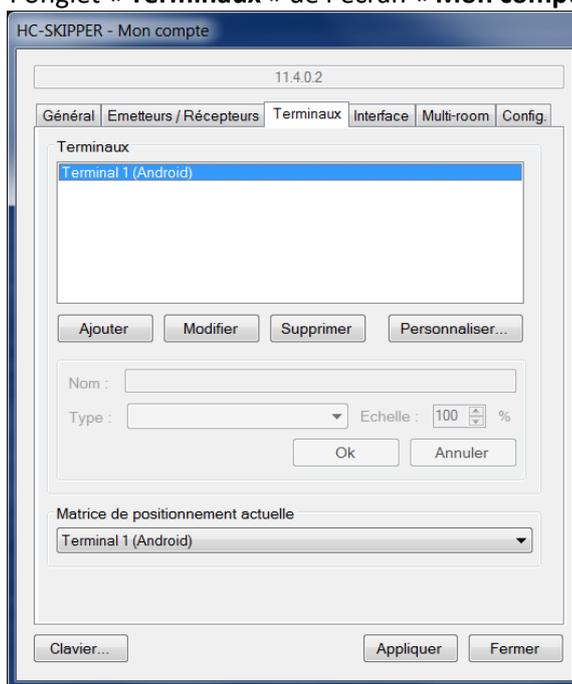
Ci-dessous les terminaux à déclarer dans HC-SKIPPER pour répondre à ces contraintes :

					
Tablettes					
Nom	Adulte avancé	Adulte standard	Ado avancé	Enfant standard	Enfant standard
Type	iPAD	iPAD	PC/Tablette Android	PC/Tablette Android	PC/Tablette Android
Téléphones mobiles					
Nom	Adultes	Adultes	Enfants	Enfants	Enfants
Type	iPhone	iPhone	Smartphone	Smartphone	Smartphone

Ainsi, il faudra créer les 6 terminaux suivants :

1. Adulte avancé (tablette)
2. Adulte standard (tablette)
3. Ado avancé (tablette)
4. Enfant standard (tablette)
5. Adultes (téléphone mobile)
6. Enfant (téléphone mobile)

Pour créer ces terminaux, cliquez sur l'onglet « **Terminaux** » de l'écran « **Mon compte** » :



Par défaut, HC-SKIPPER propose un premier terminal de type « **PC / Android** ».

Si vous n'avez pas de terminal de ce type ou bien si vous ne souhaitez pas commencer par ce type de terminal, le plus simple est d'en modifier le type. Pour cela cliquez sur le bouton [**Modifier**], sélectionner le type de terminal souhaité puis cliquez sur le bouton [**Ok**] pour enregistrer la modification.

Créez ensuite le ou les terminaux prévus. Pour cela, cliquez sur le bouton [**Ajouter**], renseignez le nom du terminal puis son type et cliquez enfin sur le bouton [**Ok**] pour enregistrer le nouveau terminal. Faites de même pour les autres terminaux.

Pour les terminaux de type tablette, il est conseillé de conserver l'échelle de grossissement des boutons des télécommandes à sa valeur par défaut soit 100%.

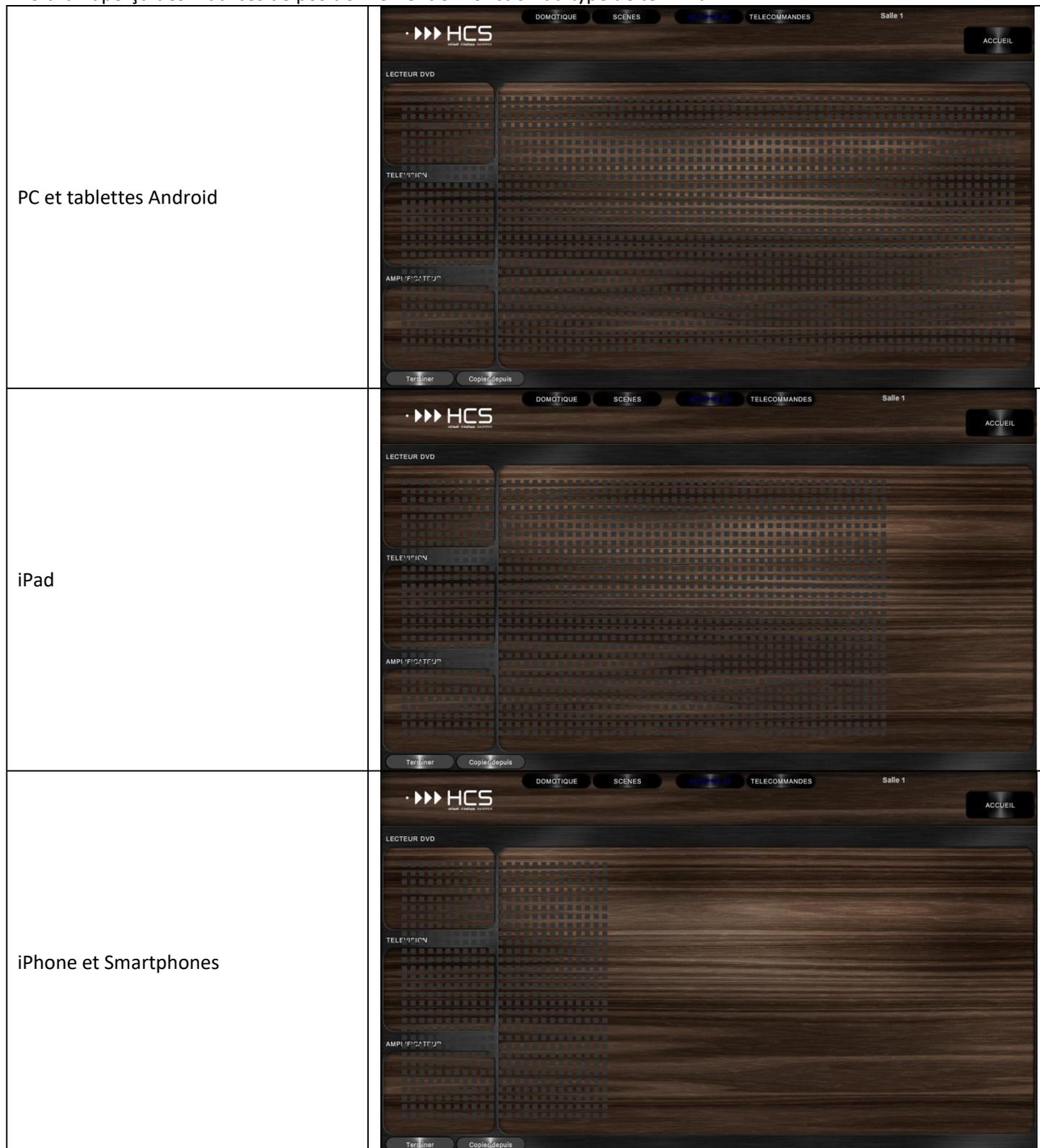
En revanche, pour les terminaux de type téléphone mobile, le meilleur rendu se situe entre 150 et 200%.

b) Définir la matrice de positionnement courante

La surface disponible pour les télécommandes dépend du type de terminal. Le nombre de lignes et de colonnes est différent selon qu'il s'agit d'une tablette ou d'un smartphone et pour une tablette s'il s'agit d'un iPad ou bien d'une version Android.

Pour indiquer à HC-SKIPPER le terminal qui sera configuré (télécommandes et activités) il convient au préalable de le sélectionner dans la liste « **Matrice de positionnement actuel** » puis de cliquer sur le bouton [Appliquer].

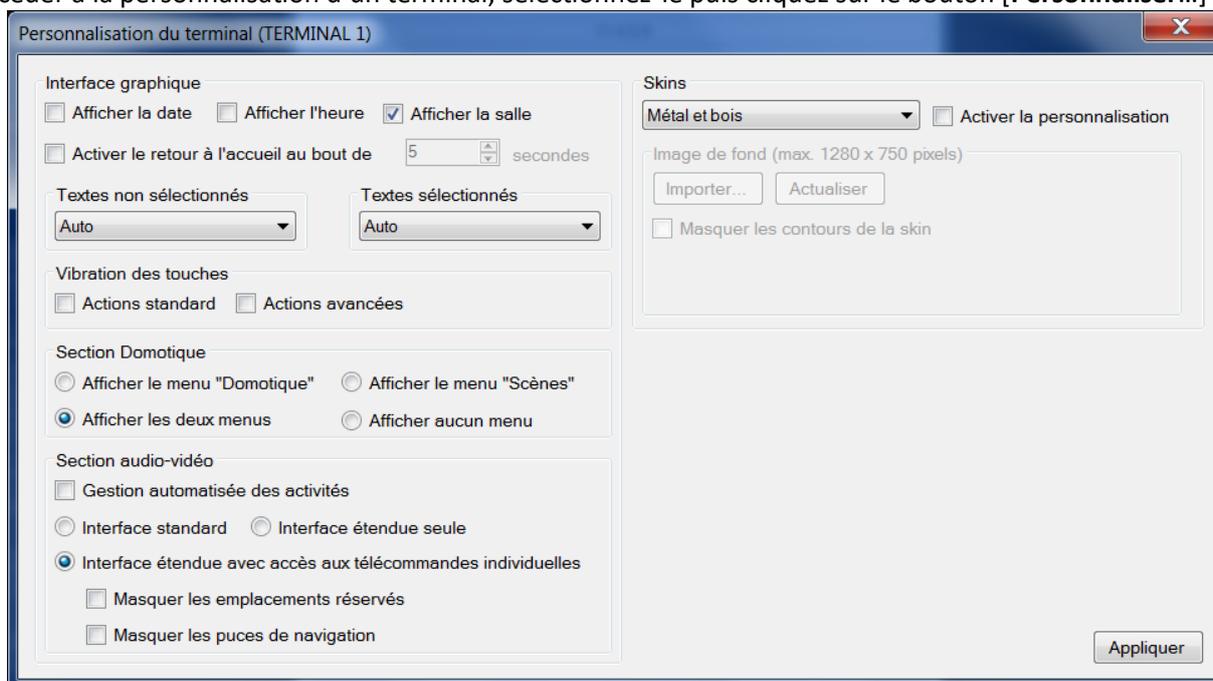
Voici un aperçu des matrices de positionnement en fonction du type de terminal :



c) Personnalisation du terminal

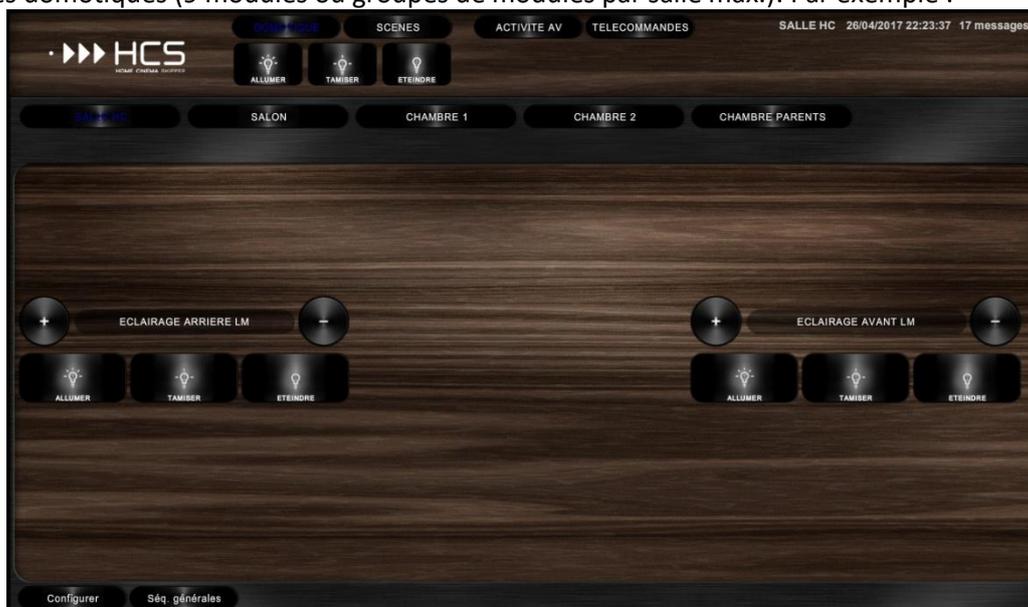
Chaque terminal peut être personnalisé en fonction de différents paramètres tels que la skin (habillage graphique), le type d'interface, l'affichage des activités etc.

Pour accéder à la personnalisation d'un terminal, sélectionnez-le puis cliquez sur le bouton **[Personnaliser...]** :

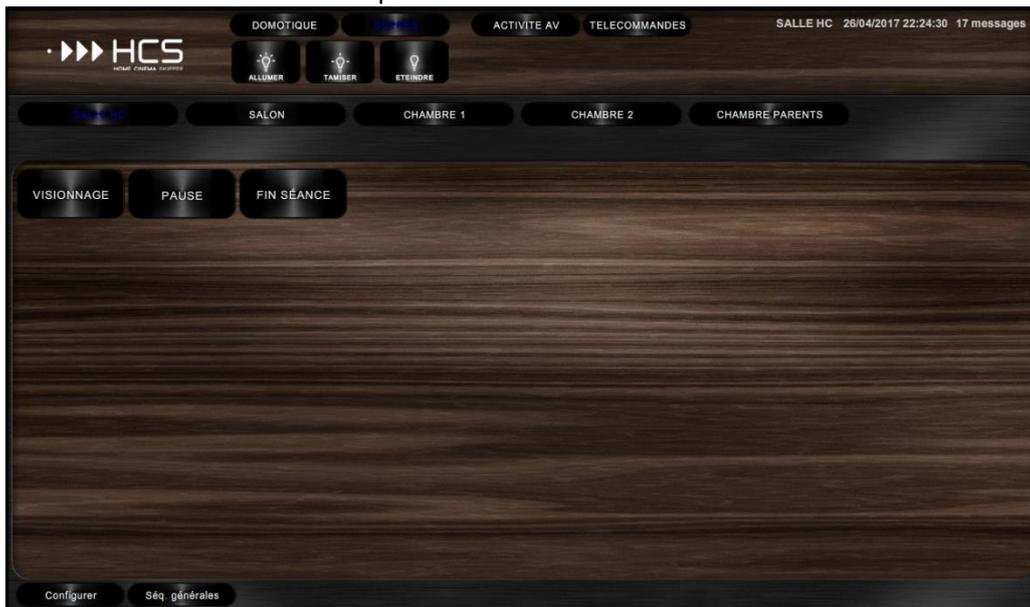


Les options de la « **Section domotique** » indiquent à HCS les accès à proposer dans le bandeau haut de l'interface graphique :

- Le menu « **Domotique** » permet d'accéder à un écran d'où il sera possible de contrôler individuellement des modules domotiques (9 modules ou groupes de modules par salle max.). Par exemple :



- Le menu « **Scènes** » permet d'accéder à un écran d'où il sera possible de déclencher des scénarios domotiques (20 scénarios max par salle). Cet écran est conseillé en cas d'utilisation d'une box domotique ou bien d'un module FUTRONIX. Par exemple :



Les options de la « **Section audio-vidéo** » indiquent à HCS comment accéder aux télécommandes puis comment les disposer :

- « **Gestion automatisée des activités** »

- En cochant cette case, vous indiquez à HCS qu'il doit lui-même gérer les activités en fonction des équipements audio-vidéo que vous lui avez indiqué vouloir contrôler. Par exemple :



Affichage des catégories de matériel de type « **Source** », puis après sélection...



...affichage des catégories de matériel de type « **Destination** »

- En décochant cette case, vous indiquez à HCS qu'il doit proposer les activités que vous aurez vous-même définies. Par exemple :



- Option « **Interface standard** »
 - Affiche en partant de la gauche la télécommande de la « **Source** » puis celle de la « **Destination** » et enfin celle de l'éventuelle amplification. Par exemple :



- Option « **Interface étendue seule** »
 - Affiche une surface unique dédiée à l'activité en cours. Par exemple :



- Option « **interface étendue avec accès aux télécommandes individuelles** »
 - Affiche une surface dédiée à l'activité en cours tout en autorisant l'accès aux télécommandes de chaque appareil. Par exemple :



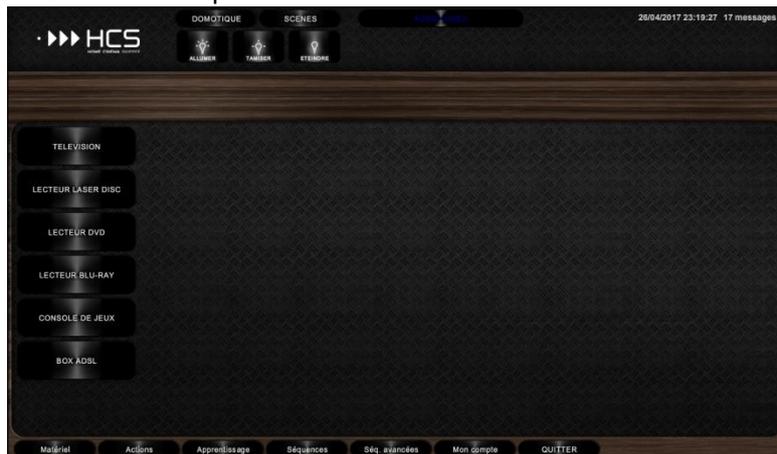
- Accès aux télécommandes individuelles. Par exemple :



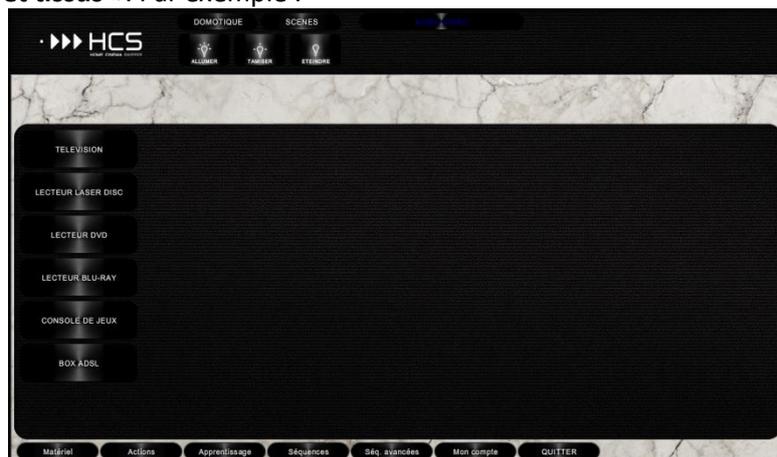
L'interface étendue est intéressante car elle permet d'utiliser plus de 3 appareils dans le cadre d'une activité contrairement à l'interface standard qui est limitée à 3 appareils au maximum. De plus, les télécommandes de l'interface étendue sont indépendantes les unes des autres. Alors que dans le cadre de l'interface standard, la télécommande de l'amplificateur par exemple est toujours la même quelle que soit l'activité choisie. Vous noterez d'ailleurs que les télécommandes individuelles utilisées dans l'interface étendue sont en fait celles de l'interface standard. Vous n'avez donc pas à les redéfinir si vous décidez de passer à l'interface étendue après avoir commencé avec l'interface standard.

Les options de la section « **Skins** » permettent de personnaliser l'aspect graphique de l'interface :

- « **Thème de la skin** »
 - « **Bois et métal** ». Par exemple :



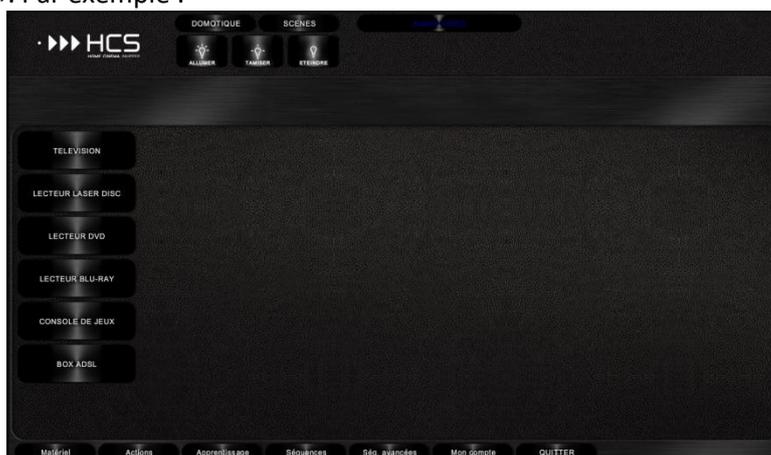
- « **Marbre et tissu** ». Par exemple :



- « **Métal et bois** ». Par exemple :



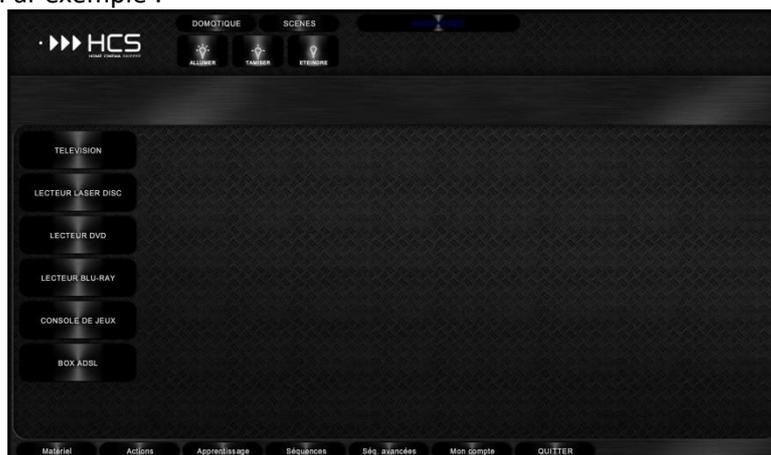
- « Métal et cuir ». Par exemple :



- « Standard ». Par exemple :



- « Tout métal ». Par exemple :



- « Activer la personnalisation »

- En cochant cette case, il devient possible de télécharger une image de fond qui sera visible dans toute l'application. La taille de l'image dépend du type du terminal. Elle est indiquée au dessus du bouton [Importer...]. Par défaut, seul le fond de la skin est remplacé par l'image de fond. Par exemple :



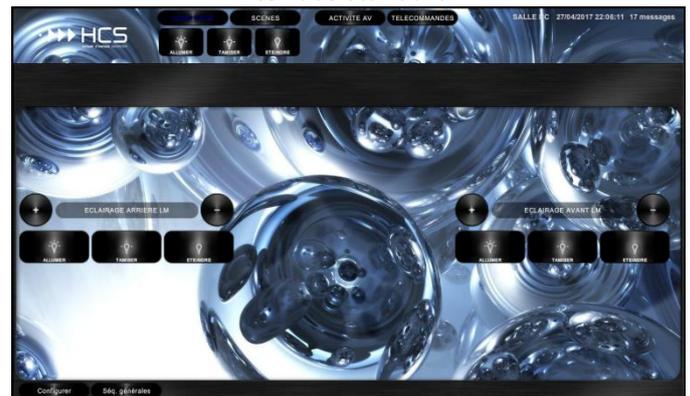
Ecran d'accueil



Interface standard



Interface étendue

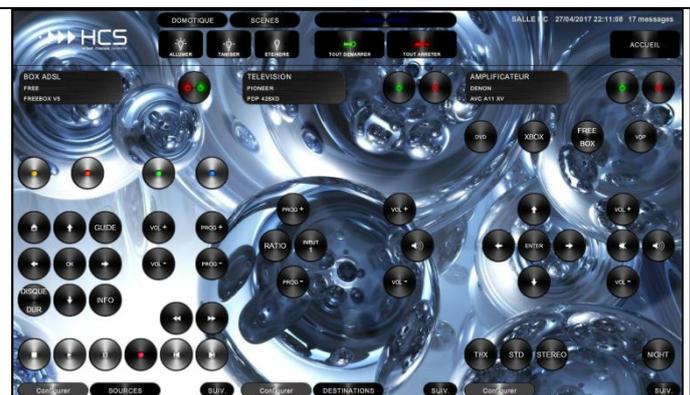


Ecran Domotique

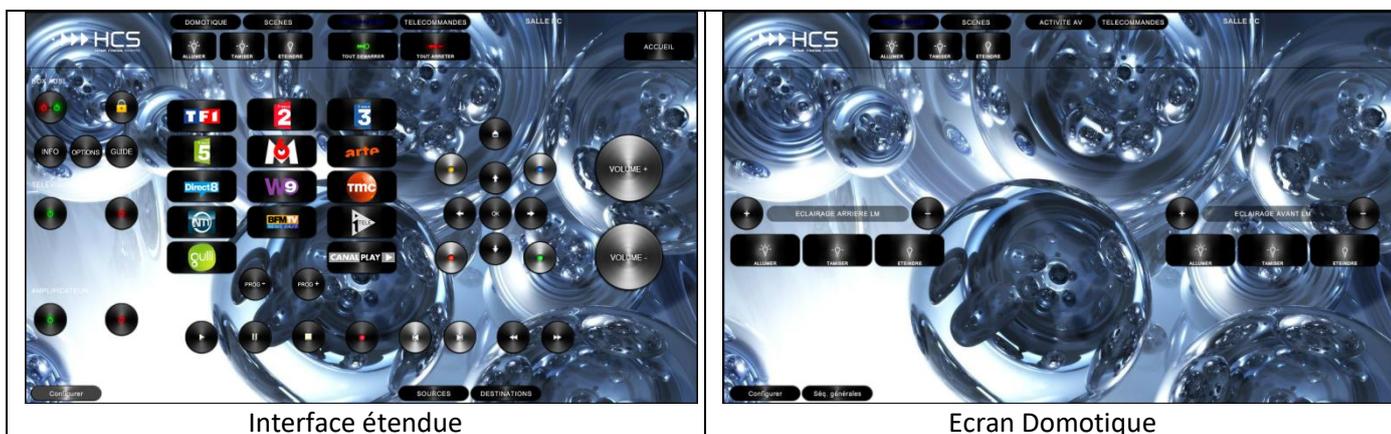
- En cochant la case « Masquer les contours de la skin » l'image de fond apparaît intégralement. Par exemple :



Ecran d'accueil



Interface standard



Comme vous pouvez le constater, les possibilités sont nombreuses. Il ne faut cependant pas que cela devienne un frein et que vous vous égariez en tentant de tout prévoir dès le début. Sachez que vous pourrez modifier à tout moment les propriétés de chacun de vos terminaux.

Le plus important est que vous ayez défini au moins un terminal du bon type et que vous ayez choisi votre interface. Si vous avez hésité, le mieux est d'opter pour l'interface étendue seule. Vous aurez tout le loisir ensuite de créer les télécommandes individuelles pour chacun de vos appareils.

2. Etape 2 : Activation des émetteurs/récepteurs

HC-SKIPPER est compatibles avec les principaux modules infrarouges du marché :

- [L'USB-UIRT](#) (pour une utilisation depuis un PC ou bien connecté à un Raspberry)
- [Les modules IRTrans](#) (USB, Ethernet et WiFi)
- [Le KIRA 128](#) (peu convivial mais adapté aux budgets très serrés)
- [Les modules Global Caché](#) (USB, Ethernet, WiFi, Serial etc.)

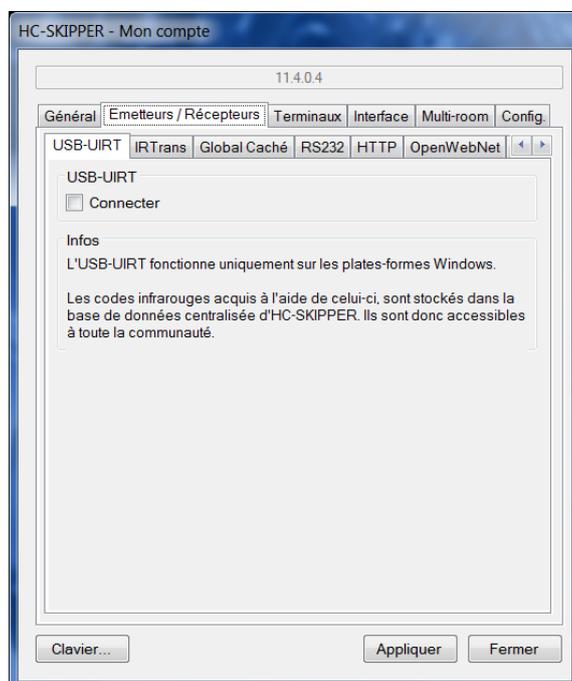
En dehors du KIRA 128, tous les modules ci-dessus sont reconnus par HC-SKIPPER et l'apprentissage des codes infrarouges s'effectue directement depuis l'application. Il est donc inutile d'utiliser les logiciels des constructeurs.

HC-SKIPPER peut également communiquer via l'interface RS232 sur port COM ou bien sur port Ethernet.

HC-SKIPPER est ouvert au protocole HTTP, avec ou sans les URL authentifiées.

Enfin, HC-SKIPPER est compatible avec le protocole OpenWebNet qui permet de contrôler les modules du système myhome qui est distribué sous la marque Legrand.

L'activation des émetteurs/récepteurs s'effectue depuis l'onglet « **Emetteurs/Récepteurs** » de l'écran « **Mon compte** » :



Pour plus de détail sur la procédure d'activation de tel ou tel émetteur/récepteur, veuillez vous référer aux documentations suivantes :

- [Guide de première utilisation](#)
- [Manuel d'utilisation avancée](#)

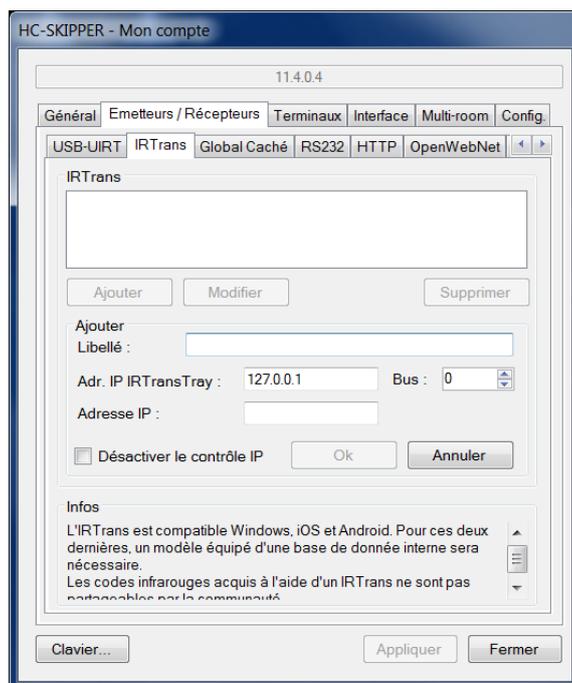
a) Activation de l'USB-UIRT

Après avoir installé les drivers pour votre USB-UIRT, cochez simplement la case « **Connecter** » qui se trouve sur l'onglet « **Emetteurs / Récepteurs / USB UIRT** » de l'écran « **Mon compte** ».

L'apprentissage des codes infrarouges avec l'USB-UIRT est totalement intégré à HC-SKIPPER.

b) Activation d'un IRTrans

L'activation d'un IRTrans dans HC-SKIPPER s'effectue depuis l'onglet « **Emetteurs / Récepteurs / IRTrans** » de l'écran « **Mon compte** ».



Au préalable, il faudra installer les drivers ainsi que la suite logicielle en suivant la procédure indiquée au chapitre **Erreur ! Source du renvoi introuvable.**

La procédure suivante est identique que la connectique soit de type USB ou bien Ethernet :

1. Cliquer sur le bouton [**Ajouter**] du groupe « **IRTrans** ».
2. Saisir dans la zone « **Libellé** » un nom pour l'émetteur/récepteur infrarouge.
3. Saisir dans la zone « **Adr. IP IRTransTray** » l'adresse IP du serveur IRTranstray. Si celui-ci est actif sur la machine qui héberge HC-SKIPPER, alors laisser la valeur par défaut **127.0.0.1**.
4. Saisir dans la zone « **Adresse IP** » l'adresse IP du module IRTrans s'il est de type Ethernet ou bien Wifi. Dans le cas contraire, laisser la zone vide. **Cette adresse est nécessaire pour une utilisation depuis HCSi/HCSiSD ou bien HCSa/HCSaSD.**
5. Saisir dans la zone « **Bus** » le numéro d'ordre du module IRTrans. S'il n'y en a qu'un alors laisser la valeur par défaut **0**.
6. Cliquer sur le bouton [**Ok**].

Si HC-SKIPPER ne parvient pas à se connecter au module IRTrans un message d'erreur s'affichera (Pour plus d'informations concernant les problèmes de connexion aux émetteurs/récepteurs infrarouges reportez-vous à l'annexe de cette documentation). Dans le cas contraire, les informations saisies apparaîtront dans la zone de liste prévue à cet effet et l'ajout sera finalisé.

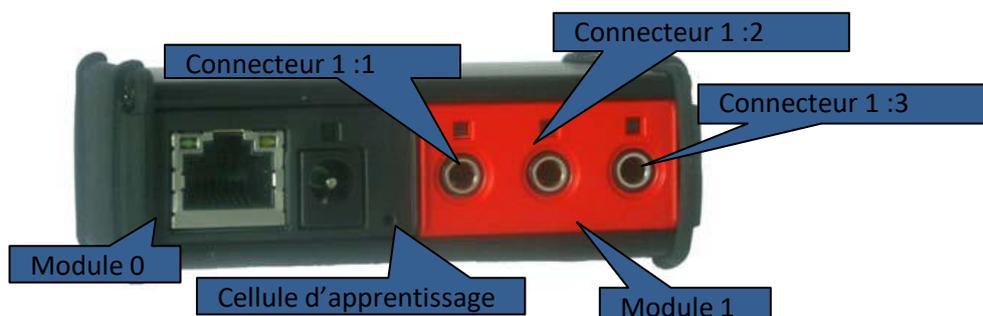
Pour inscrire d'autres émetteurs/récepteurs infrarouge IRTrans reprendre la procédure depuis l'étape 1.

Pour connecter plusieurs IRTrans, se reporter à la documentation traitant de l'utilisation avancée de HC-SKIPPER.

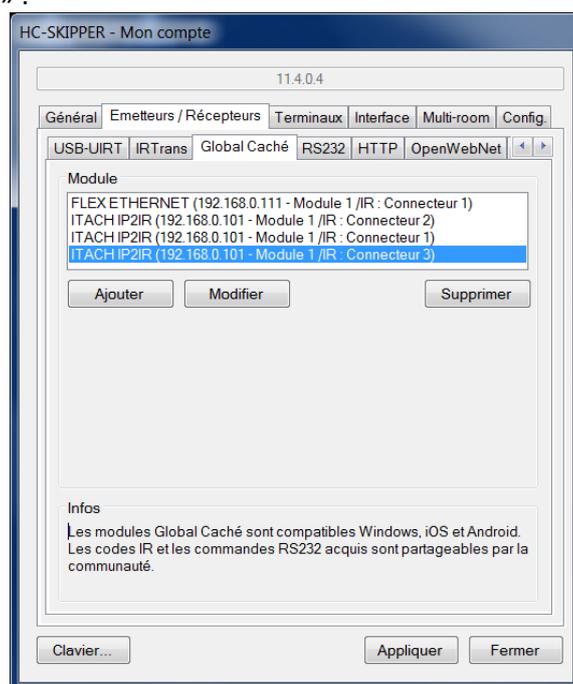
L'apprentissage des codes infrarouges est intégré à HC-SKIPPER. En revanche, si vous utilisez un module WiFi ou bien Ethernet équipé d'une base de données interne, il conviendra de charger manuellement les codes IR acquis avec HC-SKIPPER. Ce chargement s'effectue à partir des outils PC

c) Activation d'un module Global Caché

Un émetteur / Récepteur Global Caché est constitué de plusieurs modules. Le module 0 est le plus souvent le bloc d'alimentation et de connexion réseau. Dans le cas d'un iTach, le module 1 est le bloc infrarouge qui est constitué de 3 connecteurs (le n°3 étant réservé au blaster). Exemple :



L'activation d'un module Global Caché dans HC-SKIPPER s'effectue depuis l'onglet « **Emetteurs / Récepteurs / Global Caché** » de l'écran « **Mon compte** » :



La procédure suivante est identique que la connectique soit de type Ethernet ou bien wifi :

1. Cliquer sur le bouton **[Ajouter]** du groupe « **Module** ».
2. Saisir dans la zone « **Libellé** » un nom pour identifier le module.
3. Saisir dans la zone « **Adresse IP** » l'adresse IP de l'émetteur Global Caché.
4. Dans la zone « **Module** » préciser le numéro du module concerné.
5. Dans la zone « **Type** » sélectionner l'option « **IR** » pour infrarouge.
6. Dans la zone « **Connecteur** » préciser le numéro du connecteur.
7. Cliquer sur le bouton **[Ok]**.

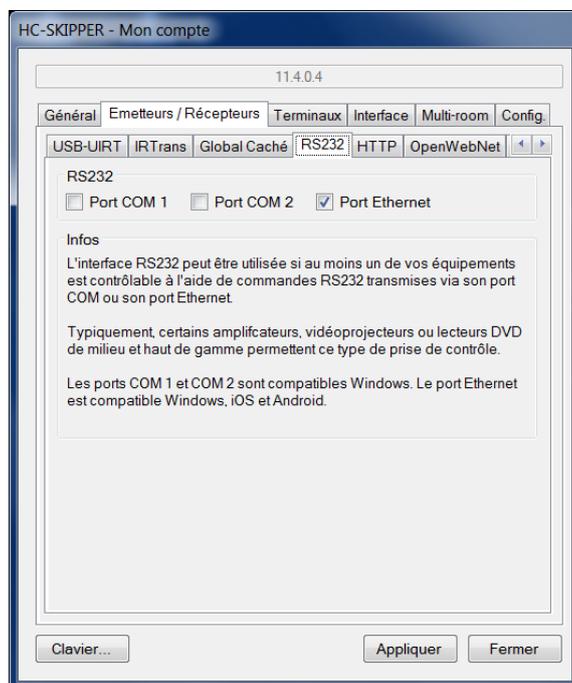
Pour inscrire d'autres modules Global Caché ou bien d'autres connecteurs d'un même module, reprendre la procédure depuis l'étape 1.

Si vous utilisez un câble à double cellules, **il ne faut pas inscrire le même connecteur deux fois** car le signal IR sera de transmis aux deux cellules en même temps. Vous pourriez rencontrer des instabilités en faisant ainsi.

d) Activation de l'interface RS232

Le pilotage via l'interface RS232 avec HC-SKIPPER est intéressant si vous ne pouvez pas toujours utiliser l'infrarouge ou bien si vous souhaitez accéder directement à des fonctionnalités qui, en infrarouge, nécessiteraient plusieurs ordres. L'interface RS232 vous donne directement accès à l'intégralité des fonctionnalités de votre appareil.

L'activation de l'interface RS232 s'effectue depuis l'onglet « **Emetteurs / Récepteurs / RS232** » de l'écran « **Mon compte** » :



Pour une utilisation depuis une tablette ou bien un smartphone, il faut uniquement cocher l'option « **Port Ethernet** ». Les deux premières options « Port Com1 » et « Port Com2 » sont quant à elles réservées à une utilisation depuis un PC.

Tous les appareils audio-vidéo équipés d'une prise Ethernet (RJ45) ne sont pas nécessairement contrôlables au travers de l'interface RS232. Même s'il existe une application permettant de les piloter. En effet, l'application n'utilise pas toujours l'interface RS232 et quand elle le fait, le constructeur de l'appareil ne rend pas toujours public ni les paramètres de connexion ni les commandes. En général, la documentation technique ou bien le manuel utilisateur indique si l'appareil est pilotable via l'interface RS232.

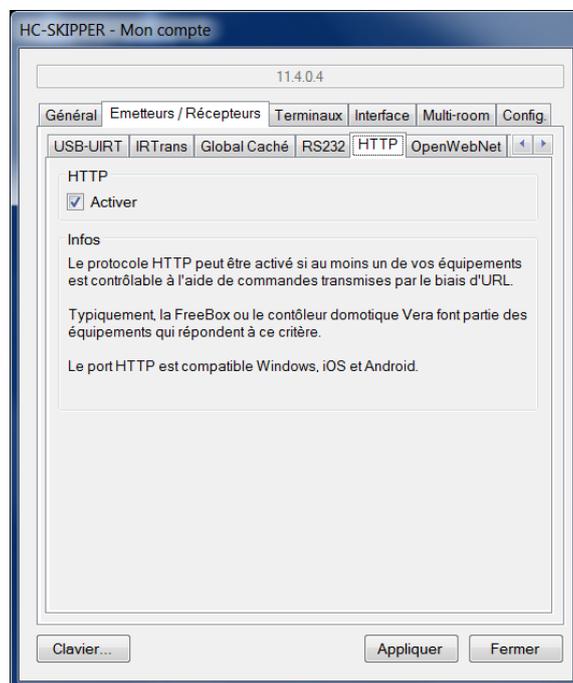
Il ne faut pas confondre l'interface RS232 avec le protocole HTTP qui sont deux technologies très différentes. Le nombre d'appareils pilotables avec le protocole HTTP est d'ailleurs très faible : la Freebox et le lecteur multimédia Mede8er font partie des rares à ouvert à ce protocole. On retrouve en revanche le protocole HTTP dans le monde de la domotique où il est plus largement utilisé.

e) Activation du protocole HTTP

Le protocole HTTP s'adresse plus particulièrement aux équipements domotiques. Il existe cependant des appareils audio-vidéo compatibles avec ce protocole. Par exemple la Freebox et le lecteur multimédia Mede8er.

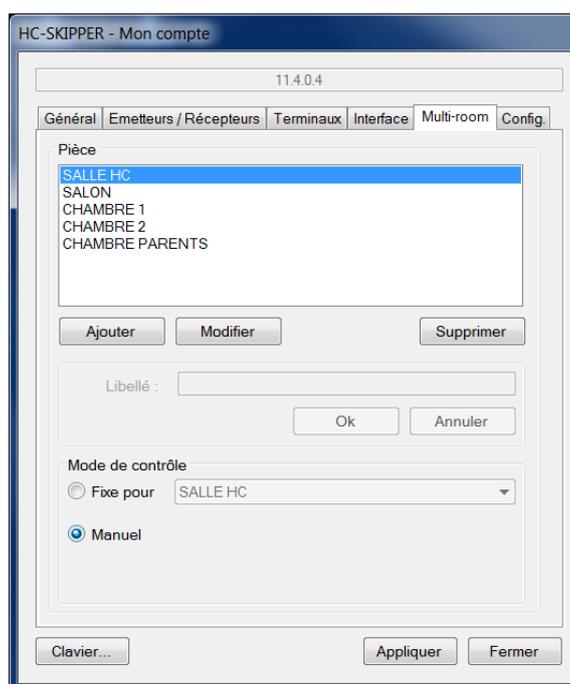
Les commandes alors envoyées se présentent sous la forme d'URL.

L'activation du protocole HTTP s'effectue depuis l'onglet « **Emetteurs / Récepteurs / HTTP** » de l'écran « **Mon compte** » :



3. Etape 3 : Définir les pièces (mode multi-room)

Dans ses versions « **Duo** » et « **Optimale** », HC-SKIPPER permet de contrôler plusieurs pièces de votre habitation :



Il n'est cependant pas nécessaire de les définir de suite. Cela peut être réalisé au fur et à mesure que vous avancez dans la configuration de HC-SKIPPER. En effet, la majorité des fonctionnalités dépendent de la salle courante.

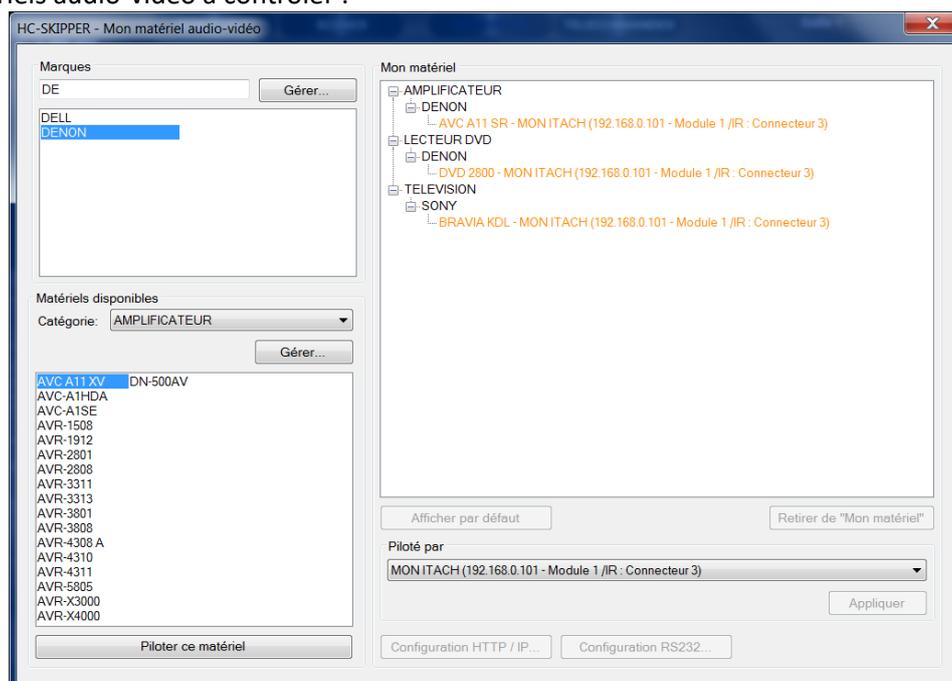
La section « **Mode de contrôle** » concerne uniquement la version PC. L'option « **Fixe pour** » verrouille l'utilisation de l'application sur la salle sélectionnée. Alors que l'option « **Manuel** » permettra de passer d'une pièce à l'autre à partir de l'interface graphique (bandeau des salles).

On retrouve cette fonctionnalité sur les versions mobiles de HC-SKIPPER, la différence étant que le mode de contrôle (manuel ou fixe) est sélectionné au démarrage de l'application.

Hormis les données liées à l'acquisition (codes infrarouges par exemple), toutes les données de configuration dépendent de la pièce courante.

4. Etape 4 : Identifier les matériels audio-vidéo à contrôler

Maintenant que les principales options de fonctionnement ont été définies, nous pouvons passer à l'étape suivante et identifier les matériels audio-vidéo à contrôler :



Si vous avez opté pour un fonctionnement en mode multi-room, les opérations décrites ci-après seront à reproduire pour chaque pièce.

Un matériel est défini par une marque et une catégorie.

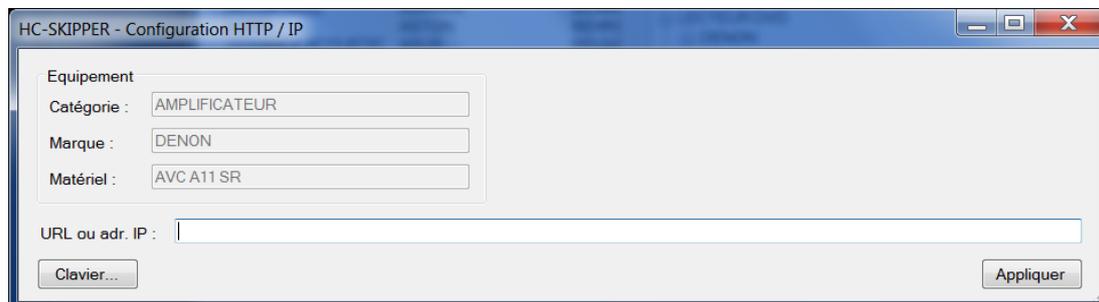
- **Recherchez tout d'abord la marque de votre appareil.** Au besoin, saisissez-en le nom dans la zone de recherche. Si vous ne parvenez pas à la trouver, cliquez sur le bouton [**Gérer...**]. Vous aurez alors accès à un écran qui vous permettra d'ajouter la marque manquante.
- **Sélectionner la catégorie de votre appareil.** S'affichent alors tous les appareils correspondant à la marque ainsi qu'à la catégorie choisie. Sélectionner votre appareil dans la liste. Si celui-ci ne s'y trouve pas alors cliquez sur le bouton [**Gérer...**]. Vous aurez alors accès à un écran qui vous permettra de référencer votre matériel.
- Cliquer sur le bouton [**Piloter ce matériel**]. Votre matériel apparaît alors dans la zone « **Mon matériel** ». Sélectionnez-le.
- Dans la zone « **Piloter par** »*, sélectionnez par quel moyen (émetteur, protocole, interface etc.) vous souhaitez contrôler ce matériel. Cliquez sur le bouton [**Appliquer**]. Les informations de pilotage sont ajoutées à la suite du nom du matériel concerné.

* La liste des options proposées est liée à la configuration effectuée dans l'onglet « **Emetteur / Récepteurs** » de l'écran « **Mon compte** ». Ne pas hésiter à y retourner si des options viendraient à manquer.

Un complément d'informations est nécessaire, si votre appareil doit être contrôlé par le protocole HTTP ou bien l'interface RSR232. Le cas échéant, lire ce qui suit.

a) Pilotage par HTTP

- Sélectionner le matériel concerné
- Cliquer sur le bouton [Configuration http/IP...]. L'écran suivant apparaît :



- Renseigner la partie commune de l'URL à toutes les commandes puis cliquer sur le bouton [Appliquer].

L'URL doit commencer par **http://**

L'URL peut être une adresse IP comme par exemple : **http://192.168.1.23**

Dans le cas de la Freebox, il convient de respecter exactement la syntaxe suivante :

http://hd1.freebox.fr/pub/remote_control?code=***&**

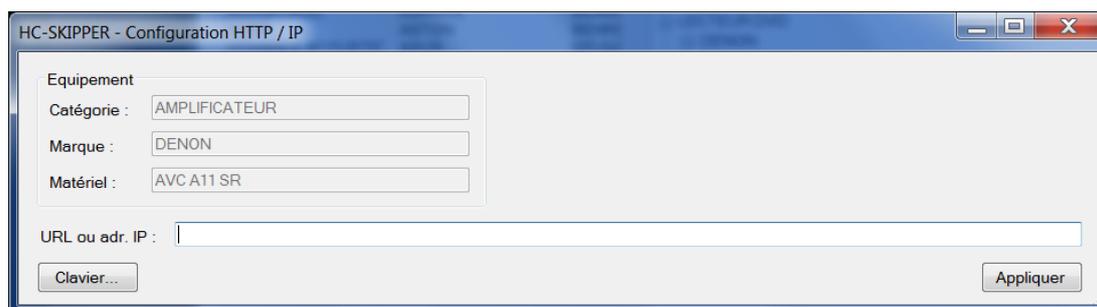
où ***** correspond au code de la télécommande. Pour le récupérer, il faut se rendre sur la page « **Informations générales** » de la Freebox HD.

Notez que cette URL se termine par un **&**. Cela signifie qu'elle n'est pas complète. C'est la partie commune à toutes les commandes. Le complément correspond à l'action elle-même qui sera renseignée lors de l'étape de l'apprentissage. La majorité des commandes de la Freebox sont déjà enregistrées dans la base de données centralisée de HC-SKIPPER. Pour les autres, un apprentissage sera nécessaire.

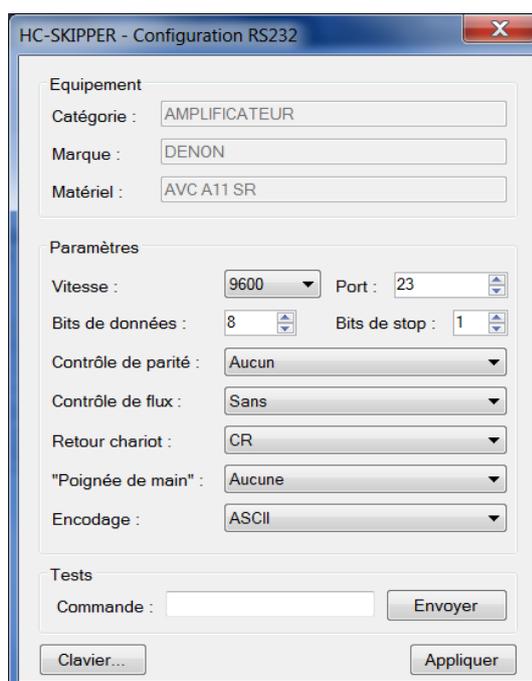
En cas de doute, il est primordial de faire appel au [support](#).

b) Pilotage par interface RS232

- Sélectionner le matériel concerné
- Cliquer sur le bouton [**Configuration http/IP...**]. L'écran suivant apparaît :



- Renseigner uniquement l'adresse IP de l'appareil puis cliquer sur le bouton [**Appliquer**].
- De retour sur l'écran « **Mon matériel audio-vidéo** », cliquer sur le bouton [**Configuration RS232**]. L'écran suivant apparaît :



- Renseigner les paramètres tels que décrits dans la documentation technique de l'appareil.
- Pour contrôler le paramétrage, saisir une commande puis cliquer sur le bouton [**Envoyer**].
- Cliquer sur le bouton [**Appliquer**].

Cas particulier :

Pour piloter un amplificateur de la marque Onkyo à l'aide de l'interface RS232, se référer au tutoriel sur le forum à la section « [Infos, tutoriels, schémas, conseils / Section Audio-Vidéo](#) »

D. Etape 5 : Apprentissage

L'apprentissage est une étape très importante de la configuration de HCS car il conditionne directement le fonctionnement de vos télécommandes. Il convient donc d'y apporter le plus grand sérieux. D'autant que les commandes qui vont être enregistrées seront partagées par toute la communauté (actions standard uniquement).

Mais avant d'aborder l'apprentissage proprement dit, les notions d'action standard et d'action avancée doivent impérativement être assimilées.

1. Les actions standard

Les actions sont classées par catégorie d'appareil. Elles représentent l'ensemble des fonctionnalités accessibles depuis les télécommandes des appareils de chaque catégorie. **Elles sont partagées par toute la communauté.**

A l'exception des actions avancées avec un comportement de type 'appel personnalisé', seules les actions standard sont concernées par l'apprentissage. En effet, ce sont les seules à 'porter' la commande proprement dite.

Certaines actions standard sont associées à une représentation graphique de bouton. Elles peuvent donc être placées directement sur les télécommandes. Elles sont affichées en orange dans les écrans de configuration.

Les autres actions standard sont affichées en noir. Pour être placées sur une télécommande, elles doivent nécessairement être personnalisées au moyen des actions avancées.

Plus d'information:

Vous trouverez un complément d'information sur le forum à la section « [Infos, tutoriels, schémas, conseils / Section Audio-Vidéo](#) ».

2. Les actions avancées

Les actions avancées offrent une riche palette de fonctionnalités vous permettant ainsi de construire des télécommandes élaborées tant d'un point de vue graphique que d'un point de vue technique.

Leur aspect peut-être défini en utilisant soit des images de la bibliothèque soit des images de votre propre création. Il est également possible d'y placer du texte.

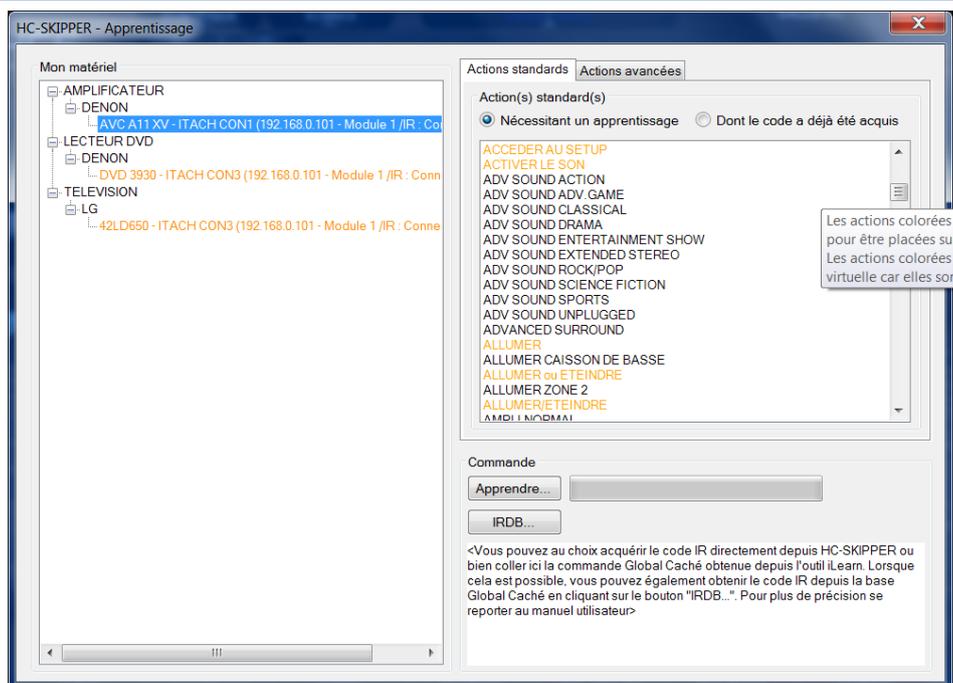
Les actions avancées peuvent avoir différents comportements :

- **Classique** : Se base sur une action standard dont elle reprend la commande qui lui est associée.
- **Appel personnalisé** : Permet de définir soi-même la commande. Elle ne sera pas partagée avec la communauté.
- **Séquence** : Permet d'enchaîner plusieurs actions standard.

Plus d'information:

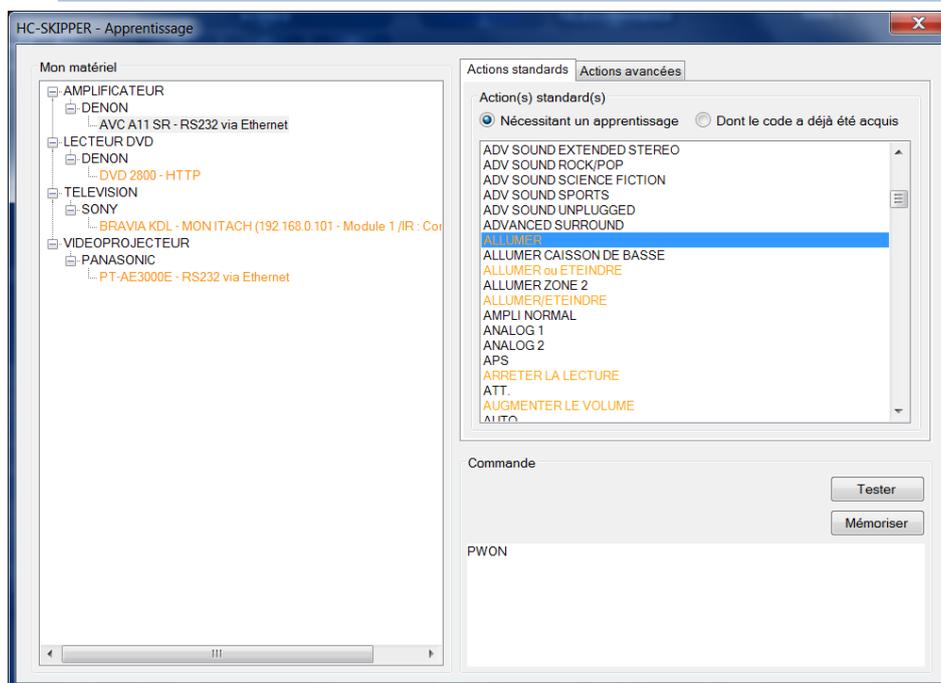
Vous trouverez un complément d'information sur le forum à la section « [Infos, tutoriels, schémas, conseils / Section Audio-Vidéo](#) ».

3. L'écran de configuration pour les actions standard



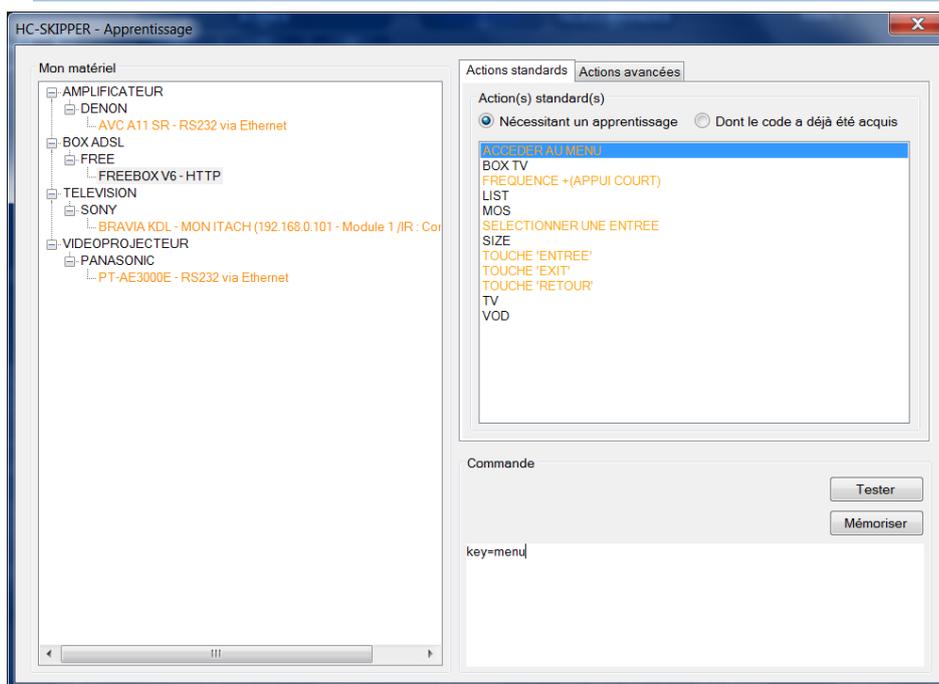
L'apprentissage diffère selon que vous le réalisez pour une action standard ou bien une action avancée et selon l'émetteur / Récepteur associé au matériel concerné :

a) Apprentissage d'une action standard pour l'interface RS232



- Sélectionner l'appareil contrôlé par l'interface RS232.
- Sélectionner l'action standard nécessitant un apprentissage.
- Renseigner l'instruction RS232 dans la zone de saisie de la section « **Commande** ».
- Cliquer sur le bouton [**Tester**] pour contrôler le bon fonctionnement de l'instruction. Cette étape est fortement conseillée.
- Cliquer sur le bouton [**Mémoriser**] pour enregistrer l'instruction saisie. L'action disparaît de la liste. Pour la retrouver pour cliquer sur l'option « **Dont le code a déjà été acquis** ».

b) Apprentissage d'une action standard pour le protocole HTTP

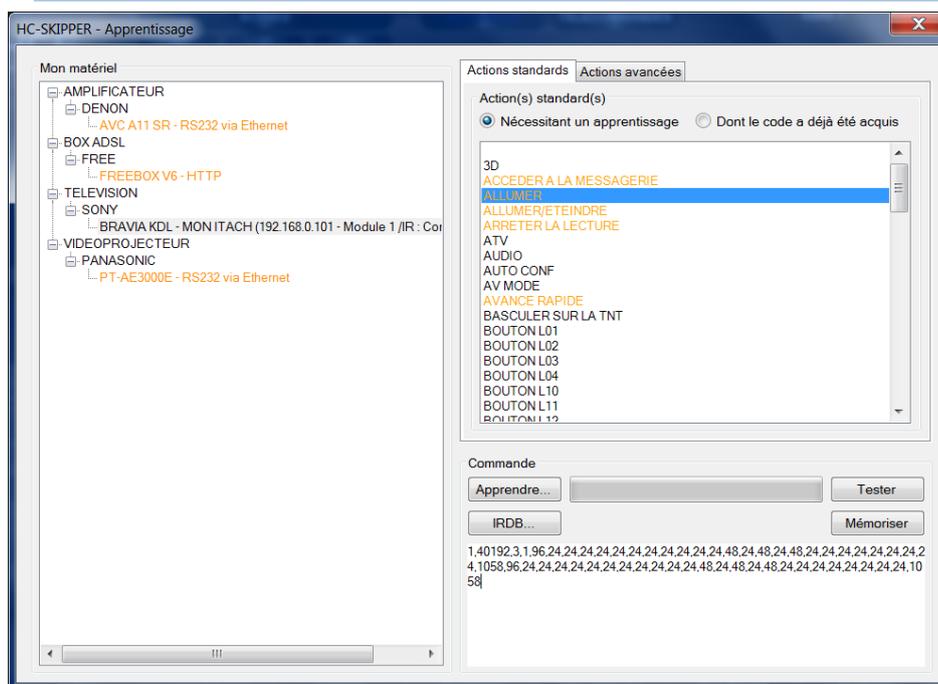


- Sélectionner l'appareil contrôlé par le protocole HTTP.
- Sélectionner l'action standard nécessitant un apprentissage.
- Renseigner la portion de l'URL concernant à la commande dans la zone de saisie de la section « **Commande** ».
- Cliquer sur le bouton [**Tester**] pour contrôler le bon fonctionnement de l'instruction. Cette étape est fortement conseillée.
- Cliquer sur le bouton [**Mémoriser**] pour enregistrer l'instruction saisie. L'action disparaît de la liste. Pour la retrouver pour cliquer sur l'option « **Dont le code a déjà été acquis** ».

Important:

Le format de la commande pour le protocole HTTP répond à des contraintes très strictes. Pour en savoir plus, merci de se référer au chapitre **e) Activation du protocole HTTP**.

c) Apprentissage d'une action standard pour un module IR Global Caché

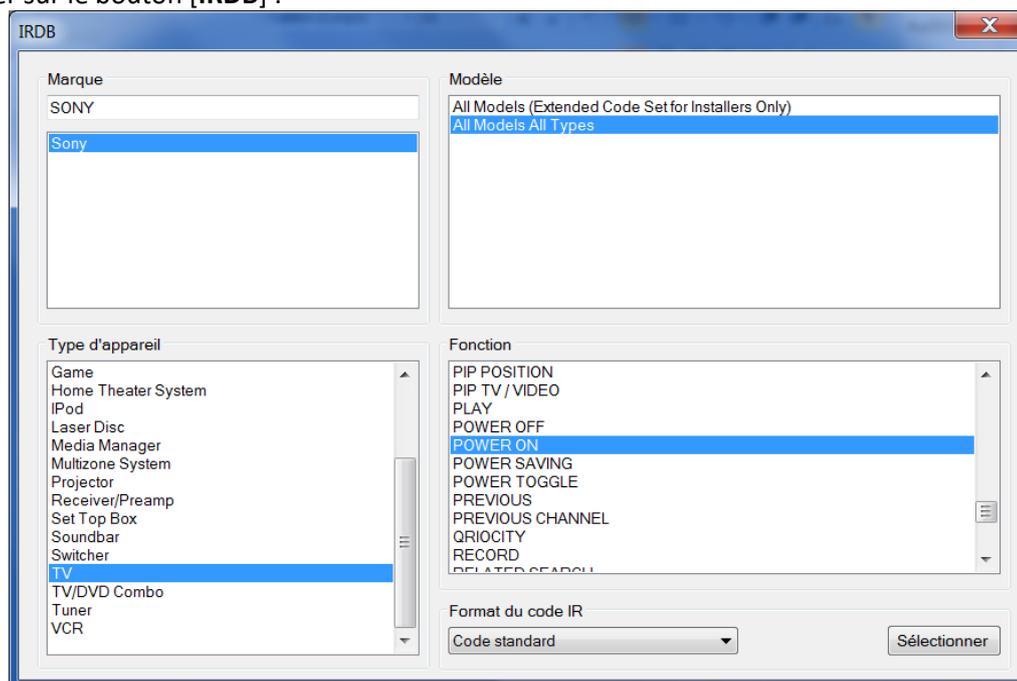


L'apprentissage pour un module IR Global Caché peut se faire selon 3 méthodes :

1. En collant le code IR depuis une autre application (ex : iLearn),
2. En utilisant la base de données des codes IR de Global Caché (IRDB),
3. En réalisant l'apprentissage directement depuis HC-SKIPPER.

Utilisation de l'IRDB :

- Sélectionner l'appareil contrôlé par le module Global Caché.
- Sélectionner l'action standard nécessitant un apprentissage.
- Cliquer sur le bouton **[IRDB]** :



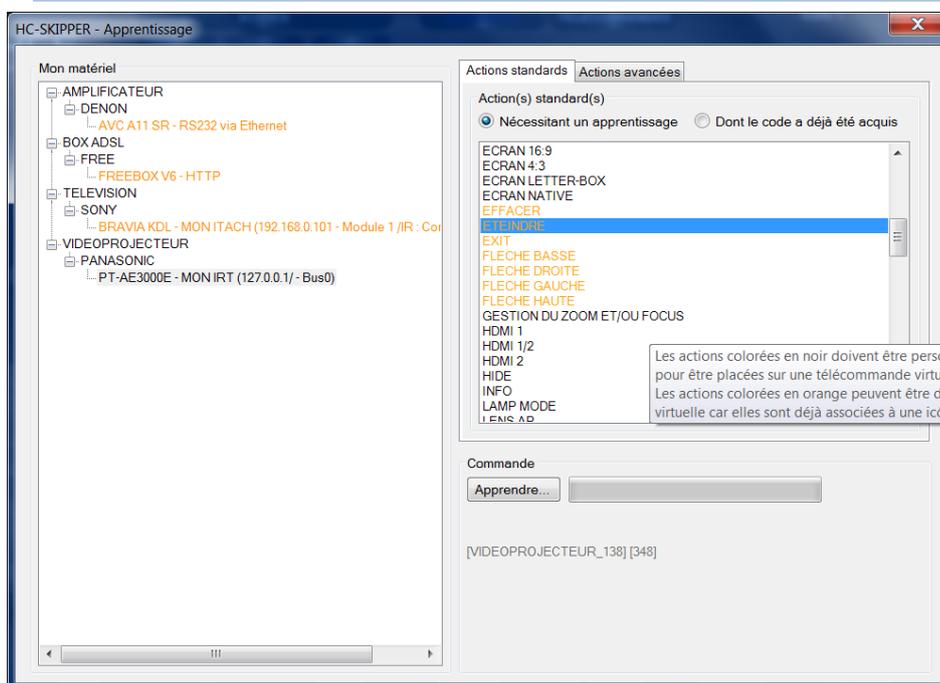
- Sélectionner la marque, puis le type d'appareil, puis le modèle et enfin la fonction.
- Sélectionner le format du code IR puis cliquer sur le bouton **[Sélectionner]**. Le code IR est alors copié dans la zone de saisie de la section « **Commande** ». La fenêtre IRDB peut être conservée ouverte pour l'apprentissage des autres actions.

- Cliquer sur le bouton **[Tester]** pour contrôler le bon fonctionnement de l’instruction. Cette étape est fortement conseillée.
- Cliquer sur le bouton **[Mémoriser]** pour enregistrer l’instruction saisie. L’action disparaît de la liste. Pour la retrouver pour cliquer sur l’option « **Dont le code a déjà été acquis** ».

Apprentissage depuis HC-SKIPPER :

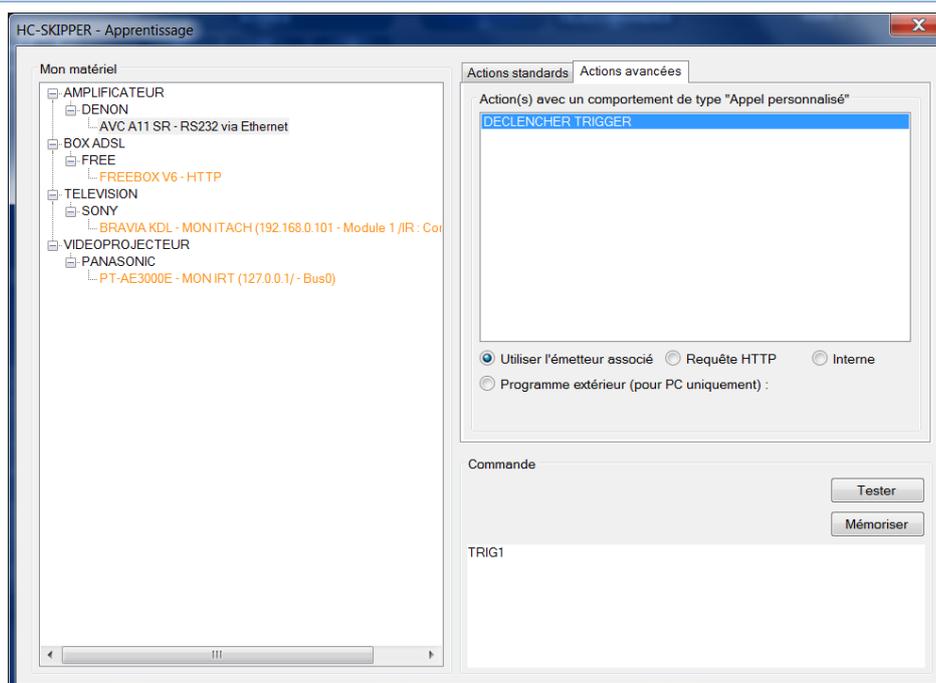
- Sélectionner l’appareil contrôlé par le module Global Caché.
- Sélectionner l’action standard nécessitant un apprentissage.
- Cliquer sur le bouton **[Apprendre]**. Le module Global Caché bascule alors en mode apprentissage pendant une dizaine de secondes. Une jauge indique le temps restant avant que le module Global Caché revienne en mode normal.
- Pointer la cellule d’apprentissage du module Global Caché en positionnant la télécommande d’origine bien en face à 15 cm environ. Appuyer brièvement (< 1 seconde) sur le bouton correspondant à la fonction de l’action standard. Le code IR doit apparaître dans la zone de saisie de la section « **Commande** ».
- Cliquer sur le bouton **[Tester]** pour contrôler le bon fonctionnement de l’instruction. Cette étape est fortement conseillée.
- Cliquer sur le bouton **[Mémoriser]** pour enregistrer l’instruction saisie. L’action disparaît de la liste. Pour la retrouver cliquer sur l’option « **Dont le code a déjà été acquis** ».

d) Apprentissage d’une action standard pour un IRTrans



- Sélectionner l’appareil contrôlé par le module IRTrans.
- Sélectionner l’action standard nécessitant un apprentissage.
- Cliquer sur le bouton **[Apprendre]**. Le module IRTrans bascule alors en mode apprentissage pendant une dizaine de secondes. Une jauge indique le temps restant avant que le module Global Caché revienne en mode normal.
- Pointer la cellule d’apprentissage du module IRTrans en positionnant la télécommande d’origine bien en face à 15 cm environ. Appuyer brièvement (< 1 seconde) sur le bouton correspondant à la fonction de l’action standard. Un message indique que la commande a bien été acquise. L’action disparaît de la liste. Pour la retrouver cliquer sur l’option « **Dont le code a déjà été acquis** ».

4. L'écran d'apprentissage pour les actions avancées



Les actions avancées sont toujours rattachées à une catégorie de matériel. Il faut par conséquent sélectionner un matériel avant de procéder à leur apprentissage. Les éventuelles actions avancées sont alors affichées dans la zone de droite « **Action(s) avec un comportement de type 'appel personnalisé'** ».

Quatre types d'apprentissage sont possibles :

1. **Utiliser l'émetteur associé** : L'apprentissage s'effectue avec l'émetteur/récepteur qui contrôle l'appareil sélectionné.
2. **Requête HTTP** : URL complète incluant http://
3. **Interne** : Permet d'insérer des pseudos commandes pour naviguer dans les pages des télécommandes
4. **Programme extérieur** : Ne fonctionne que sur PC. Permet d'appeler un programme extérieur (.bat, .exe, .com) à HC-SKIPPER.

Une fois la commande renseignée,

- Cliquer sur le bouton [**Tester**] pour contrôler le bon fonctionnement de l'instruction. Cette étape est fortement conseillée.
- Cliquer sur le bouton [**Mémoriser**] pour enregistrer l'instruction saisie.

a) Type d'apprentissage « interne » : Pseudos commandes

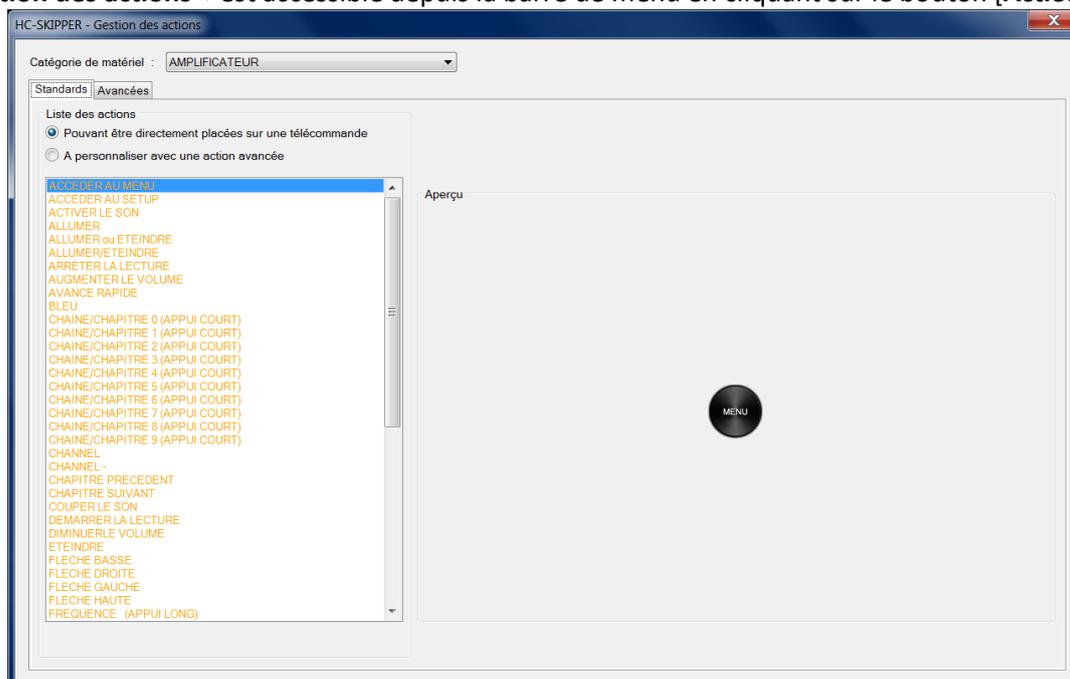
Pour atteindre une page donnée d'une télécommande, indiquez l'une des valeurs suivantes :

- HCS:PAGE-1 pour atteindre la page 1
- HCS:PAGE-2 pour atteindre la page 2
- HCS:PAGE-3 pour atteindre la page 3
- Etc.

E. Etape 6 : La gestion des actions

La gestion des actions est la dernière étape avant la construction proprement dite de vos télécommandes.

L'écran « **Gestion des actions** » est accessible depuis la barre de menu en cliquant sur le bouton **[Actions]** :



Comme cela a été vu à l'Etape 5 : Apprentissage, les actions représentent les boutons de vos télécommandes. Il en existe deux types : Les actions standard et les actions avancées.

Parmi les actions standard on distingue celles qui étant déjà associées à une icône, peuvent être placées directement sur une télécommande (affichées en orange) et celles qui nécessitent une personnalisation à l'aide des actions avancées (affichées en noir). Les actions affichées en orange peuvent également être personnalisées à l'aide des actions avancées si l'icône qui leur est associé ne vous convient pas.

Les actions standard dépendent de la catégorie de matériel courante.

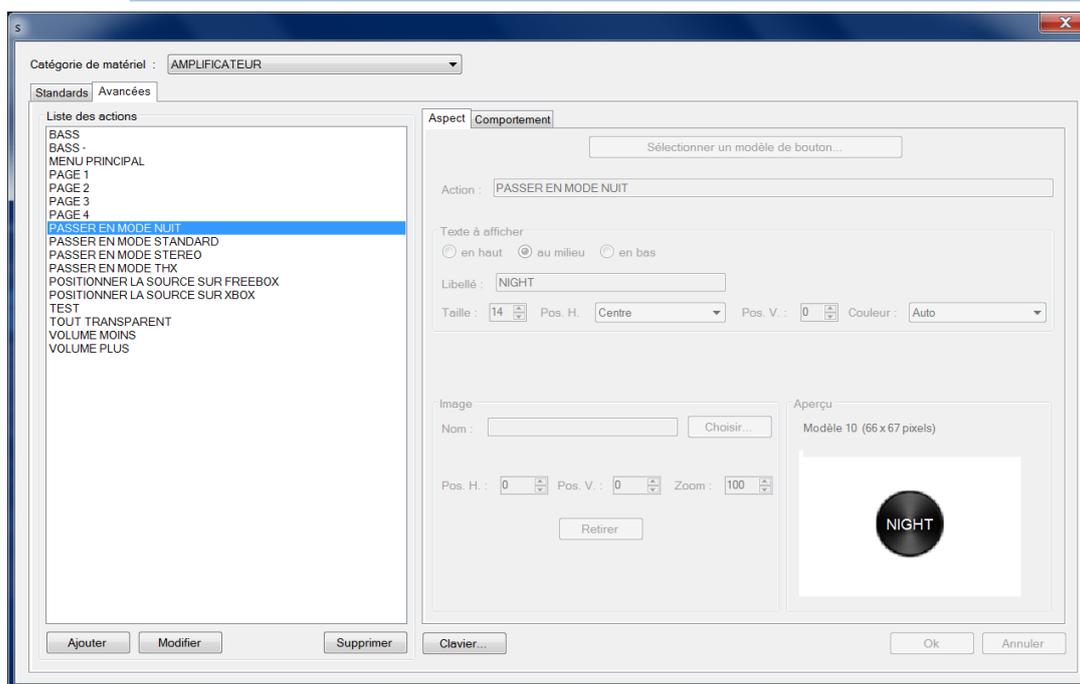
Il n'est pas possible d'en ajouter soi-même. N'hésitez pas à faire appel au support (support@hc-skipper.com) si toutefois vous avez besoin d'une action qui ne se trouverait pas dans la liste.

1. Gérer les actions avancées

Une action avancée se définit par son aspect et son comportement. Elle est fonction de la catégorie de matériel sélectionnée.

Il est important de noter qu'une fois l'action avancée enregistrée, il n'est pas possible d'en modifier le comportement. Il convient donc de bien s'assurer du comportement sélectionné avant d'enregistrer les paramètres de l'action avancée.

a) Paramètres d'aspect

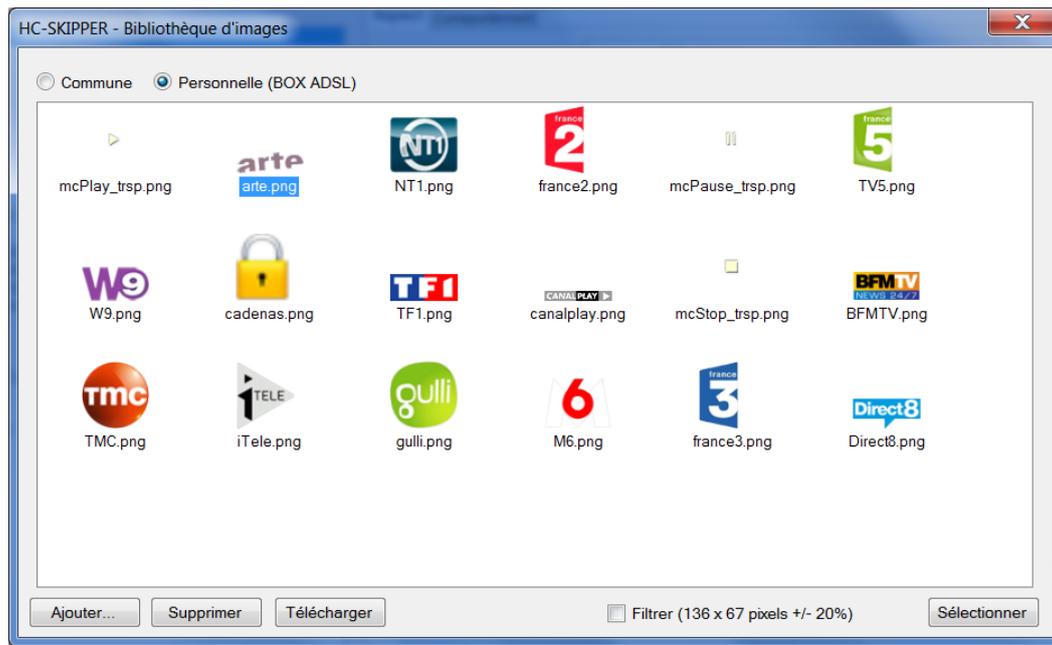


- **Modèle de bouton :**
 - Les modèles de boutons proposés sont fonction de la skin courante.
 - Sélectionner le modèle « **A personnaliser** » pour importer ses propres boutons. Une image entièrement transparente pourra d'ailleurs être choisie dans le cas où le fond d'écran des activités serait personnalisé avec un fond qui inclurait le graphisme des boutons.
- **Texte à afficher :**
 - 3 zones de texte sont disponibles : En haut, au milieu et en bas
 - Pour chaque zone, la taille de la police, la position horizontale et verticale ainsi que la couleur du texte peuvent être définies
- **Image :** Une image peut être positionnée par-dessus le modèle de bouton. Par exemple :



- Sa position horizontale et verticale peut être renseignée.
 - Il est également possible d'appliquer une valeur de zoom afin d'ajuster la taille de l'image à celle du bouton
 - Si l'on ne souhaite pas utiliser l'un des modèles de la bibliothèque, l'image peut représenter le bouton dans son intégralité. Pour cela, il convient de sélectionner le modèle « **A personnaliser** ». Une image entièrement transparente peut d'ailleurs être choisie dans le cas où le fond d'écran des activités serait personnalisé avec un fond qui inclurait le graphisme des boutons. La taille de l'image transparente devant alors correspondre à celle du bouton dessiné sur le fond.
- **Aperçu :** Affiche le bouton tel qu'il apparaîtra sur la télécommande.

Zoom sur la gestion des bibliothèques des images pour les actions avancées :

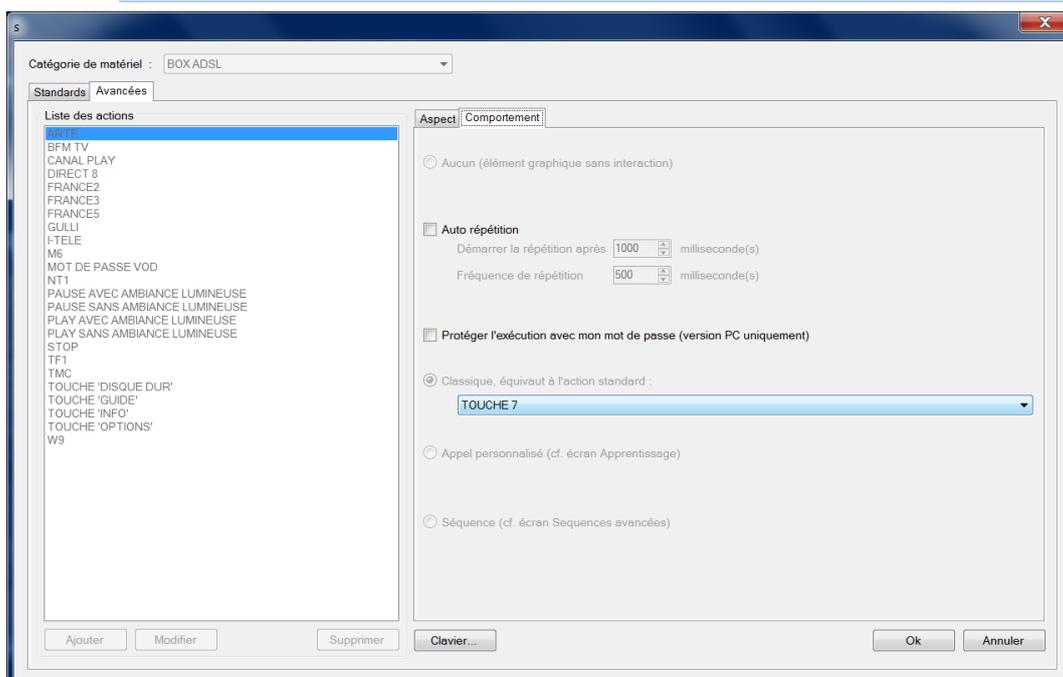


- La bibliothèque « Commune » est partagée par tous les utilisateurs d'HC-SKIPPER.
- La bibliothèque « Personnelle » n'est accessible que par votre profil.

Il est possible d'y ajouter les images de votre choix à la condition qu'elles soient en rapport direct avec la catégorie en cours. Une image peut-être supprimée ou bien téléchargée.

Lorsqu'une image de la bibliothèque « Commune » est sélectionnée elle est automatiquement recopiée dans la bibliothèque « Personnelle ».

b) Paramètres de comportement



Il est important de noter qu'une fois l'action avancée enregistrée, il n'est pas possible d'en modifier le comportement. Il convient donc de bien s'assurer du comportement sélectionné avant d'enregistrer les paramètres de l'action avancée.

- **Aucun** : Le bouton de l'action avancée ne réagira pas. Cela est utile pour ajouter des éléments graphiques dédiés à « l'habillage » des télécommandes.
- **Auto répétition** : Utile pour les boutons de volume, les flèches de déplacement, les boutons de changement de chaîne etc. L'auto répétition se déclenche lorsque le bouton est maintenu appuyé au-delà d'un certain laps de temps paramétrable. La fréquence entre chaque répétition est elle aussi paramétrable.
- **Classique** : L'action avancée déclenchera le code acquis de l'action standard sélectionné. Rappel, l'apprentissage ne s'effectue que pour les actions standard.
- **Appel personnalisé** : Pour exécuter une commande spécifique non partagée avec la communauté (cf. D.4V.D.4L'écran d'apprentissage pour les actions avancées).
- **Séquence** : L'appui du bouton déclenchera une suite d'actions définie dans **l'écran des séquences avancées**.

F. Etape 7 : Construction des télécommandes

Après avoir choisi votre activité, la ou les télécommandes (en fonction de l'interface configurée, cf. 3« **Terminaux** » :) s'affichent :

Interface standard :

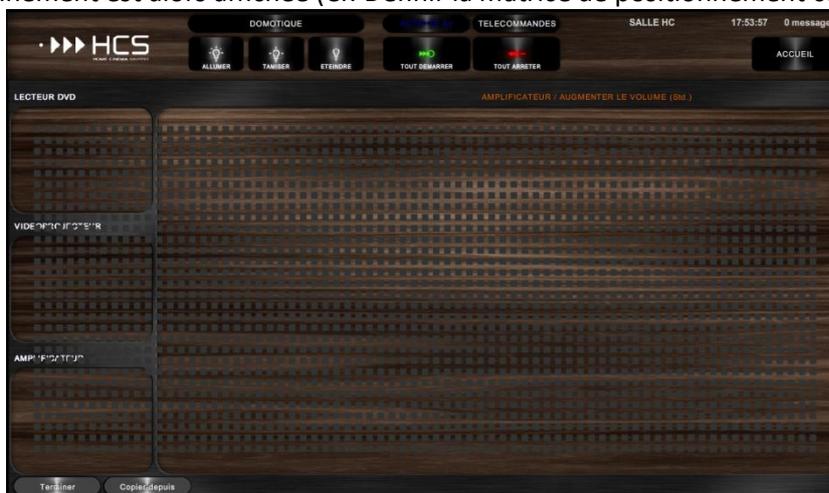


Interface étendue :



- Cliquer sur le bouton **[Configurer]** qui correspond à la télécommande à construire.

La matrice de positionnement est alors affichée (Cf. Définir la matrice de positionnement courante). Ex :



- Cliquer sur un point vide de la matrice (Celui-ci est alors coloré en orange). L'assistant de configuration apparaît alors :



- Cliquer sur la catégorie de matériel :



- Cliquer sur le matériel à contrôler :



- Sélectionner le type d'action, « Standard » ou « Avancée » puis cliquer sur l'action à placer sur la télécommande :



L'assistant de configuration peut être déplacé sur l'écran. Pour ce faire, cliquer sur le bandeau haut de l'assistant et déplacer-le, tout en maintenant le clic, vers l'endroit désiré.

- Cliquer sur le bouton [**Placer**]. Le point de la matrice sélectionné précédemment est alors remplacé par l'action choisie :



- Ajouter d'autres actions ou bien cliquer sur le bouton [**Fermer**] pour masquer l'assistant de configuration.

Pour déplacer une action :

- Cliquer sur l'action afin de la sélectionner ;
- Puis, cliquer sur le point de la matrice où elle doit être déplacée ;
- Cliquer enfin sur l'action pour la désélectionner.

Pour déplacer de façon précise une action :

- Cliquer sur l'action afin de la sélectionner ;
- Cliquer sur les boutons [**Gauche**], [**Haut**], [**Bas**] ou [**Droite**] autant de fois que nécessaire.

Pour retirer une action :

- Cliquer sur l'action afin de la sélectionner ;
- Cliquer sur le bouton [**Suppr.**].

Il n'est pas nécessaire de désélectionner une action pour en sélectionner une autre. Il suffit de cliquer sur une autre action pour que celle-ci soit sélectionnée.

Pour recopier les actions d'une autre télécommande :

Cette fonctionnalité n'est disponible que sur l'interface étendue. Par ailleurs, elle ne peut être utilisée que si une télécommande comporte au moins une action.

- Cliquer sur le bouton [**Copier depuis**]. L'assistant de copie apparaît alors :



- Sélectionner l'activité qui contient les actions à recopier sur la télécommande courante ;
- Sélectionner ensuite l'appareil ;
- Sélectionner enfin la page à recopier ;
- Cliquer sur le bouton **[Copier]**.

Les actions qui correspondent à l'activité et à l'appareil sélectionnés sont recopiées sur la télécommande de l'activité en cours. Si la case « **Conserver les actions déjà placées** » est cochée alors seules les actions dont la position correspond à un point vide sur la matrice courante sont recopiées. Cela permet ainsi de ne pas supprimer les éventuelles actions que vous auriez déjà placées sur la télécommande et qui se trouveraient aux mêmes emplacements.

G. La section domotique

La section domotique propose deux interfaces distinctes : Les groupes de modules et les scènes.

Le contenu proposé par ces deux interfaces peut être différent d'une pièce à l'autre. Ainsi, chaque pièce peut disposer de 9 groupes de modules et de 20 scènes.

Les groupes de modules sont dédiés au pilotage élémentaire des équipements domotiques tels que les lumières ou bien les volets. Bien qu'il soit possible ici de passer par une box domotique, le pilotage des groupes de modules se fait en général en direct.

Les scènes en revanche permettent la gestion de ces mêmes équipements domotiques mais avec une approche plus 'ambiance'. Elles sont en effet destinées à être utilisées avec des modules Futronix ou bien des box domotiques qui assurent l'exécution de macros et le pilotage direct des équipements domotiques.

Pour plus d'information, veuillez vous référer au [Manuel d'utilisation de la section domotique](#).